

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR SYSTEME

Blazing Dragons

Story of Thor 2

Gun Griffon

u.v.m...



Made in Germany

Tunnel B1
Virtuose Action-
Rennspiel-Mixtur

Sony's Megaknaller?

Crash Bandicoot
Edel-Jump & Run
mit brillanter Optik

Exklusiv-Preview

NBA Jam Extreme
Der Klassiker nun für die
32 Bit-Konsolen!

Brandheißes Preview!

Mit Tekken 2
Riesenposter

WAVE RACE 64

Die fertige Version des N64-Hammers im Vorabtest!



ELECTRONIC ARTS®



STOP THE WAR BEFORE IT BEGINS



SOVIET STRIKE™

<http://www.strike-net.com>

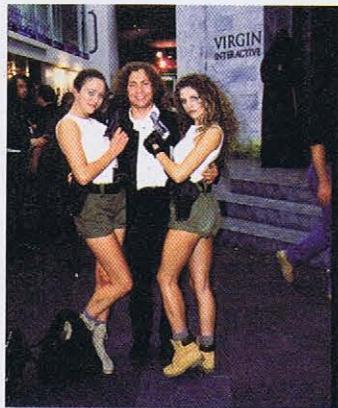


SATURN-VERSION ERHÄLTLICH IM FRÜHJAHR 1997. SOVIET STRIKE IST EIN WARENZEICHEN VON ELECTRONIC ARTS. ELECTRONIC ARTS IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON ELECTRONIC ARTS. SIGA SATURN UND SIGA SIND WARENZEICHEN VON SEGA. PLAYSTATION UND PS SIND WARENZEICHEN VON SONY ENTERTAINMENT INC.

Der wahre Messestreß!

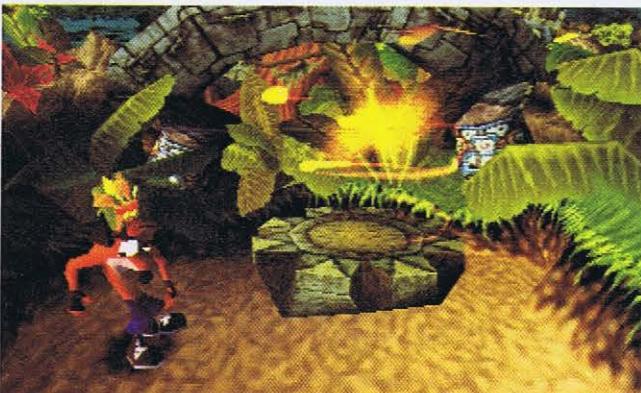
Der ECTS sei dank, durften drei "Freiwillige" (Sandrie, Uwe & Ulf) erneut London unsicher machen und auf dem vergleichsweise üppig gestalteten Messegelände, die immer wieder gleiche Prozedur über sich ergehen lassen: von einem Stand zum nächsten ziehen, freundliche Gespräche mit den PR-Angestellten führen, das begehrte Presse-Kit (mit CD ROM bitte schön!) einheimsen und mit etwas Glück eine Einladung zu den begehrten After-Show-Partys ergattern. Bereits das ständige Herumlatschen auf dem Gelände gleicht einem Body Building-Programm für die Standmuskulatur, doch den wahren Ausdauer-Test stellen die besagten Firmen-Partys dar, frei nach dem Motto: "Wieviel Feten schafft man an einem Abend?". Am ersten Messetag hatte Sega bei ihrer Eröffnung des weltgrößten virtuellen Freizeitparks namens

Sega World noch die Party-Alleinerrschaft. In der Madonna-Absteige Brown's Club wurde man mit House-Rhythmen berieselten, während es an der Bar keine Limits gab. Am zweiten Tag wurde es jedoch streißiger, wollte man wirklich alles gesehen haben: Sony lud im Namco Wonderpark zum stundenlangen Freizocken ein, Eidos feierte in einem gediegenen Hotel mit Live-Musik, Sierra hottete in einem abgefahrenen Club mit kuriosen Table-Dancern ab und Oceans wüste Feten sind ohnehin legendär. Am selben Tag ließ Nintendo in Wiesbaden endlich die Bombe platzen: Shigeru Miyamoto und Europa Chef Shigeru Ota, sie alle waren gekommen, um endlich den Preis und Veröffentlichungstermin vom **Nintendo 64** bekanntzugeben. Mehr dazu in den Scene-Seiten. Von der Außenwelt zum Büroalltag: Mit dieser Ausgabe wird eine neue Rubrik eingeführt. In einer Extra-Box Fachsim-



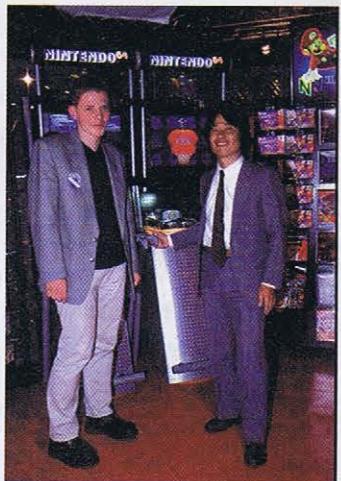
ECTS-Special Seite 82

mit House-Rhythmen berieselten, während es an der Bar keine Limits gab. Am zweiten Tag wurde es jedoch streißiger, wollte man wirklich alles gesehen haben: Sony lud im Namco Wonderpark zum stundenlangen Freizocken ein, Eidos feierte in einem gediegenen Hotel mit Live-Musik, Sierra hottete in einem abgefahrenen Club mit kuriosen Table-Dancern ab und Oceans wüste Feten sind ohnehin legendär. Am selben Tag ließ Nintendo in Wiesbaden endlich die Bombe platzen: Shigeru Miyamoto und Europa Chef Shigeru Ota, sie alle waren gekommen, um endlich den Preis und Veröffentlichungstermin vom **Nintendo 64** bekanntzugeben. Mehr dazu in den Scene-Seiten. Von der Außenwelt zum Büroalltag: Mit dieser Ausgabe wird eine neue Rubrik eingeführt. In einer Extra-Box Fachsim-



Crash Bandicoot Seite 38

peln die virtuosen Programmierer von NEON jeweils über ein ausgewähltes Produkt und machen mit allerlei Fachvokabular technische Stärken und Schwächen deutlich. Den Anfang bildet **Crash Bandicoot** von Naughty Dog, das auf der PlayStation ein wahres Jump 'n Run-Highlight darstellt. Doch genug der Worte, überzeugt Euch doch am besten selber, was die neue Mega Fun alles zu bieten hat. Also, viel Spaß beim Durchforsten der 100-Seiten!



Scene Seite 18

Euer Mega Fun Team



**Aus deutschen Landen****Tunnel BI**

Neons gelungener Einstand auf den Next Generation-Konsolen

Seite 64



Pack die Badehose ein

Wave Race 64

Nintendos feucht-fröhliche Jet Ski-Raserei als Preview
Seite 20



Gut gebrüllt, Drache

Blazing Dragons

Wir zeigen Euch, wie der Drache läuft
T&T Seite 4

Rubriken

Anzeigenauftrag	95
Börse	94
Countdown	34
Editorial	3
Game Over	98
Impressum	98
Inserentenverzeichnis	96
Mega Mail	34
Referenzen	80
Scene	18

News**Arcade**

Street Fighter Infinity	10
-------------------------------	----

Nintendo 64

FIFA 64	14
Gambare Goemon 5	12
International Superstar Soccer Deluxe	12
Wave Race 64	20

PlayStation

Beyond the Beyond	26
Black Dawn	28
Breath of Fire 3	16
Cool Boarders	25
Goal Storm '97	13
Iron & Blood	30
Monster Truck	33
NBA In the Zone 2	16
NBA Jam Extreme	6
Star Gladiator	22
The Crow	32
WWF In the House	24

Saturn

Amok	31
Scorcher	31
Shining the Holy Arc	14
Virtual On	27

Spieletest

ab Seite 37

Next Level

(Tips & Tricks)

Specials

Crash Bandicoot Gewinnspiel	81
ECTS-Special	82

Spiele-Index

Amok	31	Gun Griffon	T&T 8	Street Fighter Infinity	10
Arcade Classics	70	Int. Superstar Soccer Deluxe	12	Supersonic Racers	74
Baphomets Fluch	62	Iron & Blood	30	The Crow	32
Beyond the Beyond	26	Monster Truck	33	Tilt	76
Black Dawn	28	Motor Toon GP 2	42	Time Commando	T&T 3
Blam! Machinehead	68	NBA In the Zone 2	16	Titan Wars	74
Blazing Dragons	T&T 4	NBA Jam Extreme	6	Tunnel BI	64
Breath of Fire 3	16	Onside Soccer	63	Virtua Fighter Animation	77
Bubble Bobble	75	Pitball	67	Virtua Fighter Kids	T&T 2
Carnage Heart	72	Project Overkill	71	Virtual On	27
Cheesy	70	Puzzle Bobble 2	T&T 3	Warriors of Fate 2	66
Cool Boarders	25	Road Rash	T&T 2	Waterworld	T&T 15
Crash Bandicoot	38	Ridge Racer Rev.	T&T 2	Wave Race 64	20
Davis Cup Tennis	59	Samurai Showdown 3	72	WipeOut 2097	60
Die Schlümpfe	79	Scorcher	31	WWF In Your House	24
FIFA 64	14	Sea Bass Fishing	66	WWF Wrestlemania	T&T 7
Formel 1	T&T 3	Shining the Holy Arc	14	X-Com: Terror from the Deep 67	
Gambare Goemon 5	12	Smash Court Tennis	70	X-Com	T&T 15
Ghen War	T&T 15	Star Gladiator	22		
Goal Storm '97	13	Story of Thor	T&T 10		

PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

Ein Hinweis in eigener Sache:

Alle Spiele werden (wenn nicht anders angegeben) in multilingualer Version geliefert. Das heißt, die Anleitung, sowie das Spiel sind u.a. komplett in deutsch. Alle Spiele laufen auf PAL-Geräten!

... oder kommen Sie doch einfach vorbei!

Saturn Hardware

SEGA Saturn Konsole	419,-
SEGA Saturn Rally Pack	489,-
6 - Spieler Adapter	69,-
Antennenkabel mit Filter	56,-
Arcade Racer Lenkrad	115,-
Back-Up Memory 512kb	96,-
ControlPad Saturn	44,-
Gamebuster Saturn	84,-
Terminator Pad	29,-
Universal Adapter NTSC/PAL	39,-
Virtua Gun (für Virtua Cop)	79,-
Virtua Stick Joystick	79,-
Voyager Pad	29,-

Saturn Software

Thunderhawk 2	99,-
Tilt	89,-
Titan Wars	69,-
TunnelB1*	84,-
Valora Valley Golf	86,-
Victory Boxing	86,-
Virtua Cop 2*	99,-
Virtua Fighter 2	89,-
Virtua Racing	84,-
Virtual Golf	84,-
Virtua Fighter Kids*	89,-
Virtual Open Tennis	79,-
Wing Arms	89,-
Wipe Out	79,-
WWF In Your House*	79,-
WWF Wrestlemania	89,-

PSX Software

Jumping Flash	84,-
Jumping Flash 2*	94,-
Kileak the Blood	88,-
Konami Links*	88,-
Konami Open Golf*	88,-
Last Dynasty*	57,-
Lone Soldier	89,-
Magic Carpet	85,-
Mickey's Wild Adventure	84,-
Micro Machines V3*	84,-
Moto X*	88,-
Myst	84,-
Namco Museum Piece	92,-
Namco Soccer Prime Goal*	89,-
Nascar Racing*	84,-
NBA in the Zone	94,-
NBA Jam Extreme	84,-
NBA Live 96	84,-
Need for Speed	85,-
NFL Game Day	92,-
NHL Face Off	92,-
NHL Hockey 97*	84,-
Night Warriors	89,-
Novastorm	84,-
Olympic Games	79,-
Olympic Soccer	79,-
Olympic Summer Games	88,-
Onside Soccer*	88,-
Parodius Deluxe	58,-
PGA Tour Golf 96	79,-
PGA Tour Golf 97*	84,-
Pete Sampras Extreme Tennis	89,-
Philosoma	84,-
Poed	89,-
Powerserve	94,-
Primal Rage	84,-
Pro Pinball - The Web	86,-
Raging Skies	92,-
Ran Soccer	89,-
Rapid Reload	84,-
Raven Project	89,-
Rayman	84,-
Return Fire*	89,-
Ridge Racer	92,-
Ridge Racer Revolution	92,-
Road Rash	84,-
Scorcher*	89,-
Shanghai Great Moments*	84,-
Shell Shock	79,-
Shockwave Assault	84,-
Slam n Jam*	89,-
Soul Edge*	94,-
Space Hulk	84,-
Spot 3*	89,-
Starblade Alpha	84,-
Streetfighter Alpha	89,-
Striker 96	89,-
Supersonic Racers*	89,-
Syndicate Wars*	84,-
Tall Ship*	94,-
Tekken	99,-
The Raiden Project	89,-
Theme Park	84,-
Thunderhawk 2	89,-
Tilt	79,-
Time Commando	84,-
Top Gun	94,-
Total Eclipse Turbo	79,-
Total NBA 96	92,-
Track & Field	94,-
True Pinball	94,-
TunnelB1*	84,-
Twisted Metal	84,-
Victory Boxing	89,-
Viewpoint	84,-
Viper*	89,-
Virtual Golf	89,-
Warhawk	84,-
Williams Arcade Greatest	55,-
Wing Commander 3	89,-
Wipe Out	92,-
World Cup Golf	88,-
Worms	89,-
WWF Wrestlemania	84,-
WWF In Your House*	79,-

PSX Hardware

Playstation-Konsole	379,-
Controller	55,-
Controller/Cyclone	55,-
Euro-Scart-Kabel	24,-
Gamebuster Playstation	89,-
HF-Adapter	45,-
Link Kabel	24,-
Memory Card	46,-
Memory Card Plus 8 MBit	74,-
MemoryDiskDrive	179,-
Mouse	55,-
Multi Tap	63,-
NeGcon Joypad analog	79,-
Specialized Joystick	107,-
Specialized ASCII Pad	63,-
Station Master Pad	39,-
Verlängerung für Controller	19,-

PSX Software

3D Ultra Pinball*	84,-
A-Train*	92,-
Adidas Power Soccer	92,-
Agile Warrior F-111X	49,-
Air Combat	84,-
Alone in the Dark 2	89,-
Aquaman's Holiday	92,-
Assault Rigs	88,-
Ayrton Senna Karts*	84,-
Battle Arena Toshinden	89,-
Battle Arena Toshinden 2	92,-
Blam! Machinehead*	89,-
Blazing Dragons	79,-
Bubble Bobble	79,-
Bust a Move 2	84,-
Casper	79,-
Chaos Control	84,-
Chronicles of the Sword*	84,-
Command & Conquer*	94,-
Criticom	89,-
Crusader - No Remorse*	94,-
Cyberia	89,-
Davis Cup Tennis*	88,-
Deadly Skies*	94,-
Defcon 5	84,-
Descent	84,-
Discworld	84,-
Dragonheart*	79,-
Earthworm Jim 2*	84,-
Extreme Games	84,-
Fade to Black	84,-
FIFA Soccer 96	79,-
FIFA Soccer 97*	84,-
Galaxian 3	84,-
Galaxy Fight	79,-
Gex	84,-
Goal Storm	58,-
Gunship	89,-
Firo & Clawd*	79,-
Hebereke	89,-
Hi-Octane	79,-
Impact Racing	84,-
In The Hunt*	88,-
Inter. Superstar Soccer*	79,-
Iron & Blood*	79,-

CROSS

Computersystems GmbH

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95

gg. Musikzirkus DO

44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30

Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

Saturn Software

Playstation-Konsole	379,-
Controller	55,-
Controller/Cyclone	55,-
Euro-Scart-Kabel	24,-
Gamebuster Playstation	89,-
HF-Adapter	45,-
Link Kabel	24,-
Memory Card	46,-
Memory Card Plus 8 MBit	74,-
MemoryDiskDrive	179,-
Mouse	55,-
Multi Tap	63,-
NeGcon Joypad analog	79,-
Specialized Joystick	107,-
Specialized ASCII Pad	63,-
Station Master Pad	39,-
Verlängerung für Controller	19,-

Playstation-Konsole	379,-
Controller	55,-
Controller/Cyclone	55,-
Euro-Scart-Kabel	24,-
Gamebuster Playstation	89,-
HF-Adapter	45,-
Link Kabel	24,-
Memory Card	46,-
Memory Card Plus 8 MBit	74,-
MemoryDiskDrive	179,-
Mouse	55,-
Multi Tap	63,-
NeGcon Joypad analog	79,-
Specialized Joystick	107,-
Specialized ASCII Pad	63,-
Station Master Pad	39,-
Verlängerung für Controller	19,-

Unsere Spiele des Monats:

Wipe Out 2097

Das rasanteste Spiel des Monats aller Zeiten!
Neu für Sony Playstation.

Deutsche Anleitung nur 92.-

Tekken 2

Die stählerne Faust schlägt wieder zu!
Neu für Sony Playstation.

Deutsche Anleitung nur 99.-

Top - Angebote PSX und Saturn

Die Hard Trilogy* Tomb Raider*

Wie brutal kann ein Videospiel sein ???

Für PSX und SAT je nur 89.-

Andretti Racing 97 Burning Road*

Röhrende Motoren & Qualmende Reifen

Nur PSX je nur 89.-

Nights

Reisen Sie in die Traumwelt Nightopia inkl. 3D-Control-Pad nur 129.-

Nur SAT nur 94.-

Exhumed Alien Trilogy

Niemand wird Ihr Schreien hören!

Für PSX und SAT je nur 89.-

Baphomets Fluch Sim City 2000

Die Top-Knobel-Spiele für jedermann

Für PSX und SAT je nur 89.-

Destruction Derby NHL Powerplay

Härteste Sport-Action ist garantiert!

Für PSX und SAT je nur 79.-

Worldwide Soccer 97* Three Dirty Dwarfs Fighting Vipers*

Nur SAT je nur 94.-

Resident Evil

Für alle, die für Highscores töten!

Nur PSX je nur 89.-

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!

Postversand: Portofrei ab 250,- DM Bestellwert von Software II

* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar. Vorbestellung erbeten



Laßt's krachen, Jungs! Nach dem Schlußsignal erlebt Ihr ein kleines Feuerwerk



Über den Wolken: Beim ultimativen Super-Dunk springt der Dribbelkünstler bis knapp unter die Decke



Eine digitalisierte Visage jedes NBA-Recken wurde um das Polygon-Gesicht gewickelt

Die Garde der langen Kerle aus der NBA-Eliteliga ist wieder im Anmarsch, um bei dieser herben Korbwerferei ihre neuesten Dunk-Variationen zu präsentieren. Für Spielhallengänger dürfte das nichts neues sein, schließlich steht die gleichnamige Arcademaschine schon seit geraumer Zeit bereit, sämtliche Münzen gierig zu schlucken. Wer noch nicht die Gelegenheit hatte, braucht deshalb aber nicht traurig sein, denn NBA Jam

Über 30 neue Dunks können bestaunt werden

Extreme stellt zwar eine Rundumüberarbeitung dar, jedoch keine spielerische Revolution, sprich, immer noch läßt sich der Unparteiische nur beim Einwurf blicken, und akrobatische Traumdunks gehören hier



An mir kommst Du nicht vorbei! Dieses Kopf/Schuh-NBA-Monster beeindruckt durch seine gigantischen Körpermaße

genauso zum Sportleralltag dazu, wie derbe Fouls ohne Konsequenzen. Den sicherlich signifikantesten Unterschied gibt es bei der grafischen Gestaltung. Statt Digi-Sprites wurden sämtliche NBA-Profis durch eine Polygon-Optik in die Dreidimensionalität befördert. Die Grafiker mischten dabei unterschiedliche Techniken zusammen. Für die Trikots wurden Texturen verwendet, während die Gliedmaßen durch Gouraud Shading nicht allzu kantig wirken. Damit die Polygon-Sportler ihrem Vorbild ähneln, wurde nicht nur die Körpergröße angepaßt, sondern auch das entsprechende Digi-Gesicht des NBA-Helden als Texture um den Polygon-Kopf gewickelt. Für

PlayStation

NBA Jam Extreme

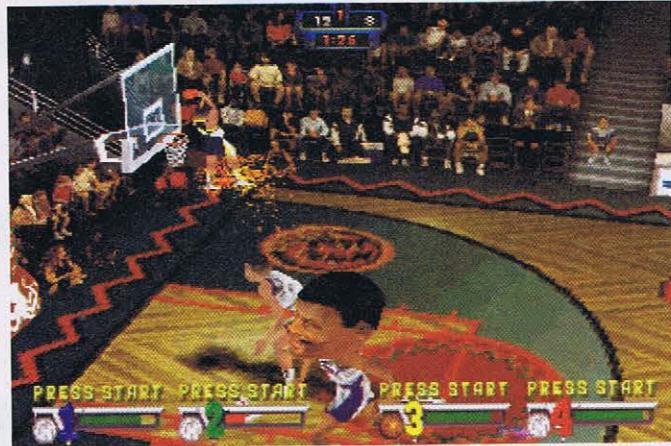
Unsere Funsport-Referenz NBA Jam will den Sprung in die nächste Generation antreten; eine neuartige Polygon-Grafik und einige Extra-Features sollen die derbe Korbwerferei noch extremer machen

die Realisierung der authentischen Bewegungsabläufe bemühte man - im Sportsektor fast schon obligatorisch - das

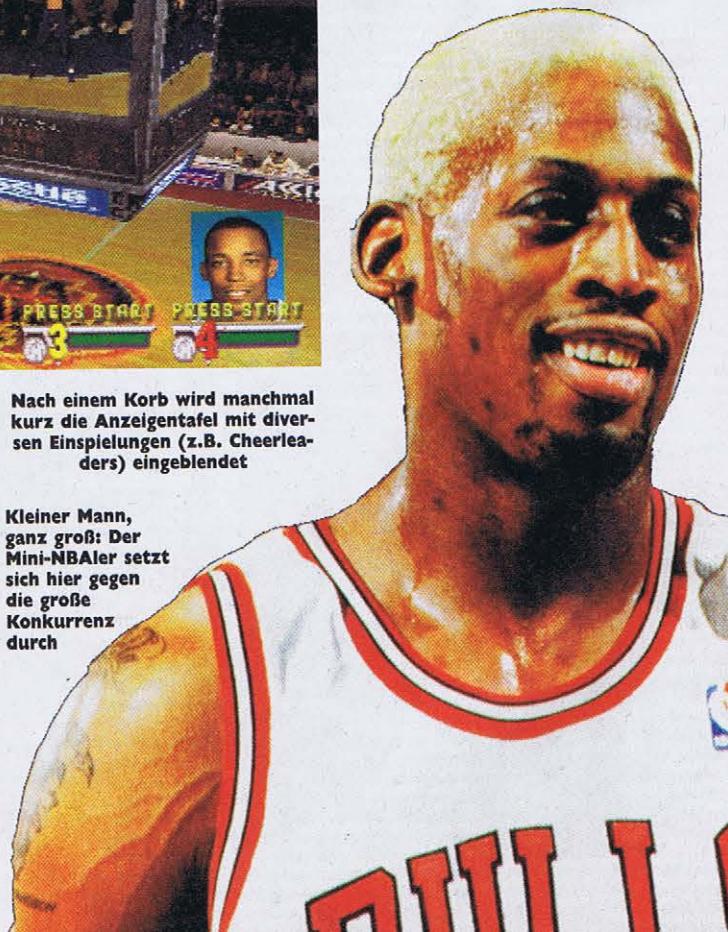
bewährte Motion Capture-Verfahren. Hierdurch sehen die Dunk-Techniken, das lässige Laufen, cooles Dribbeln mit dem Ball und nichtzuletzt sämtliche Shuffles wesentlich echter aus, als bei den Vorgän-



Nach einem Korb wird manchmal kurz die Anzeigetafel mit diversen Einspielungen (z.B. Cheerleaders) eingeblendet



Kleiner Mann, ganz groß: Der Mini-NBAler setzt sich hier gegen die große Konkurrenz durch





Beim Einwurf müßt Ihr durch eine extra Sprung-Energieleiste den Absprung gut timen

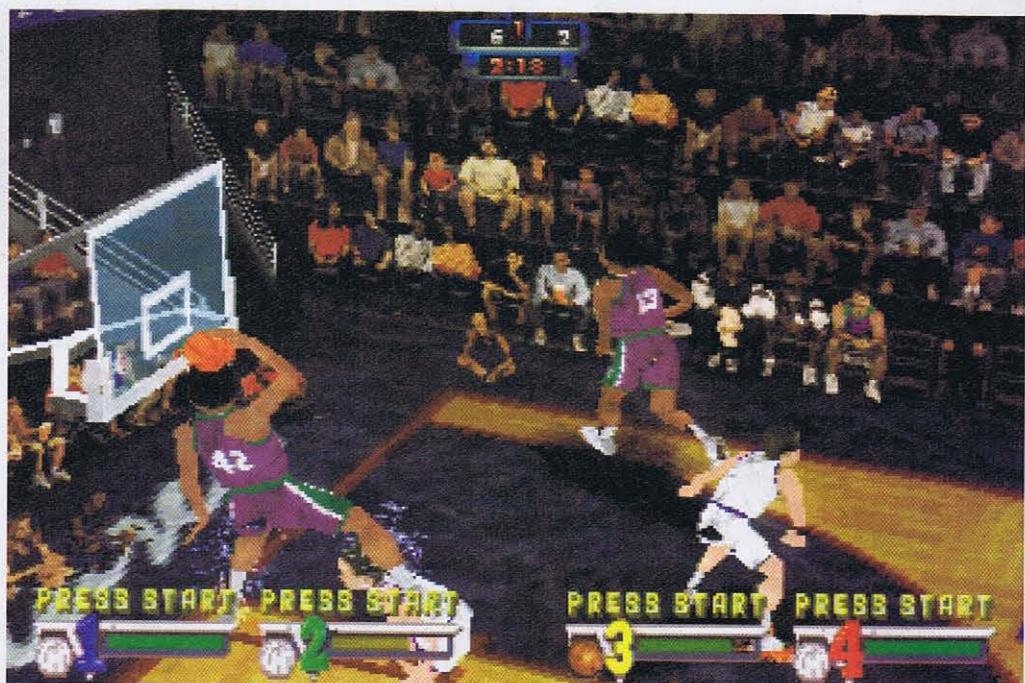


Das kurose Invisible-Team gehört zu den zahlreichen versteckten Mannschaften

gern. Auch bei der Zuschauertribüne ließ Sculptured Software sich etwas einfallen. Statt wie gewohnt einfach eine flache Zuschauer-Textur zu entwerfen, machten sich die Programmierer die Mühe, mehrere, hintereinander gestaffelte Zuschauerreihen, bestehend aus Digi-Bitmaps, zu entwer-

Am rasanten, fröhlichen Spielablauf hat sich nichts verändert

fen. Der wesentliche Vorteil besteht darin, daß die Zuschauertribüne eine richtige Tiefe besitzt. Der Form halber sei noch erwähnt, daß die gesamte Spielfläche nun keiner statischen Kameraführung mehr unterliegt. So zoomt die Perspektive beispielsweise in die Totale, wenn Ihr zum 3-Punkte-Wurf ansetzt oder ein Basketballer beim Superdunk bis knapp unter die



Die Zuschauertribüne sieht durch mehrere Reihen von digitalisierten Zuschauer-Bitmaps recht plastisch aus

Decke katapultiert wird. Genug von diesem technischen Schnickschnack, ab zum Gameplay. Wie bei den beiden Vorgängern beließ man es bei der simplen Steuerung: In Ballbesitz könnt Ihr Werfen bzw.

Dunken, antäuschen oder zum Mitspieler passen. In der Defensive versucht Ihr mit einem Steal dem Gegner unsanft den Ball abzuluchsen oder aber durch einen Sprungblock einen drohenden Korb

noch abzuwenden. Mit der zusätzlichen Turbo-Taste stehen Euch zudem noch weitere Aktionsmöglichkeiten, wie spektakuläre Dunks oder ein brutaler Hechtsprung in den ballführenden Mann zur Verfügung. Die Turbo-Taste wird dabei wie gehabt durch eine Energieleiste geregelt, wobei diesmal auffällt, daß diese Extrapower nur über einen sehr kurzen Zeitraum aktivierbar ist, so daß Ihr mit dem



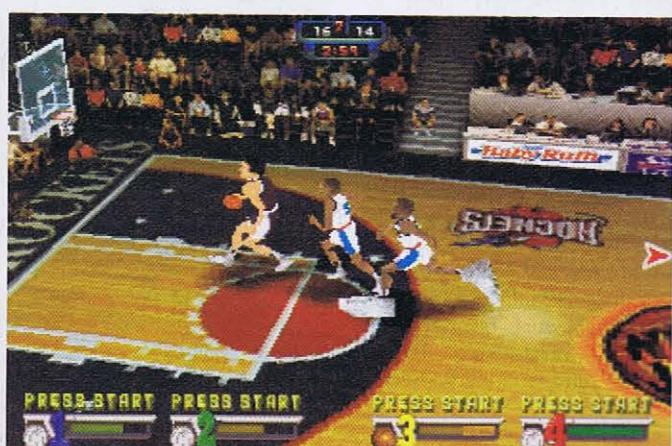
Nach einer besonders gelungenen Aktion vollführt der Spieler in Nahaufnahme einen kurzen Shuffle



Sobald Ihr nur noch zehn Sekunden bis zum Wurf Zeit habt, wird ein kleiner Countdown eingeblendet



Durch die Eingabe von Cheats könnt Ihr die Gliedmaßen der Korbwerfer in einigen Punkten verändern und zum Beispiel Riesen-Schuhe, Mega-Köpfe oder Liliputaner kreieren.

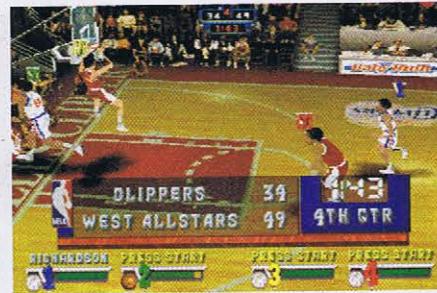




Sobald ein Spieler "On Fire" ist, zieht er eine lodernde Flamme hinter sich her



Der bekannte Instant Replay wird nur sporadisch präsentiert



Hangtime: Die unschöne Angewohnheit, sich nach einem Zweier am Korb festzuhalten, kann auch hier bestaunt werden

Tasteneinsatz sehr sparsam umgehen sollte. Das gesamte Umfeld wurde erneut recht üppig gestaltet: Rund 200 NBA Superstars aus allen 29 NBA-Teams wurden auf die CD-ROM gebannt. Gespielt wird dabei jeweils in Zweier-Teams mit der Option, auch auf einige Auswechselspieler zurückzugreifen. Auch die Anzahl der möglichen Dunks kann sich sehen lassen: In über 30 verschiedenen Variationen steigen die Ballkünstler in die Lüfte, um das Rund mit einem kräftigen Stoß durch die Maschen zu pressen. Kommentiert werden solche Aktionen durch einen begeisterten Live-Reporter, der mal wieder die neuesten Szene-Sprüche, wie beispielsweise "The Air smo-

Big-Heads, Big-Shoes, Lilliputaner - bei NBA Jam ist alles möglich

kes!" drauf hat. Die zahlreichen, teilweise versteckten Extra-Features sind natürlich auf wieder mit von der Partie. Gelingt es einem Spieler zum Beispiel, eine ganze Serie von Körben hintereinander zu erzielen, ist er "On Fire", wodurch er bei seinen Aktionen über sich hinauswächst. Zum Kennzeichen zieht er einen Feuerschweif hinter sich und der Powerbalken wird mit einem Smoke-Zeichen versehen. Durch diverse Cheats dürft Ihr zudem sämtliche Akteure regelrecht verunstalten. Egal ob wassermelonen-große Köpfe, Schuhe in Kindersargformat oder Lilliputanner-Modus, der Phantasie wird hier freien Lauf gelassen. Das gleiche gilt auch bei den zahlreichen, versteckten Teams, die Ihr mittels eines Passworts



Das Regelwerk wurde mal wieder stark gelockert, ein Goal Tending wird dennoch rigoros abgepfiffen

Völlig verspielt: Ein Mini-Zeppelin dreht im großen Stadium seine Runden

aktivieren können. Neben den üblichen Programmier-Teams konnte ich zum Beispiel bereits das Invisible-Duo mit unsichtbaren Spielern ausmachen. (Ulf)

Hersteller: Acclaim **Erscheint:** November **Genre:** Funsport **Umsetzungen geplant:** Saturn (November)



Durch eine variable Kameraführung, könnt Ihr die Flugbahn des Balles beim 3-Punkte-Wurf optimal mitverfolgen



Bei den Schatteneffekten gab man sich viel Mühe

TEUFLISCH GUT!

Sony Playstation – Spiele

A4 Evolution Global *	99,99
Alien Trilogy *	89,99
Andretti Racing *	89,99
Baphomet's Fluch *	89,99
Battle Arena Toshinden 2	99,99
Bubble Bobble 2 *	89,99
Bust A Move 2	69,99
Casper *	89,99
Cheesy *	89,99
Chronicles of the Sword *	89,99
Complete Onside Soccer *	89,99
Crash Bandicoot *	109,99
Crusader – No Remorse *	89,99
Cyberia	89,99
Darkstalkers *	89,99
Davis Cup Tennis *	89,99
Deadly Skies *	89,99
Descent	89,99
Destruction Derby	99,95
Discworld (dt.)	89,99
Dragonheart: Fire & Steel *	89,99
Earthworm Jim *	89,99
Earthworm Jim 2 *	89,99
Formel 1	99,99
Fade to Black	89,99
FIFA Soccer 96	AKTIONSPREIS! 59,99
Galaxian 3 *	89,99
Gunship (engl.)	89,99
International Track & Field	AKTION! 79,99
In the Hunt *	89,99
Iron Man / XO *	89,99
Jewels of the Oracle *	89,99
Jumping Flash 2 *	99,99
Killing Zone	89,99
Konami Open Tennis *	89,99
Madden '97 Football *	89,99
Myst *	89,99
Namco Museum Pieces 1	99,99
Namco Museum Pieces 2 *	89,99
Namco Soccer Primal Goal *	89,99
NBA Live '97 *	89,99
Necrodrome *	99,99
Need for Speed	89,99
NHL Hockey '97 *	89,99
Olympic Games	89,99
Olympic Soccer	89,99
Parodius Deluxe	AKTIONSPREIS! 59,99
PGA Tour Golf '97 *	89,99
Pitball *	99,99
Po'ed *	89,99
Powerplay Hockey *	89,99
Primal Rage	AKTIONSPREIS! 69,99
Pro Pinball	79,99
Resident Evil (dt.)	89,99
Return Fire *	89,99
Return to Zork *	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Sampras Extreme Tennis *	99,99
Skeleton Warriors *	89,99
Slam 'n Jam *	79,99
Soviet Strike *	89,99
Spot 3 *	89,99
Starfighter 3000 *	89,99
Steel Harbinger *	89,99
Syndicate Wars *	89,99
Tillt *	89,99
Time Commando *	89,99
Top Gun – Fire At Will *	89,99
Tunnel B1 *	89,99
Warhammer *	89,99
Wing Commander 3	99,99
Wipe Out 2097 *	99,99

Sony Playstation – Zubehör

Sony Playstation incl. Control Pad	399,99
Action Replay	69,99
Antennenkabel	49,95
Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe	39,99
Lenkrad incl. Gangschaltung & Pedale	159,99
Link-Kabel	49,95
Maus	59,95
Memory Card (8 Meg)	79,99
Memory 3,5" -Diskettenlaufwerk	179,99
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
neGeo (Control Pad)	89,99
RGB-Scart-Kabel (Fire)	49,99
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

Sega Saturn – Spiele

Alien Trilogy	89,99
Alone in the Dark 2 *	99,99
Athlete Kings	89,99
Battle Monsters	89,99
Blackfire *	89,99
Blazing Dragons *	79,99
Bubble Bobble	89,99
Burn Cycle *	89,99
Bust A Move 2 *	79,99
Casper *	89,99
Chaos Control *	79,99
Crusader – No Remorse *	89,99
Cyberia	89,99
Daytona USA Championship Edition *	99,99
Deadly Skies *	89,99
Destruction Derby *	89,99
Discworld (dt.)	89,99
Dragonheart: Fire & Steel *	89,99
Earthworm Jim 2 *	89,99
Exhumed *	99,99
FIFA Soccer 96	89,99
Fighting Vipers *	99,99
Gex	79,99
Ghen War *	89,99
Guardian Heroes	89,99
Gun Griffon	89,99
Hi-Octane *	89,99
In the Hunt *	89,99
Iron Man / XO *	89,99
Keio 2 *	89,99
Madden '97 Football *	89,99
Mr. Bones *	89,99
NBA Action Basketball	89,99
NBA Live '97 *	89,99
Need for Speed	89,99
NHL Hockey '97 *	89,99
Nights (incl. 3D Control Pad)	139,99
Night Warriors	109,99
Olympic Games *	89,99
PGA Tour Golf 97 *	89,99
Pool Champion *	89,99
Powerplay Hockey *	89,99
Primal Rage *	89,99
Pinball *	89,99
Raven Project *	89,99
Real Yumene (dt.) *	129,99
Return to Zork *	89,99
Road Rash *	89,99
Sega Worldwide Soccer '97 *	89,99
Sim City 2000	99,99
Skeleton Warriors *	89,99
Soviet Strike *	89,99
Space Hulk *	89,99
Spot 3 *	89,99
Starfighter 3000 *	89,99
Story of Thor 2	89,99
Street Fighter Alpha	89,99
Street Fighter: The Movie	89,95
Striker '96 *	89,99
Syndicate Wars *	89,99
Thunderhawk 2	109,99
Tiltt *	89,99
Tomb Raider *	99,99
Tunnel B1 *	89,99
Virtua Cop 2 *	99,99
Virtua Fighter Kids *	69,99
Virtual Open Tennis *	79,99
Waterworld *	89,99
Wing Arms	89,99
Worms	79,99
WWF Wrestlemania: Arcade Game *	89,99
X-Men: Children of the Atom	79,99

Sega Saturn – Zubehör

Sega Saturn incl. Control Pad	449,99
6-Spieler-Adapter	79,95
Action Replay (incl. Import-Adapter)	99,99
Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory	109,99
Control Pad	44,95
Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe	39,99
RGB-Scart-Kabel	39,99
Universal-Adapter für Import-Spiele	79,99
Video-CD MPEG-Karte	349,95
Virtua Stick	89,95
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

Playstation Zubehör-Paket

Sony Controller	59,95
Memory Card	49,95
PSX-Tasche	29,99

Komplettpreis
99,99

Sie sparen 39,90!



Wir präsentieren die neuen Action-Knüller:

Die Hard Trilogy

PSX* / SAT* je

89,99

Tekken 2

PSX*

109,99

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen. Alle Preise in DM inklusive 15% MWSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden. Versandkosten: Vorkasse 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr – ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! – Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM.

Kreditkarten; der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

Wo Sie uns finden:

Media Point
Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point
Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point
Hamburg – Harvesteh.
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbr.
Bus 35, 102

Media Point
Bremen
Hanseatenhof 9
im Lloydhof / P am Brill
Tel.: (0421) 16 80 80
Str.-bahn 2,3 Am Brill

Media Point
Dortmund
Rheinische Straße 85
Tel.: in Vorbereitung!
Straßenbahn 404
Heinrichstraße

Seit
04.10.96
endlich
auch in
Dortmund

Media Point
Berlin – Friedr.hain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 80 920
U-Bahn 5 Rth. Friedr.h.
Tram 20,21 Bersarinpl.

Media Point
Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point
Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 125, 133, 222

Media Point
Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10
... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!

Media Point

NEWS-SCREEN



Gegen Chun Lees Spezialgriff ist Skullo machtlos



Die Polygongrafik steht den Street Fightern sehr gut



Rasante Überwürfe dürfen natürlich nicht fehlen

Arcade

Street Fighter Infinity

Die Kult-Serie unter den Beat 'em Ups hat den Sprung aus der Zweidimensionalität geschafft: Ryu und Co. haben ihr Sprite-Kleid an den Nagel gehängt und gegen ein fesches Polygon-Outfit eingetauscht. Eingefleischte SF-Anhänger werden sich jetzt natürlich fragen, ob durch die 3D-Aufmachung nicht eine Menge vom typischen SF-Flair verloren geht. Tatsächlich hat die Polygon-Prügelei auf den ersten Blick kaum noch etwas mit dem Original gemein. Bei näherem Hinsehen wird aber schnell deutlich, daß auch SF Infinity die deutliche Handschrift Capcoms trägt. Die

zehn Charaktere, die im Ring aufeinandertreffen werden, verfügen im Prinzip über die gewohnten Moves, nur daß diese jetzt eben räumlich dargestellt werden. Selbstverständlich werden alle Fighter auch wieder einige deftige Special Moves auf Lager haben und den Gegner mit krachen den Kombos eindecken. Zudem werden einige neue Techniken zum Einsatz kommen. Mit dem Guard Break etwa lehrt Ihr all die Feiglinge das fürchten, die sich bisher in brenzlichen Situationen ständig hinter Guard Moves verstecken, denn mit dieser Technik könnt Ihr schnell und schmerz-

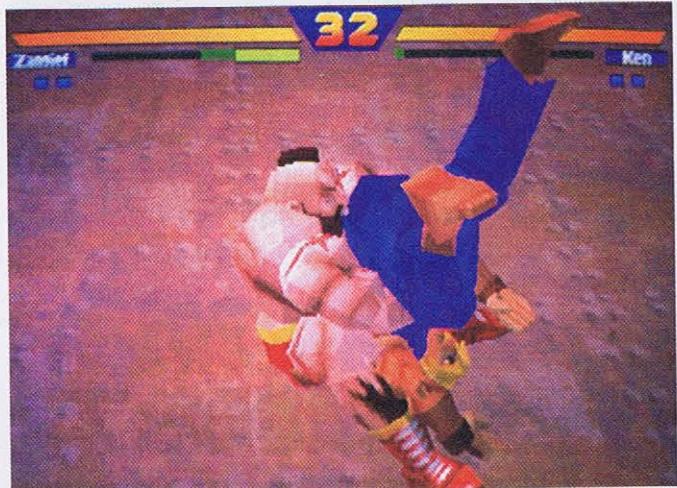
voll die Deckung Eures Gegners knacken. Welchen Zweck die zweite Energieleiste erfüllt ist bis jetzt noch nicht ganz klar, vermutlich wird es sich dabei aber um eine Super-Kombo-Leiste oder etwas Ähnliches handeln. Die Arbeiten am Arcade-Spiel scheinen schon einigermaßen weit fortgeschritten zu sein, wann der Automat in die Spielhallen kommen wird ist jedoch noch nicht bekannt. Wenn es gelingen sollte, das neue Polygon-Design von SF Infinity mit den Qualitäten

der traditionellen SF-Serie zu verbinden, wird das Beat 'em Up zweifelsohne Capcoms Erfolgsstory um einen weiteren Glanzpunkt bereichern.

Hersteller: Capcom **Erscheint:** K.A. **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** K.A.



Die Rivalen prügeln sich vor hübschen Hintergründen



Zangief liebt es, die Gegner in den Boden zu "schrauben"



Darks Special Move, der Death Memento, hat für den Gegner verheerende Folgen

Die Kunst des Kreuzstichs

NEUE TRAININGSMETHODEN BRINGEN BERÜHMTEN KUNG-FU-MEISTER AN DEN BETTELSTAB.

Kung-Fu-Meister der Schule Wu Xuan, ist in finanziellen Nöten.
 Seit seine Schüler die Kampftechniken aus dem Videospiel Tekken 2 erlernen, wird Hong beim "Training" ganz schön gebautet. Das hält auch der beste Kung-Fu-Anzug nicht lange aus. Bei einem Verbrauch von 20 Anzügen pro Woche treiben die Schüler ihren Meister allmählich in den Ruin. Zu der Frage, wie denn die übermäßige Beanspruchung zustande komme, sagte Lee Hong: "Ich komme einfach nicht mehr gegen meine Schüler an, keine Chance. Die haben"



Wer schenkt diesem Mann
einen neuen
Kung-Fu-Anzug?

sind unbesiegbar. Wenn das so weitergeht, muß ich mir einen ruhigeren Job suchen."

Extrem
Schwartzgürtelangel

in Hong Kong

Lee Hong hat nun

beschlossen, eine neue Schule

zu eröffnen. Für Nährboden:

Er erklärt: "Ich werde

schwarze Gürtel fertigen, der

Bedarf ist ja jetzt enorm! Wir

wünschen ihm bei seinem

Unternehmen viel Erfolg, die

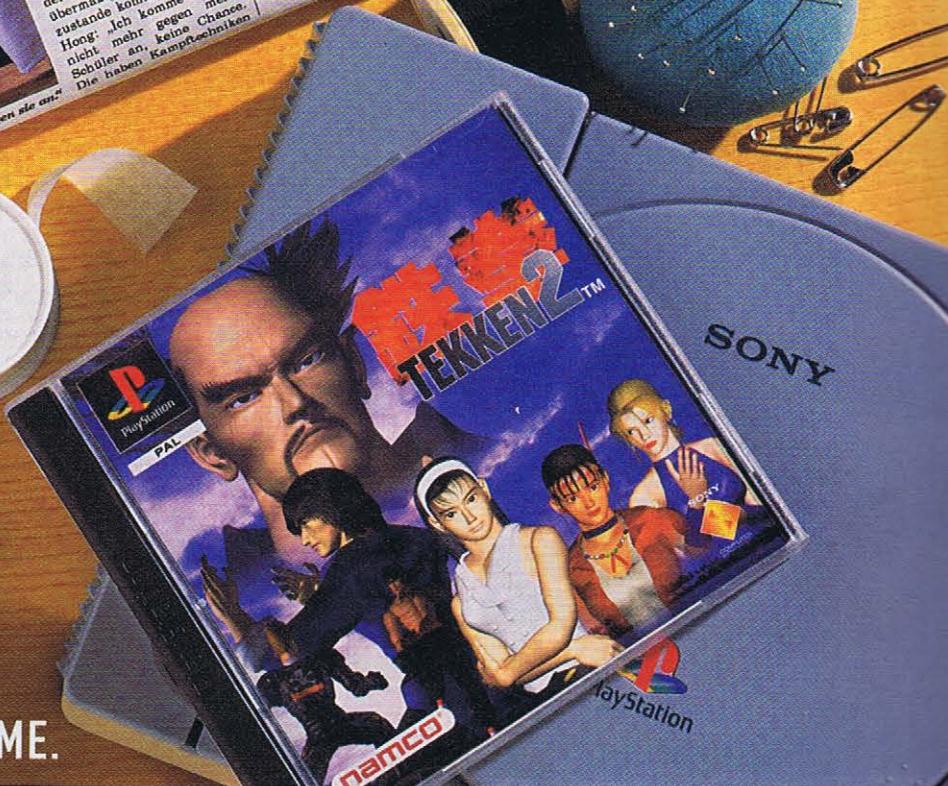
nötige Erfahrung hat er ja

bereits beim Nähen und

Stopfen seiner eigenen Kung-

Fu-Anzüge gesammelt."

IT'S NOT A GAME.



Nintendo 64

International Superstar Soccer Deluxe

Rein äußerlich hat diese Fußball Simulation mit dem gleichnamigen SNES Spiel nicht mehr viel gemeinsam. Wenn die animierten Ballathleten wirklichkeitstreuer durch das dreidimensionale Polygon-Stadion dribbeln, unterscheiden sie sich kaum noch von ihren echten Vorbildern. Vor allem die Steuerung mit dem 3D-Stick, der eine feine Abstufung vom gemütlichen Joggen bis hin zum schnellen Spurt erlaubt, verleiht den Bewegungen der Spieler realistische Züge. Schließlich wird es auch möglich sein, den Gegner mit einem geschickt angetäuschten Schuß ins Leere grätschen zu lassen, um dann locker an ihm vorbei zu dribbeln. Eine wichtige Rolle wird der Taktik sowie der Aufstellung der Spieler zukommen, denn die Kicker spielen konsequent auf der Position, die ihnen zugewiesen wird. Eine gut gewählte Aufstellung kann deswegen entscheidend zum Erfolg einer Mannschaft beitragen. Vor einem Match gegen einen



Hier dürft Ihr Euch eine passende Formation aussuchen



Die Spieler machen einen unheimlich realen Eindruck

Freund darf man bei Bedarf die Eigenschaften der Spieler, beispielsweise die Zuverlässigkeit des Keepers, verändern, damit auch ewige Loser die Lust am Spiel nicht verlieren und hin und wieder mal einen Sieg feiern können. In der japanischen Version werden alle 16 J-League Teams mit sämtlichen original Spielern auf die Cartridge gebannt.

Hersteller: Konami **Erscheint:** K.A. **Genre:** Sportspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.

Nintendo 64

Gambare Goemon 5

Goemon heißt der kleine Ninja, der in Konamis Action-Serie die Hauptrolle spielt. Der putzige Held begibt sich auf einen abenteuerlichen Trip quer durch das Japan der Edo-Zeit, als es für Ninjas noch reichlich Arbeit gab. Während seiner Reise besucht Goemon zahlreiche Städte, Burgen und andere reizvolle Orte, die das typische Flair des japanischen Mittelalters ausstrahlen. Ziemlich futuristisch hingegen sind die Gegner mit denen er es zu tun bekommt, denn das Land wird unter anderem von monströsen Robotern heimgesucht. Die vielfältigen Aktionsmöglichkeiten Goemons sind denen

von Super Mario 64 nicht unähnlich. Er kann laufen, rennen, schwimmen, sich ducken und klettern. Für den Kampf gegen die gewaltigen Maschinen steht dem Helden ein ganz besonderes Fahrzeug zur Verfügung, nämlich der Goemon Impact, ein Gefährt das mit allerlei Waffen bestückt ist. Allein aufs Kämpfen beschränkt sich die Handlung aber nicht, nebenbei müssen allerlei Rätsel gelöst und Fallen überwunden werden. Da es auch für einen mutigen Ninja Situationen gibt, in denen er etwas Hilfe gebrauchen kann, stehen Goemon einige tapfere Kampfgenossen zur Seite. Weil das



Goemons Abenteuer entführen Euch zu mittelalterlichen Burgen und Schlössern

spielen zu zweit noch mehr Spaß macht, habt Ihr bei Gambare Goemon 5 Gelegenheit, mit einem Freund zusammen

auf Abenteuerjagd zu gehen, wobei dieser dann die Steuerung eines der Mitstreiter übernimmt.

Hersteller: Konami **Erscheint:** K.A. **Genre:** Jump 'n Run **Umsetzungen geplant:** K.A.



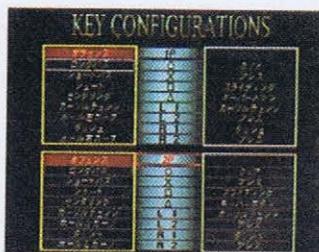
Im Goemon Impact nehmst Ihr es mit jedem Gegner auf



In der Polygon-Landschaft dürft Ihr Euch frei bewegen



Ihr dürft sogar zu zweit gleichzeitig in Goemons Welt umherwandern



Die Tastenbelegung darf frei gewählt werden



Nach einer gelben Karte läßt so manch einer schon mal den Kopf hängen



Wird am Abend gespielt, werfen die Spieler Flutlicht-typische Schatten

PlayStation

Goal Storm '97

In Japan hat sich die J-League als Alternative zum Baseball etabliert und auch die Softwarehäuser kommen dem Interesse der Fußballfans mit einer wahren Fülle von Soccer Spielen entgegen. In Kürze wird von Konami Goal Storm, in Japan unter dem Titel Winning Eleven erschienen, in der 97er Fassung erneut aufgelegt. In fünf zusätzlichen Stadien werden die Spiele ausgetragen, außerdem kann sowohl bei

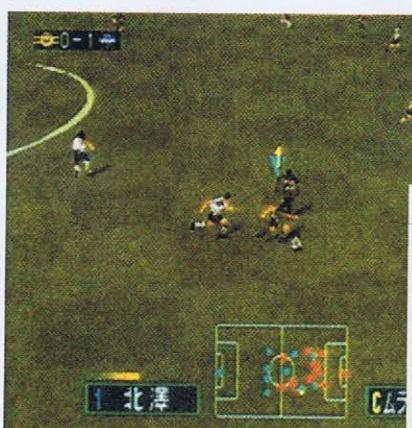
Nacht im grellen Schein der Flutlichter, als auch bei Regen gebolzt werden. Die Texturen für die Gesichter und Trikots der Fußballer werden um einiges detaillierter gestaltet als im ersten Teil, zudem werden ihnen etliche neue Animationen spendiert. So läßt beispielsweise nach Erhalt einer gelben Karte der Übeltäter enttäuscht den Kopf hängen. Auch die Jubelszenen nach einem Torerfolg fallen nun noch ungestümer aus.

Die japanische Version wartet mit original Team- und Spielernamen auf

Version des Spiels wird die aktuellen Spielernamen sowie die beiden neuen Teams der Saison 97 enthalten. Außerdem werden die Spiele vom ehemaligen Verdy-Trainer Yasutaro Matsugi kompetent kommentiert. Für die nötige Übersicht sorgt ein kleiner Radarschirm am unteren Bildschirmrand, damit auch weite Pässe gezielt den Weg zu den eigenen Stürmern finden. Wer sich mit der Steuerung der Spieler beim

Vorgänger nicht anfreunden konnte, darf jetzt die Belegung der Buttons selbst konfigurieren und sich frei entscheiden, mit welchem Knopf er passen und schießen möchte. Alles in allem scheint Konami eine vielversprechende Winning Eleven-Fortsetzung geglückt zu sein, in der wesentliche Mankos des Vorgängers beseitigt werden konnten.

Hersteller: Konami **Erscheinet:** November (Japan) **Genre:** Sportspiel
Umsetzungen geplant: K.A.



Dank Motion Capturing bewegen sich die Akteure sehr elegant über den Rasen



Der kleine "Radarschirm" zeigt an, wo sich die eigenen Spieler befinden



Ihr Fachgeschäft für:

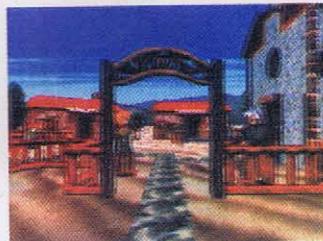
Sega Saturn
Sony Playstation
PC CD-ROM
Nintenddo 64

Super Nintendo
Mega Drive
Game Gear
Manga Videos

3 DO
Game Boy
Laser Video NTSC
CD-i Video CDs

US & Japan Import Games • Dragon BallZ T-Shirts & Toys • Gundam & Patlabor Bausätze

Gerbergasse 53 ■ CH-4001 Basel (Schweiz) ■ Tel/Fax: ++41 61 2622424



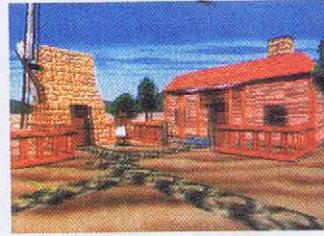
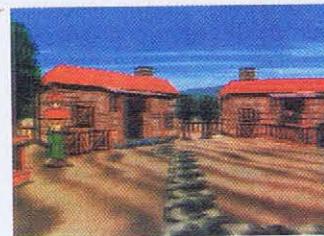
Hinter diesem Torbogen liegt eine Welt voller Abenteuer



Ein kleines Schwätzchen hier und da fördert manch nützlichen Hinweis zutage



Alles was auf dem Bildschirm zu sehen ist, wird in Polygongrafik dargestellt



Dieses verschlafene Dörfchen macht nicht den Eindruck, als ob es für einen richtigen Helden Arbeit zu bieten hätte, aber wer weiß...

Saturn

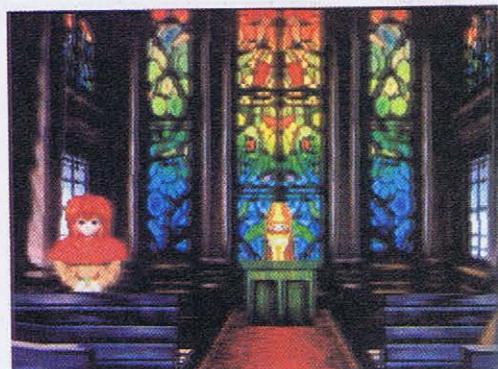
Shining the Holy Ark

Aus einem völlig neuen Blickwinkel präsentiert sich Segas jüngster Sproß der Shining Serie. Beim Spielen schaut Ihr nicht mehr von oben auf die Charaktere, sondern folgt dem Geschehen aus der Ich-Perspektive. Eure Aufgabe besteht diesmal darin, das kleine Land Enrich von einem schrecklichen Fluch und riesigen Monsterhorden zu befreien. Die Story besticht nicht unbedingt durch beispiellosen Einfallsreichtum, dafür hat man sich bei der grafischen Umsetzung umso mehr Mühe gegeben. Um während des Spiels wirklich das Gefühl zu haben, sich in einer anderen

Welt zu befinden, wird die gesamte Spielumgebung durch detaillierte, mit zahlreichen Texturen bemalte, Polygongrafiken dargestellt. Zusammen mit dem sanften Scrolling wird dadurch beim Streifzug durch Städte, Schlösser, Wälder und Gewölbe eine sehr reale Atmosphäre geschaffen. Eurem Erkundungsdrang sind kaum Grenzen gesetzt, selbst in das Innere von Gebäuden darf man vordringen und sich völlig frei in den Räumlichkeiten bewegen. Die Personen, denen Ihr unterwegs begegnet, machen einen sehr "menschlichen" Eindruck und zeigen die unterschiedlichsten Reaktio-

nen, wenn man sie anspricht. Äußerst stimmungsvoll werden die Kämpfe in Szene gesetzt. Mehr als 90 grundver-

chiedene Monster streifen durch die Dungeons und bauen sich furchterregend vor Euch auf, wenn Ihr ihnen zufällig über den Weg lauft. Auf Fights gegen Zwischen- und Endgegner stimmen Euch sogar kurze, gerenderte Animationssequenzen ein. Die drei während eines Kampfes möglichen Aktionen, Zauberei, Nahkampf und der Einsatz von Items, werden in gewohnter Weise über Icons gesteuert.



Selbst im Gebäudeinneren habt Ihr völlige Bewegungsfreiheit



Bei den 3D-Gefechten kommt richtig Stimmung auf

Hersteller: Sega/Sonic **Erscheint:** Ende '96 (Japan) **Genre:** Action Adventure **Umsetzungen geplant:** K.A.

Nintendo 64

J. League Live 64

So der offizielle Titel der japanischen Version von Electronic Arts Umsetzung ihrer berühmten FIFA-Kickerei. Die europäische Version (Arbeitstitel "FIFA 64") wird sich allerdings in vielen Punkten von der J-League-Variante unterscheiden. So werden die Spieler-Sprites neugestaltet und selbstverständlich stehen einem Nationalmannschaften

sowie einige Ligen zur Verfügung. Bereits ein erster Blick auf die fröhle Version macht deutlich, daß EA nicht allzu viele Experimente eingehen wird: Die flexible Kameraführung kann beliebig eingestellt werden, die Polygon-Bolzer wurden mit Texturen und einem Gouraud Shading überzogen und die Aktionsmöglichkeiten versprechen vielfältig zu werden. Neu ist jedoch die "Bild im Bild"-Funktion bei Standardsituationen, sowie ein Extra-Energiebalken für die Schußstärke.



Die Texturen wirken auch beim extremen Zoom nahezu pixelfrei



Ob es einige neue Aktionsmöglichkeiten geben wird, ist leider noch unklar

Hersteller: Electronic Arts **Erscheint:** März '97 **Genre:** Sportspiel **Umsetzungen geplant:** Keine

HEISSE PREISE BEI THEO KRANZ VERSAND

Läden
91070 Würzburg
Juliuspromenade 11 & 68

Laden
94032 Passau:
Bahnhofstraße 28

sega saturn

JETZT ZUM KNALLERPREIS	399,-
SEGA SATURN GRUNDGERÄT	399,-
DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. RGB-KABEL, CONTROL PAD II, BATTERIE, DEMO-CD UND TIPS & TRICKS-BUCH	
SEGA SATURN	
WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY	464,-
CONTROL PAD	44,-
3D-CONTROL PAD	64,-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNGSKABEL	19,-
ARCADE RACER - LENKRAD	119,-
GAME BUSTER - ACTION REPLAY	89,-
MEMORY CARD - ORIGINAL	99,-
MEMORY CARD PLUS 8 MBIT	79,-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	54,-
SIX-PLAYER-ADAPTER	59,-
ALIEN TRILOGY	84,-
ATHLETE KINGS - DECATHLETE	89,-
BEDLAM (OKT.)	94,-
BLAM! MACHINEHEAD (OKT.)	94,-
BLAZING DRAGONS	84,-
BUBBLE BOBBLE - 3 SPIELE	84,-
DARIUS 2 (OKT.)	89,-
DAYTONA USA CHAMPIONSHIP EDITION (OKT.)	94,-
DESTRUCTION DERBY	84,-
DISCWorld	84,-
EARTHWORM JIM 2 (OKT.)	89,-
EXHUMED	89,-
FIFA SOCCER 97 (ENDE NOV.)	84,-
FIGHTING VIPERS (NOV.)	89,-
GRID RUNNER (NOV.)	94,-
HEXEN (OKT.)	84,-
HIGHWAY 2000	94,-
IN THE HUNT	89,-
IRON & BLOOD (NOV.)	89,-
LAST DYNASTY (OKT.)	99,-
MADDEN NFL 97 (ANFANG NOV.)	84,-
MEGA MAN X3 (OKT.)	94,-
MR. BONES (OKT.)	89,-
NBA ACTION	84,-
NBA JAM EXTREME (NOV.)	89,-
NBA LIVE 97 (ENDE NOV.)	84,-
NHL 97 (ENDE NOV.)	84,-
NHL POWERPLAY 96 (NOV.)	89,-
NIGHT WARRIORS	99,-
NIGHTS INKL. 3D-CONTROL PAD	129,-
OLYMPIC GAMES (NOV.)	84,-
PANZER DRAGOON ZWEI	89,-
PGA TOUR GOLF 97 (ANFANG DEZ.)	89,-
RETURN FIRE (NOV.)	89,-
ROAD RASH	89,-
SHINING WISDOM	84,-
SIM CITY 2000	94,-
SKELETON WARRIORS	79,-
SPACE HULK	89,-
STARFIGHTER 3000	89,-
STREET FIGHTER ALPHA 2 (NOV.)	94,-
SUPER MOTOCROSS (NOV.)	89,-
THE STORY OF THOR 2	84,-
THREE DIRTY DWARVES	89,-
TIILT (NOV.)	89,-
TOMB RAIDER (OKT.)	89,-
TOSHINDEN URA (NOV.)	89,-
TUNNEL B1 (OKT.)	89,-
VIRTUA COP 2 (NOV.)	94,-
VIRTUA FIGHTER 2	94,-
VIRTUA FIGHTER KIDS	89,-
VIRTUAL GOLF	89,-
VIRTUAL ON (NOV.)	89,-
WORLD SERIES BASEBALL 2 (OKT.)	84,-
WORLDWIDE SOCCER '97 (OKT.)	89,-

SONY PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION	389,-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND DEMO-CD	
CONTROL PAD	54,-
NEGCON PAD	84,-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNGSKABEL	19,-
MADCATZ - LENKRAD	149,-
GAME BUSTER - ACTION REPLAY	89,-

MEMORY CARD 15 BLOCKS	49,-
MEMORY CARD 120 BLOCKS	79,-
3.5" MEMORY DISK DRIVE	159,-
A-TRAIN (MITTE OKT.)	99,-
ACTUA GOLF (MITTE OKT.)	89,-
ADVENTURES OF LOMAX (ANFANG NOV.)	89,-
BAPHOMET'S FLUCH (MITTE OKT.)	89,-
BATTLE ARENA TOSHINDEN 2	99,-
BEDLAM (OKT.)	94,-
TITAN WARS (MITTE OKT.)	89,-
TOP GUN FIRE AT WILL (MITTE OKT.)	99,-
VICTORY BOXING (OKT.)	84,-
VIRTUAL GOLF	89,-
VIRTUAL TENNIS (NOV.)	89,-
WING COMMANDER III HEART OF THE TIGER 89,-	
WIPEOUT 2097 (MITTE OKT.)	99,-
WRECKING CREW (ANFANG NOV.)	99,-
X-MEN (NOV.)	84,-

Mega Drive

ARCADE CLASSICS	49,-
FIFA SOCCER 97 GOLD ED. (MITTE NOV.)	89,-
INT. SUPERSTAR SOCCER DEL. (NOV.)	79,-
NBA LIVE 97 (MITTE NOV.)	89,-
NHL 97	89,-
SONIC 3D (NOV.)	84,-
VECTORMAN 2 (NOV.)	84,-
VIRTUA FIGHTER (NOV.)	84,-

Super Nintendo

DONKEY KONG COUNTRY 3 (ENDE NOV.)	134-
FIFA SOCCER 97 GOLD ED. (ENDE NOV.)	119-
LUFIA MIT SPIELEBERATER (DEZ.)	114-
NBA LIVE 97 (ANFANG DEZ.)	119-
SIM CITY 2000 (NOV.)	129-
STREET FIGHTER ALPHA 2 (ENDE OKT.)
TERRANIGMA MIT SPIELEBERATER (OKT.)	114-

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

sega saturn

BAKU BAKU ANIMAL	59-
BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION	69-
CLOCKWORK KNIGHT 2	59-
DAYTONA USA	49-
GUN GRIFFON	79-
HANG ON GP '96	69-
MYST	59-
NHL ALL-STAR HOCKEY	49-
PARODIUS DELUXE	59-
ROBOTICA	49-
SEGA RALLY	79-
SHINOBI X	59-
STREET FIGHTER ALPHA	79-
STRIKER '96	79-
VICTORY BOXING	69-
VICTORY GOAL	49-
VIRTUA RACING	39-
VIRTUAL HYDLEIDE	59-
WWF WRESTLEMANIA ARCADE	69-

SONY PLAYSTATION

ALIEN TRILOGY	79,-
BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION - 3 SPIELE	64,-
CRITICOM	79,-
JUPITER STRIKE	59,-
MAGIC CARPET	79,-
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	59,-
STREET FIGHTER ALPHA	79,-
VIEWPOINT	79,-
WILLIAMS ARCADE GREATEST	59,-

FRAGEN SIE AUCH NACH UNSEREN SPIELEN FÜR

**AUSTRIA EXPRESS
-BESTELL-HOTLINE
TEL.: 0049/85173777**



TEKKEN 2 (PS) 109,-



DIE HARD TRILOGY (PS/SAT) 89.-



BAPHOMETS FLUCH (PS) 89.-



**RECHTZEITIG VORBESTELLEN!
NINTENDO 64**

**(DT. VERSION/ANF. MÄRZ)
389.- DM**

**SCHNELL, SCHNELLER,
THEO KRANZ
VERSAND!**

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 ARTIKELN SOGAR PORTOFREI. NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

0931/5716-01 ODER 06

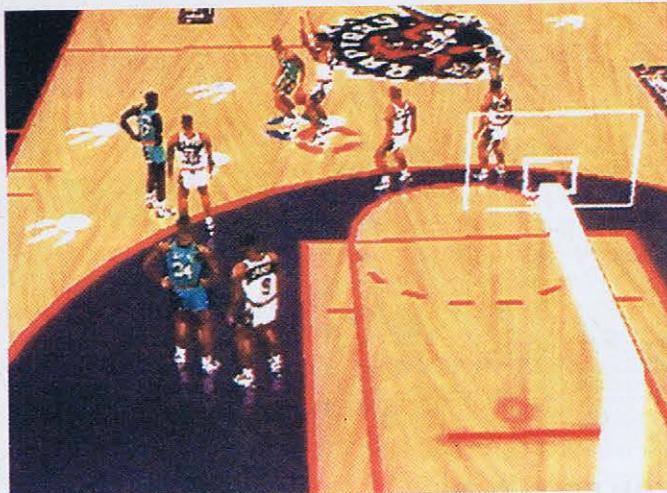
INTERNET: [HTTP://WWW.LOGON.DE/KRANZ](http://www.logon.de/kranz)

PlayStation

NBA In the Zone 2

Die Rückkehr der NBA Stars auf Sonys PlayStation ließ nicht lange auf sich warten, und Konami beschränkte sich bei dem Nachfolger nicht nur auf die Überarbeitung der Grafiken, sondern wartet mit einigen wirklichen Neuerungen auf. Im Season-Mode wird man sich mit seinem Team durch 82

Begegnungen bis zu den Playoffs kämpfen dürfen, die entsprechende Ausdauer und Leistung vorausgesetzt. Die Trade-Option erlaubt Spieler-Verhandlungen zwischen den einzelnen Teams, um beispielsweise die eigene Mannschaft mit den absoluten Basketball-Größen zu verstärken, oder



Defensive Aktionen spielen eine wichtige Rolle



Saftige Dunks geben dem Spiel erst die richtige Würze

das NBA Finale der Bulls gegen die Knicks mit dem original Spielerkader noch einmal zu wiederholen. Während eines Matchs dürfen nach Wunsch einzelne Spieler ausgewechselt werden. Im Vergleich zum ersten Teil, der eher auf Offensiv-Action ausgelegt war, werden die defensiven Spielemente aufgewertet, was auf spannendere Szenen unter dem Korb hoffen lässt.

Natürlich werden wie zuvor alle Profis der amerikanischen Basketball Liga auftreten, und zwar jeder der 348 NBA Helden vom Scheitel bis zur Sohle mit individuellen Spielergräfen, so daß man schon auf den ersten Blick erkennen kann, wer gerade über das Parkett dribbelt.

Hersteller: Konami **Erscheint:** November (Japan) **Genre:** Sportspiel
Umsetzungen geplant: K.A.



Unterschiedliche Aktionseinlagen sorgen für Abwechslung



Eine riesige isometrische, frei begehbar Welt erwartet Euch



Das Kampfsystem wurde noch benutzerfreundlicher gestaltet

PlayStation

Breath of Fire 3

Capcom setzt nach! Ryu und seine Freunde werden ihr drittes Abenteuer auf der PlayStation bestehen. Nach Squaresofts Demoversion von Final Fantasy 7, kündigt nun auch Capcom eine Fortsetzung ihres bekannten RPGs vom Super Nintendo an. Eine riesige, frei begehbar

Abenteuerwelt, garniert mit tollen Aktionseinlagen, wird Euch erwarten. Das Kampfsystem wird komplett überarbeitet sein und eine noch bedienfreundlichere Menüführung aufweisen. Ob wir edlen Recken in Deutschland allerdings in den Genuss einer deutschen Pal-Version kommen werden, können wir Euch zu diesen Zeitpunkt noch nicht sagen. Allerdings können wir es uns nicht verkneifen, Euch erste Bilder zu zeigen. Oh, Capcom, erbarme Dich unser!



Viele neue, aber auch alte Monster werden Ryu und seinen Freunden das Leben schwermachen

Hersteller: Capcom **Erscheint:** K.A. **Genre:** Rollenspiel **Umsetzungen geplant:** Keine



Ihr werdet mehrere gute alte Bekannte wiedertreffen

VERSAND:
AACHENER STR.1004
50858 KÖLN

TEL: 0221/
94 86 1050
FAX: 0221/
94 86 12 22
BTX: JOYSOFT#

MAILBOX:
ISDN 0221/94 83 306
Analog 0221/48 87 41
INTERNET:
www.joysoft.com

LADEN:
ESSEN
VIEHOFER STR. 17

LADEN:
D'DORF
AM WEHRHAHN 24

LADEN:
BONN
MÜNSTER STR. 11

LADEN:
KOLN
MATHIAS STR. 24

LADEN:
AACHEN
BLONDELSTR. 10

LADEN:
FRANKFURT
FAHRGASSE 87

LADEN:
KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16

LADEN:
SIEGBURG
KAISER STR. 54

Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei unserem autorisierten JOYSOFT POINT:

Firma DISOFT
HOSPITALSTR. 16
63450 HANAU

Preise der
JOYSOFT POINT Läden
können abweichen.

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

KARTEN

Card Softhüllen 100er	2.90
Card Spielhüllen 100er	15.90
Card Ringordner Magic	24.90
Cardhüllen 9er A4 100 Stück	39.90
Guardians Dag. Isle Booster (KE)	2.90
Guardians Rev. Limit.Booster (KE)	3.20
Guardians Rev. Starter (KE)	9.90
Illuminati Booster (KD)	3.90
Illuminati Starter (KD)	24.80
Jihad Booster (KE)	3.00
Jihad Starter (KE)	10.30
Magic Alliance Booster (KE)	4.40
Magic Homelands Booster (KE)	2.90
Magic Ice Age Booster (KE)	4.90
Magic Ice Age Starter (KE)	12.90
Magic Mirage Booster (KE)	4.90
Magic Mirage Starter (KE)	12.90
Magic The Gathering 4th Booster (KE)	4.40
Magic The Gathering 4th Starter (KE)	12.90
Middle Earth Booster (KE)	4.40
Middle Earth Starter (KE)	14.90
Middle Earth Boost. Limit. (KE) 4.40	Netrunner
Doppel Starter	29.80
Star Trek Next Gen.Booster (KE)	4.40
Star Trek Next Gen. Starter (KE)	12.90
Star Trek N.G. Altern. Universe (KE)	4.40
Star Trek Tin Box (KE)	99.90
Star Wars Booster (KE)	4.40
Star Wars Booster New Hope (KE)	4.40
Star Wars Starter (KE)	9.90

SEGA SATURN

Castlevania the Bloodl. (DA)	109.90
Congo (DA)	109.90
Daytona USA Champion Ed. (DA)	99.90
Deadly Skies (DA)	89.90
Descent (DA)	109.90
Destruction Derby (DA)	89.90
Earthworm Jim 2 (KD)	89.90
F 1 Challenge (DA)	109.90
FIFA Soccer 97 (KD)	99.90
Fighting Vipers (DA) *	99.90
Galaxy Fight (DA)	99.90
Hang on - Gr.Prix (DA)	99.90
Legacy of Kain (DA) *	89.90
Mission Impossible (DA)	109.90
Mystera-Realm of Lore (KD)	109.90
NBA Basketball (DA)	89.90
NBA Live 97 (DA)	99.90
NHL Powerplay Hockey 97 (DA)	89.90
Olympic Games (DA)	89.90
PGA Tour Golf 97 (DA)	99.90
Sim City 2000 (KD)	109.90
Sonic X-treme (DA) *	99.90
Soviet Strike (DA) *	99.90
Syndicate Wars (KD)	99.90
Tilt (DA)	89.90
Tomb Raider (KD)	99.90
Tunnel B1 (DA)	99.90
Virtual Cop 2 (DA) *	99.90
Virtual Fighter Kids (DA)	69.90
Virtua Racing (DA)	39.90
World Series Baseball (DA)	99.90
World Wide Soccer 97 (DA) *	99.90

SONY PSX

Multitap 4 Player Adapter	69.90
A4 Evolution (KD)	99.90
ADIDAS Power Soccer (KD)	99.90
Alien Trilogy (KD)	99.90
Aliens (DA)	99.90
Alone in the Dark 2 (KD)	109.90
Andretti Racing (KD)	89.90
Assault Riggs (DA)	89.90
Baphomet's Fluch (KD)	89.90
Baseball 96 (DA) *	89.90
Blades of Rage (DA) *	109.90
Blazing Dragons (KD)	89.90
Bubble Bobble 2 (DA)	89.90
Burning Road (DA)	89.90
Bust a Move 2 (DA)	69.90
Carnage Heart (KD)	99.90
Casper (KD)	99.90
Chronicles of the Sword (KD) *	89.90
Cyberia (KD)	99.90
Cyberspeed (DA) *	99.90
D! (KD)	99.90
Darkstalker (DA)	89.90
Davis Cup Tennis (DA)	99.90
Descent (DA)	89.90
Descent (DA) *	99.90
Destruktion Derby 2 (DA) *	99.90
Die Hard Trilogy (DA)	99.90
Discworld (KD)	99.90
Dragon Heart (DA) *	89.90
Earthworm Jim 2 (DA)	89.90
Extreme Sports (DA)	89.90
Fade to Black (KD)	89.90
Fifa Soccer 97 (KD) *	89.90
Formula 1 (KD)	109.90
Galaxy Fight (DA)	89.90
Grand Theft Auto (DA) *	89.90
Gunship 2000 (KD)	99.90
Hardball 5 (DA)	99.90
In the Hunt (DA)	89.90
Int. Championship Man. (DA) *	109.90
Int. Track & Field (KD)	109.90
Iron & Blood (DA) *	89.90
Jumping Flash 2 (DA)	99.90
Legacy of Kain (DA) *	89.90
Lomax in Lemmingland (DA)	89.90
Magic the Gathering (KE) *	89.90
Mission Impossible (DA) *	109.90

SONY PSX

Moto Toon 2 (DA)	89.90
Moto X (DA)	89.90
Myst (KD)	89.90
Namco Museum 1 (DA)	99.90
Namco Museum 2 (DA)	89.90
NBA Live 97 (DA) *	99.90
Need for Speed (KD)	89.90
NFL Quarter Back 97 (DA)	89.90
NHL Hockey 97 (DA) *	89.90
Olympic Games (KD)	89.90
Olympic Soccer (KD)	89.90
Onside Soccer Compil. (DA)	99.90
Pandemonium (DA)	99.90
Pete Sampras Tennis (DA)	99.90
PGA Tour Golf 97 (DA)	99.90
Powerserve Tennis (DA)	89.90
Primal Rage (DA)	89.90
Pro Pinball The Web (DA)	99.90
Projekt Overkill (DA)	99.90
Racing Skies (DA)	99.90
Rayman 2 (DA)	99.90
Return Fire (DA)	99.90
Rise of the Robots 2 (DA)	99.90
Roll Cage (DA) *	109.90
Sim City 2000 (KD)	89.90
Skeleton Warriors (DA)	79.90
Soviet Strike (KD)	99.90
Spot 3 (DA)	89.90
Starfighter 3000 (DA)	99.90
Street Racer (DA)	99.90
Super Moto Cross (DA) *	89.90
Syndicate Wars (KD) *	99.90
Tekken 2 (DA)	109.90
The Crow (DA) *	89.90
Time Commando (KD)	89.90
Top Gun (DA)	99.90
Waterworld Action (DA)	109.90
Wing Commander 4 (KD) *	109.90
Wipeout 2097 (DA)	99.90
Zork Nemesis (DA) *	99.90
(KD) KOMPLETT DEUTSCH	
(DA) DT. ANLEITUNG	
(EA) ENGL. ANLEITUNG	
(KE) KOMPLETT ENGLISCH	
(*) NOCH NICHT LIEFERBAR	
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH	

SPIEL DES MONATS

Sega Saturn

FIGHTING VIPERS

99.90
deutsche Anleitung

TIP DES MONATS

JUPITER STRIKE

SONY PSX
39.90
DEUTSCHE ANLEITUNG

BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab....

TITEL

PREIS

OKATALOG

fast 120 Seiten voller
Spielbeschreibungen & Tips

KOSTEN LOS

ERSATZWUNSCH

- 500er
- 1200er
- CD 32
- NACHNAHME: 9 DM
- UPS: 6 + 9 DM
- VORKASSE/SCHEK: 6 DM
- AUSLANDSVORKASSE: 30 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
- TEILLIEFERUNG
- KOMPLETT-LIEFERUNG
Ab einem Rechnungsbetrag von
200 DM-VERSANDKOSTENFREI

NAME

STRASSE

PLZ, ORT

TELEFON



N 64-Tuning: Mit nur wenigen Handgriffen könnt Ihr US- und Japan-Module abspielen

N64 Umbau

Schnell, schneller, Wolfsoft. Bereits kurz nach dem Release der US-Version des 64-Bitters ist der Umbauspezialist aus Neuwied in der Lage, das Gerät zu tunen. Ein einfacher Umbau für Modul-Kompatibilität (USA/Japan) kostet lediglich 19,99 DM. Ein kompletter RGB-Umbau schlägt mit 99,99 DM zu Buche. Ein Color Booster sowie ein RGB-Kabel mit zusätzlichem Chinch-Ausgang für den Hifi-Anschluß sorgt dabei für eine optimale Qualität. Nicht geklärt ist allerdings zur Zeit, ob auch die PAL-Module kompatibel sein werden. Kontakt: Fa. Wolfsoft: 02622/83517

Neuer Saturn Preis

Sega startet in Deutschland eine neue Preisoffensive: Für schlappe 399,- DM erhält man bei einigen Fachhändlern den 32-Bitter, inklusive einem Pad und Demo CD. Der Grund für den erneuten Preissturz: Es

handelt sich dabei um die japanische Modellpflege, die sich vom Aussehen her nur geringfügig vom Original unterscheidet und selbstverständlich zu 100% kompatibel ist. Das Steuerkreuz stellt ferner das vielfach gelobte japanische Pad dar. Für den Kampfpreis von 464,- DM bieten einige Händler das Gerät sogar im Bundle mit dem Must-Buy Sega Rally an. Kontakt: Theo Kranz Games 0931/571601

Neue Arcade Hardware

Für die Freaks unter Euch, die kostengünstig Arcade-Platinen



Data Easts neue Arcade-Hardware MLC funktioniert wie ein simples Kassetten-System



**Baseball mit Knuddel-Sprites:
Data Easts Stadium Hero '96**

zu Hause abspielen wollen, entwickelte Data East ein leistungssstarkes Systemboard namens MLC, bestehend aus dem



Der "neue" Saturn ist jetzt auch hierzulande erhältlich. Die schwarze Version der preiswerten, japanischen Modellpflege, inklusive dem Original-Pad

Motherboard (32 Bit RISC CPU) und einem Gameboard, das dem NEO GEO-Konzept ähnlich ist. Aktuelle Arcadespiele, die dieses System unterstützen sind: Hoops (rauer Straßen-Basketball), Skull Fang (Weltraum-Shooter), Avenger (Final Fight-Verschnitt) sowie Stadium Hero '96 (Comic-Baseball). Nähere Informationen bei der Firma Tuning Electronic Entertainment, Tel. 040/606020.



Der Game Boy Pocket: 30% kleiner, besserer Bildschirm, weniger Stromverbrauch und am 1. November für 119,- DM erhältlich

geflogen Maestro Shigeru Miyamoto, um bei einer feierlichen Pressekonferenz das Nintendo 64 offiziell vorzustellen.

Im Zentrum stand dabei vor allem eine Video-Präsentation, in der die technischen Möglichkeiten des Wundergerätes anschaulich erläutert wurden. Für uns jedoch viel interessanter, war natürlich die leidige Frage "Wann kommt der 64-Bitter denn endlich?!". Diese relevante Frage konnte leider erst ein Tag später beantwortet werden und verursachte viele hängende Köpfe nicht nur bei den Mitarbeitern von Nintendo Deutschland. Zu einem angenehm niedrigen Stückpreis von 399,- DM wird das Nintendo 64 erst am 1. März 1997 hierzulande erhältlich sein. Enttäuschend, zumal einige Insider noch fest mit einer Einführung zum Weihnachtsgeschäft '96 rechneten. Das erste Software-Paket umfaßt vier Module:



Im Wiesbadener Kurhaus wurde die N 64-Präsentation abgehalten



Alles, was Rang und Namen hat, war bei der Pressekonferenz vertreten

Super Mario 64 (99,- DM), Wave Race (99,- DM), Pilotwings 64 (129,- DM) sowie Star Wars - Shadow of the Empire (149,- DM). Vor lauter N64-Hysterie ging dabei fast unter, daß der schicke Game Boy Pocket noch in diesem Herbst veröffentlicht wird und das Nintendo DD tatsächlich eine Datenübertragung von 1 Mbyte/Sekunde bieten soll; das dürfte aber Nintendo 64-Fans nur wenig trösten.

Ballermann

Die Fernöstler der Firma Nyko wollen endlich den hierzulande herrschenden Lasergun-Notzustand beenden und entwarfen deshalb unter dem Namen



Einer für alle: Die
Cobra Gun ist Saturn- und
PlayStation-kompatibel

Cobra Gun eine Wumme, die per Multiadapter Saturn- und (!) PlayStation-kompatibel ist.



Alles im Griff: Das üppig ausgestattete Analog-Board wurde speziell für komplexe Simulationen entwickelt

Neben dem martialischen Design fällt der üppige Options-Komfort auf. Per Schalter könnt Ihr stufenweise die Dauerfeuer-Funktion einstellen. Als Schmäkerl könnt Ihr noch ein Auto-Reload anwählen, um so das lästige Nachladen zu umgehen. Der perfekte Killer ist bei der Firma World of Games (Tel. 06221/184134) für 89,- DM erhältlich.

PS-Analogstick

SCPH-1110e, hinter dieser Bestellnummer verbirgt sich ein weiteres Peripheriegerät für die

PlayStation. Es handelt sich dabei um ein aufwendiges Analog-Stick-Duo, das wohl keine Wünsche offen lässt. Mittels zwei Sticks, inklusive extra Richtungskreuz und zentriertem Buttonleiste könnt Ihr vor allem aufwendige Flugsimulationen im Stile von Top Gun optimal spielen. Weiterer Anwendungsbeispiel: die Neuauflage des Arcade-Klassikers Robotron X, bei dem Ihr unabhängig voneinander in alle Himmelsrichtungen Schießen und Laufen könnt und müsst. Der Preis beträgt 139,- DM. Das Gerät ist unter anderem erhältlich bei Theo Kranz Games, Tel. 0931/571601.

Cruisn' World

Eugene Jarvis, verantwortlich für Klassiker vom Kaliber Defender gibt erste Infos zu Cruisn' World aus. Demnach bietet der Nachfolger einige interessante Schauplätze, wie einen Unterwasser-Glastunnel in Hawaii, einen Dschungel in Mexiko, Buddha-Tempel in Japan oder die Chinesische Mauer. Eine 1:1 Umsetzung für das Nintendo 64 ist aufgrund der speziellen Hardware kein Problem.

Schon Gehört

+++ Kampf den Raubkopierern: Psygnosis und Sony Computer Entertainment setzt eine Belohnung von 2000 DM aus, für denjenigen, der sachdienliche Hinweise zu der Ergreifung von Vertrieibern oder Produzenten von PS-Raubkopien machen kann.

+++ Der Spielzeuggigant Hasbro (z.B. Monopoly) kündigt nach seinem Einstieg in den PC-Bereich nun auch die Eroberung des Konsolen-Marktes an. Der erste Titel stellt ein augeklügeltes Strategiespiel namens Battleship dar (Anfang '97).

+++ Die Computer '96-Messe in Köln findet vom 15.-17. November auf dem Messegelände statt. Nach dem letzjährigen Erfolg mit einigen Prominenten werden dieses Mal über 70.000 Besucher erwartet.

+++ Trotz des Ausverkaufs der 3DO-Konsole müssen die Mitarbeiter von Panasonic vorerst nicht um ihren Job bangen.

+++ Konami entwickelte in Zusammenarbeit mit IBM ein High Tech Arcade-Board, das es einem erlaubt, 5 Millionen Polygone gleichzeitig zu berechnen. Es wäre damit fünf Mal so leistungsfähig wie Segas Model-3-Board!!!

+++ Entgegen einigen Gerüchten wird in den USA der Verkaufspreis der PlayStation nicht gesenkt.

+++ Der Verkauf des N64 lag nach dem ersten Tag 20% über dem der PlayStation. 95% aller Geräte wurden zusammen mit Super Mario 64 verkauft. Trotz dieses Erfolges geriet der US-Start zum Chaos, da viele Händler ihre Geräte bereits am Donnerstag (statt wie vereinbart am Sonntag), kurz nach dem Erhalt der ersten Einheiten verkauften.

+++ Eine Hiobsbotschaft für alle RPG-Freaks: Squaresofts potentieller Megakracher Final Fantasy VII erscheint erst am 31. Januar 1997, statt wie angekündigt im Dezember.



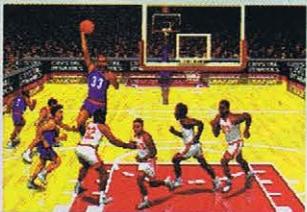
Gewinnspiel

Slam it! Ein cooles Gewinnspiel für unsere sportlichen Leser: Die Macher von Slam & Jam '96, BMG Interactive, verlosen unter allen Einsendern sechs hochwertige Mannschaftstrikots mit dem Jordan-Schriftzug, jeweils im Wert von über 100 DM. Natürlich müßt Ihr dafür etwas leisten - fünf Slam Dunks in Folge vor den Augen der Redaktionscrew sind Pflicht. Spaß beisei-



te, nennt einfach nur den NBA Verein, bei dem Michael "Air" Jordan seine Brötchen verdient und schon könnt Ihr zu den strahlenden Gewinnern zählen. Schreibt die Lösung auf eine Postkarte und schickt sie an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun
Stichwort: Slam & Jam
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg.



Einsendeschluß ist der 1. November 1996. Mitarbeiter von BMG Interactive und des Computec Verlages dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Super Mario Kart R (N 64)
2. Rage Race (PS)
3. Dark Savior (SAT)



Die nebelige "Milk Lake" erweist sich
streckenweise als Slalomkurs



Man kann auch durch die Wellen
hindurchtauchen



Auch ein Heli ist bei Wave Race 64 mit
von der Partie

Auf der diesjährigen E3-Messe in Los Angeles konnte man bereits eine fröhliche Version von Wave Race 64 begutachten. Grafisch wurde zwar nur Mittelmaß geboten, spielerisch hingegen konnte der Titel schon damals überzeugen. Als dann der Name Miyamoto ins Spiel gebracht wurde, war die Spannung um die japanische Version, die wir nun endlich in den Händen halten, umso größer. Doch genug der Vorworte, kommen wir zum Spiel. Zunächst habt Ihr die Wahl zwischen Stunt-, Trainings-, Zweiplayer-, Time Trial- und Meisterschaftsmodus. Im Trainingsmodus könnt Ihr in aller Ruhe die Steuerung ausprobieren, bevor Ihr im Time Trial Bestzei-



Im Stunt-Modus sammelt Ihr
Punkte durch Kunststücke und
durch das Durchfahren von Ringen

Nintendo 64

Wave Race 64

Nach längerer Software-Zwangspause läutet Nintendos Jet Ski-Raserei die nächste Spielewelle ein, ob der Racer an die Klasse von Super Mario 64 anknöpfen kann? Lest selbst...

ten jagt und Euch mit der Strecke vertraut macht. Üben ist also angesagt, denn drei fiese Mitstreiter buhlen im Meisterschaftsmodus ebenfalls um den Titel. Aus vier Charakteren, unter denen sich übrigens auch

Technisch und spielerisch kaum zu überbieten

eine Frau befindet, darf gewählt werden. Sie unterscheiden sich bezüglich Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit, Wendigkeit und Bodenhaftung. Anfänglich habt Ihr die Wahl zwischen zwei Schwierigkeitsgraden (Easy und Hard), ein



Vorsicht vor dem
Minenfeld! es ist zwar
nicht explosiv, kostet
jedoch Zeit



Die verborgene Strecke hat einiges an Lichteffekten zu bieten: Scheinwerfer beleuchten die Bojen



Hier habt Ihr die Qual der Wahl: der linke Tunnel ist zwar leichter zu durchqueren, kostet Euch aber viel Zeit

dritter läßt sich erst nach erfolgreichem Abschluß der ersten beiden anwählen. Habt Ihr Euch entschieden, seid Ihr auch schon mitten im Geschehen. Schnell gestartet, gilt es meterhohen Wellen auszuweichen (mit etwas Übung kann man auch auf ihnen reiten), die Rivalen im Auge zu behalten und um Bojen herumzufahren. Das Rennen wird von einem Kommentator begleitet, der Euch lobt, aber auch mahnt, wenn zuviel Bojen ausgelassen wurden. Denn dann droht nämlich das vorzeitige Aus. Pro Strecke sind drei Runden zu absolvieren, Zwischenzeiten und Rückstände

zu den Gegnern werden selbstverständlich auch angezeigt. Ein besonderes Lob muß man den Designern aussprechen: Die Rennstrecken sind dermaßen gut gestaltet, daß man schon

Acht Strecken und drei Schwierigkeitsgrade fordern das letzte

fast Eintrittsgeld für das bloße Zuschauen verlangen müßte. Mal fahrt Ihr durch ein nebliges Sumpfgebiet - aufsteigende Wildgänse inbegriffen -, mal werdet Ihr in einem malerisch-anmutenden Level von der untergehenden Sonne geblendet. Ein anderes Mal gilt es einen riesigen Tanker zu umkreisen. Derartige Effekte hat man bis dato einfach nicht gesehen. Es ist beeindruckend, wenn sich das Ufer im Wasser spiegelt oder Euer Recke sich

aus dem Wasser auf das Jet Ski zieht, nachdem er von einer Welle mitgerissen wurde. Ich meine, diese

Effekte tragen ungemein zur Atmosphäre bei, und ohne sie wäre das Spiel nur halb so gut. Trotz erstklassiger Steuerung, trotz acht Strecken (zwei davon müssen erspielt werden) und trotz Zwei-Spieler-Split-Screen. Die Steuerung ist sogar derart einfach ausgefallen, daß selbst Nicht-Videospiele Gefallen finden: Mit dem



Real World: wie im richtigen Leben, gehört auch die Reklame-Tafel bei Wave Race 64 zum Alltag

Analog-Stick wird gesteuert, mit dem A- oder Z-Knopf Gas gegeben - das ist alles. Wem die Sicht nicht zusagt, der kann zwischen vier verschiedenen Perspektive wählen. Es soll auch einen Tag nach dem Spiel geben, und nicht nur dafür ist die eingebaute Batterie gedacht. Dank ihr könnt Ihr Euren Freunden die Bestzeiten unter die Nase halten und so heiße Rennen entfachen. Etwas gewöhnungsbedürftig anmutend ist die teils leicht Acid-Jazz angehauchte Musik. Stellenweise steht sie der berühmt berüchtigten Kaufhausmusik in nichts nach (erst einlullend, dann Kauf- bzw. Spiel-motivierend). Versteht mich nicht falsch, sie stört auf keinen Fall, sie trifft eher den Geschmack der Masse. Um die in der Einleitung aufgeworfene Frage zu beantworten, Wave Race 64 schließt zum genialen Super Mario 64 sehr sehr dicht auf. Aber mehr dazu, wenn wir die deutsche Version testen. (Uwe)

Muster von: World of Games 06221/184134



Da kommt Urlaubstimmung auf: die Sonne blendet Euch richtig



Lobenswert: Neben den acht Strecken kommen, je nach Schwierigkeitsgrad, noch Abkürzungen hinzu



In engen Kurven wird schon 'mal der Fuß zur Unterstützung hergenommen



Im Zwei-Spieler-Modus nehmen zwar die Effekte ab, dafür stimmt aber dann auch die Spielgeschwindigkeit





Im Trainingsmodus wird oben rechts eine Übersichtskarte eingeblendet, anhand derer Ihr Eure eigenen Ser-Combos erstellen könnt



Ein Lasergewitter erfüllt den gesamten Bildschirm, wenn Ihr dem Widersacher den Todesstoß versetzt



T-Rex Rimgal schockt die Konkurrenz durch seine makabre Knochenkeule und rücksichtslosen Biß-Attacken

PlayStation

Star Gladiator

Capcom bekennt endlich Farbe, respektive Polygone; erstmals liefern die einstigen Alleinherrschner des Prügel-Olymps eine 3D-Balgerei ab, bei der sie aber vorsichtshalber auf berühmte Namen verzichtet haben

Der Grund, daß Capcom zunächst auf eine Neuentwicklung setzt, statt als erstes auf die bewährte SF II-Riege zurückzugreifen, dürfte klar ersichtlich sein: mit Virtua Fighter und Tekken hat die Konkurrenz bereits hochkarätige Prü-

ferfeld beeindruckt durch spa-
cige Charaktere. Der 260 Jahre
alte Grünling namens Saturn
sieht beispielsweise wie eine
Mischung aus einem Harlekin
und einem typischen Marsbe-

wohner aus. Gerelt hingegen
mutet wie ein postmoderner
Ritter mit akurat gestutztem
Schnurrbart an. Das restliche
Feld ist ein illustrer Kreis, unter
anderem bestehend aus Feder-

Hochkarätige Konkurrenz für Virtua Fighter und Tekken

gel-Kaliber vorgelegt, an denen Capcoms Werk sich erst einmal messen muß - und um es gleich vorweg zu nehmen: Capcoms Polygon-Balgerei braucht keinen Vergleich zu scheuen. Bereits das neunköpfige Kämp-



Wie ein spanischer Ritter mutet der Edelmann Gerelt an; er zeigt im Kampf die größte Anmut, ...



...wovon die Blechbüchse Vektor nicht soviel hält - er läßt lieber die Laserwumme sprechen



der dreifachen Differenzierung der Schlaghärté ab und beliebt es bei einem leichten und harten Schlag sowie einer Kick-Technik. Mit den anderen Tasten blockt Ihr bzw. nutzt die dritte Dimension aus und entweicht den gegnerischen Attacken durch einen Sidestep oder einem eleganten Wegrollen. Das Salz in der Beat 'em Up-Suppe bilden natürlich mal wieder die zahlreichen Special Moves und ellenlangen Combos. Beim letzten Punkt ließ sich Capcom ein verblüffend einfaches, aber ziemlich geniales Combo-System einfallen, das sicherlich Schule machen wird. Frei nach dem Motto "Wir basteln uns eine Schlag-

Gore kann durch seine kosmische Magie die Widersacher in eine Steinfigur verwandeln



Mit den L- und R-Tasten taucht Ihr in die dritte Dimension ab und setzt danach gleich zur Konterattacke an

kombination", könnt Ihr anhand einer Übersichtstafel mit zahlreichen Verstrebungen Eure eigenen 5-Hit-Combos konstruieren, indem Ihr einfach einen der vorgegebenen Wege nachspielt. Gelingt Euch eine vollständige Ser-Combo, was ein gutes Timing voraussetzt, wird der Kontrahent durch einen abschließenden Finish-Move für längere Zeit auf die

Bretter geschickt. Wie gesagt, eine ausgesprochen tolle Idee, denn hierdurch

könnt Ihr reichlich herumexperimentieren. Als Ausgleich zu dieser geballten Combo-Power steht jedem Fighter eine individuelle Konterattacke zur Verfügung, die jeglichen Angriffsversuch sofort zunichte macht, falls Ihr das richtige Timing beherrscht. Auch die Technik hinterläßt einen positiven Eindruck. Neben den wunderschön definierten Polygon-Körpern (die Kanten halten sich in Grenzen) und den farbenprächtigen Tex-

ture-Oberflächen, fallen vor allem die zahlreichen Transparenz-Effekte auf. Bei jedem härteren Hieb wird beispielsweise ein blauer Schweif nachgezogen. Streckt Ihr ferner einen Widersacher mit dem finalen Hieb zu Boden, wird der gesamte Screen mit einem Blitzgewitter erfüllt. Soundtechnisch beschritt man gegenüber SF II endlich einmal andere Pfade.

Statt dem bekannten Träller-Pop ertönen orchestrale Kompositionen im Hintergrund. Erster Eindruck: Captain

com beweist, daß sie auch das 3D-Handwerk blendend beherrschen; Spitzengrafik, stimmungsvoller Soundtrack und eine superbe Spielbarkeit mit einem herausragenden Combo-System - Virtua Fighter und Tekken müssen sich warm anziehen! (Ulf)

Hersteller: Capcom **Erscheint:** November **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine



Vogelmensch Zelkin lädt sich für einen Superschlag auf; den körperlichen Attributen entsprechend sind auch heimtückische Luftattacken kein Problem für ihn



Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (08142) 59640 **Fax:** 54654

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9:00–18:00, FR. 9:00–17:00

Laden in Kassel

Fünffensterstraße 9
Mo.– Fr. 10.00 – 18.00,
Sa. 10.00 – 14.00 Uhr

Laden in Augsburg

Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo.– Fr. 9.00–13.00 + 13.30–18.00 Uhr,
Sa. 9.00–12.00 Uhr

SONY PLAYSTATION GAMES

❑ AGILE WARRIOR F-111 X DT. ANLEITUNG	85,90
❑ ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	79,90
❑ ALONE IN THE DARK 2 KOMPL. DT.	99,90
❑ ANDRETTI RACING DT. ANLEITUNG	79,90
❑ A-TRAIN DT. ANLEITUNG *	99,90
❑ AYRTON SENNA KART DUELL DT. A. *	89,90
❑ BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG *	85,90
❑ BEYOND THE BEYOND DT. ANLEITUNG	89,90
❑ BLACK DAWN DT. ANLEITUNG *	89,90
❑ BLAMI MACHINEHEAD DT. ANL. *	89,90
❑ BLAST CHAMBER DT. ANLEITUNG *	89,90
❑ BLAZING DRAGONS DT. ANLEITUNG	79,90
❑ BUBBLE BOBBLE 2 DT. ANLEITUNG *	79,90
❑ BURNING ROAD DT. ANLEITUNG	89,90
❑ BUST A MOVE 2: THE ARCADE DT. ANL.	69,90
❑ CASPER KOMPL. DEUTSCH *	89,90
❑ CHESSMASTER 3 D DT. ANL.	89,90
❑ CHESSY DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
❑ CRASH BANDICOOT DT. ANLEITUNG *	109,90
❑ CHRONICLES OF THE SWORD D. ANL. *	89,90
❑ CRUSADER -NO REMORSE- KPL. DT. *	85,90
❑ DARKSTALKERS DT. ANLEITUNG *	79,90
❑ DADS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	85,90
❑ DEFCON 5 DT. ANLEITUNG	85,90
❑ DESCENT DT. ANLEITUNG	79,90
❑ DESTRUCTION DERBY 2 DT. ANL. *	99,90
❑ DIE HARD TRILOGY KOMPL. DT. *	85,90
❑ DISCWorld KOMPL. DEUTSCH	89,90
❑ EARTH WORM JIM DT. ANLEITUNG	75,90
❑ ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
❑ EXHUMID DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
❑ EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG	89,90
❑ FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	88,90
❑ FIFA SOCCER 96 DT. ANLEITUNG	49,90
❑ FIFA SOCCER 97 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
❑ FORMULA 1 DT. ANLEITUNG	99,90
❑ FRANK THOMAS' BIG HURT* BASEBALL	85,90
❑ GALAXIAN 3 DEUTSCHE ANLEITUNG	89,90
❑ GALAGY FIRE DEUTSCHE ANL. *	59,90
❑ GRID RUN DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
❑ GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG	95,90
❑ HEXEN DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
❑ HYPER FINAL MATCH TENNIS DT. ANL.	79,90
❑ IMPACT RACING DT. ANLEITUNG	85,90
❑ INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	85,90
❑ INT. SUPERSTARSOCCER DELUXE *	85,90
❑ IN THE HUNT DEUTSCHE ANLEITUNG	85,90
❑ INTERNATIONAL TRACK & FIELD D.A.	89,90
❑ IRON & BLOOD DT. ANL. (NOV 96) *	85,90
❑ IRON MAN X.O. DT. ANLEITUNG	85,90
❑ JUMPING FLASH 2 DT. ANLEITUNG *	89,90
❑ JUPITER STRIKE DT. ANLEITUNG	59,90
❑ KONAMI OPEN GOLF DT. ANLEITUNG	85,90
❑ KILLING ZONE DT. ANLEITUNG	79,90
❑ KRAZY IVAN DT. ANLEITUNG	79,90
❑ LAST DYNASTY DT. ANLEITUNG *	89,90
❑ LEGACY OF KAIN DT. ANL. (NOV 96) *	89,90
❑ LEMMINGS 3 D DT. ANLEITUNG	59,90
❑ MAGIC CARPET KOMPL. DEUTSCH	79,90
❑ MADDEN 97 DT. ANLEITUNG	79,90
❑ MAYHEM DT. ANLEITUNG *	99,90
❑ MEGAMAN X3 DT. ANLEITUNG *	85,90
❑ MOTOR TOON GRAND PRIX 2 D. A. *	85,90
❑ MUSEUM PIECES 1	94,90
❑ MYST KOMPL. DEUTSCH *	85,90
❑ NASCAR RACING 96 DT. ANLEITUNG *	89,90
❑ NBA HANGTIME DT. ANLEITUNG *	89,90
❑ NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	59,90
❑ NBA IN THE ZONE DT. ANLEITUNG	89,90
❑ NBA LIVE 96 DT. ANLEITUNG	85,90
❑ NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	89,90
❑ NFL QUARTERBACK CLUB 97 DT. ANL.	79,90
❑ NHL POWERPLAY HOCKEY 96 DT. ANL.	85,90
❑ NHL ICEHOCKEY 97 DT. ANLEITUNG *	85,90
❑ ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	85,90
❑ OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
❑ OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	79,90
❑ PANDEMION DT. ANL. (NOV 96) *	89,90
❑ PENNY RACERS DT. ANLEITUNG *	85,90

SONY PLAYSTATION ZUBEHÖR

❑ SONY PLAYSTATION OHNE SPIEL	379,-
❑ ANTENNENKABEL SONY PSX	49,90
❑ EURO SCART KABEL SONY PSX	69,90
❑ LINK KABEL SONY PSX	49,90
❑ JOYPADVERLÄNGERUNG SONY PSX	29,90
❑ RGB SCART KABEL SONY PSX	29,90
❑ ACTION RELAY 1 PSX	69,90
❑ NETZKABEL FÜR PLAYSTATION	19,90
❑ JOYPAD SONY PSX	59,90
❑ MAD CATZ - LENKRAD	149,90
❑ MAUS SONY PSX	59,90
❑ MEMORY CARD PSX (DATEI)	49,90
❑ MEMORY CARD PSX (SONY)	49,90
❑ SONY PSX LICHTPISTOLE PREDATOR	69,90
❑ TASCHE + MEMORY CARD + JOYPAD PSX	89,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00;

Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur

Euroscheck!

Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur solange Vorrat reicht!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Saturn

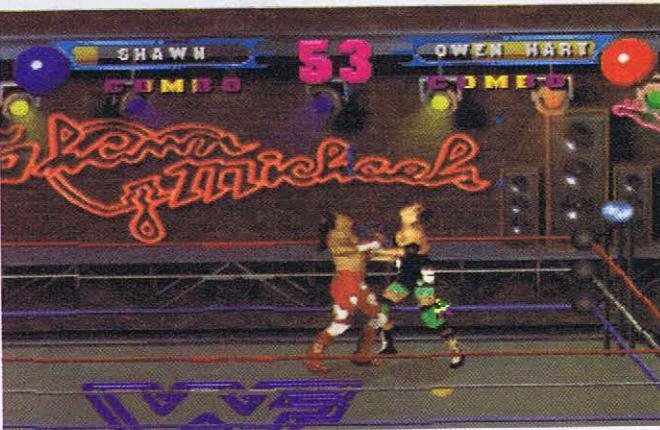
WWF In Your House

Von vielen bereits inständig herbeigesehnt: die Fortsetzung der unendlichen Prügelgeschichte gut verdienender Catchgrößen aus der WWF

Ständige Anfragen bei unserer Mega Mail beweisen: Die schweren Jungs aus der WWF stehen nach wie vor bei Euch hoch im Kurs. Acclaim lässt sich da natürlich nicht lange bitten und präsentiert mit WWF In Your House eine Fortsetzung, die spielerisch auf Wrestlemania aufbaut, diesmal aber logischerweise stärker die 32-Bit-Technik berücksichtigt. Das fängt bereits beim Intro an, bestehend aus einem rasanten FMV-Clip, in denen alle Protagonisten in Action präsentiert werden. Die gibt es diesmal in Zehnerpack, als da wären: The Ultimate Warrior, Hunter H.H., Goldust, The Undertaker, Ahmed Johnson, British Bulldog, die Brüder Owen & Bret Hart, Shawn Michaels sowie der Fettwanst V. Vader. Es ist jedoch denkbar, daß es außerdem noch einige versteckte Gegner aus Wrestlemania geben wird. Da es sich um



Zehn aktuelle Catcher wurden digitalisiert und bis zu vier Personen gleichzeitig dürfen mitmischen



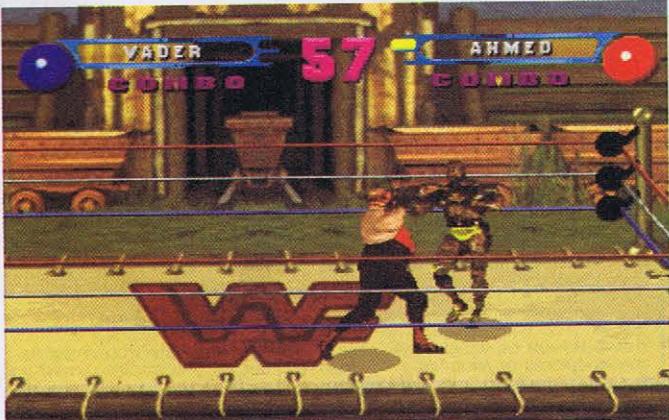
Der Ort der wüsten Catcherei ändert sich von Wrestler zu Wrestler

eine sehr frühe Version handelt, kann ich noch keinen 100% spielerischen Eindruck vermitteln, soviel ist aber ersichtlich: Die Steuerung und die pure Action des Vorgängers wurden übernommen und in vielen Punkten systematisch ausgebaut. So wurde beispielsweise das Schlagrepertoire um

geheime Finish Moves ("Fatalities"), aktuelle Wurftechniken aus der WWF-Liga und neue, hinterhältige Waffen erweitert.



Jede WWF-Größe wird in vier unterschiedlichen Kategorien eingestuft

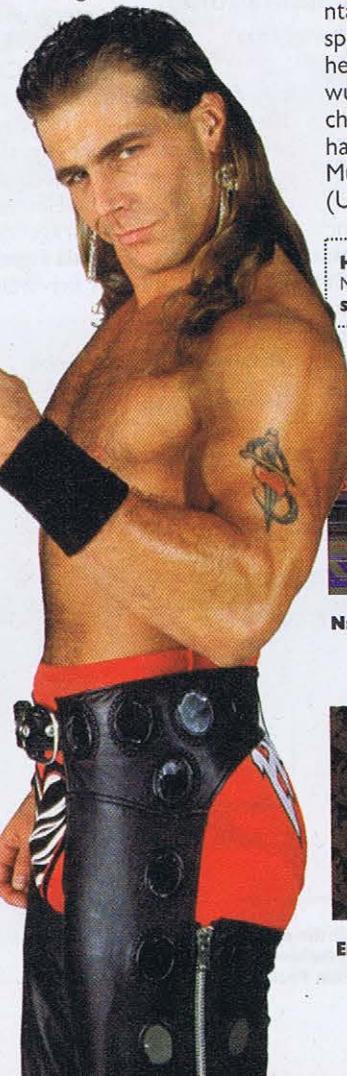


V. Vader nimmt den Platz von Dickerchen Bam Bam Bigelow ein



Durch Superschläge bzw. -tritte verformen sich die Gliedmaßen comicartig zu gefährlichen Waffen

Eine neuartige Comboleiste, die sich durch Eure gezeigten Aktionen allmählich auflädt, ermöglicht zudem einen Super-Move. Damit Ihr Eurem Wrestler-Liebling von der Atmosphäre her noch näher seid, finden die Kämpfe an einem individuellen Schauplatz statt. Der Undertaker rauft sich zum Beispiel in einem düsteren Mausoleum, während der schwarze Muskelprotz Ahmed Johnson am liebsten seine Gegner in seinem Trainingsraum vermöbelt. Zusätzliche Voice Samples der Catcher und die gewohnt markigen Sprüche des Live-Kommunikators sorgen für eine Atmosphäre, wie bei einer Fernseherübertragung. Außerdem wurden wieder einmal sämtliche Erkennungsmelodien und harter Gitarrenrock für die Musikuntermalung verwendet. (Ulf)



Hersteller: Acclaim Erscheinung: November Genres: Beat 'em Up Umsetzungen geplant: PlayStation



Nach dem Pinnen wird eine lässige Siegerpose eingenommen



Ein flotter Video-Clip stimmt Euch stilgerecht auf die Rauferei ein

PlayStation

Cool Boarders

Die Software-Schmiede UEP-Systems hat sich mit ihrem neuen Produkt einer außerordentlich populären Sportart verschrieben, die dennoch kaum von bisherigen Games beachtet wurde: Snowboarden

Z war haben wir als Genre für Cool Boarders "Sportspiel" angegeben, tatsächlich aber weist das Konzept dieses Schneefreizeitspells durchaus Rennspiel-Elemente auf. Es gibt drei Hänge, die den Schwierigkeitsgraden Novice, Advanced

und Expert entsprechen. Diese zum Teil halsbrecherischen Pisten steuert Ihr Euren Snowboard-Freak unter Zeitdruck hinab. Bei in gewissen Abständen auftauchenden Checkpoints erscheint die bekannte Message "Time Exten-



Auf der Expert-Piste geht es heiß her: nur absolute Profis schaffen die irrwitzigen Steilkurven ohne anzuecken



Auch Überschläge in der Luft sind bei hohen Schanzen möglich und sorgen natürlich für ein saftiges Punkte-Honorar

ded". So weit hört sich das Ganze noch wie Ridge Racer an, neuartig dagegen sind bestimmte Punkte auf der Strecke, die für artistische Trickeinlagen gedacht sind. Ein Schild macht Euch darauf aufmerksam, daß es an der Zeit ist, einen möglichst wahnwitzigen Stunt zu vollführen. An einigen solcher Stellen gibt es Schanzen oder Rampen, die weite und/oder hohe Sprünge begünstigen. Seid Ihr einmal abgesprungen, könnt Ihr noch mittels der R1- und R2-Taste das Board "graben", um Tricks mit so klangvollen Namen wie Indy Grab oder Stale Fish Grab auszuführen. Geschicktes Joypad-Handling ist daher gefragt, wenn man nicht mit



Hoppla: unbeholfene Stürze sind anfangs an der Tagesordnung. Kein Wunder bei bis zu 130 km/h!

einem Mund voll Schnee auf der Piste landen will. Hat man ein solches Special-Move-ähnliches Manöver gut überstanden und die Fahrt elegant wieder aufgenommen, winkt einem als Belohnung ein Punkte-Bonus. Bis jetzt macht Cool Boarders einen netten Eindruck, wenn es auch nicht für Begeisterungsstürme sorgt. Immerhin wagte man sich mit der Spielidee auf bisher noch unbeschrifftes Terrain, die Designer hätten jedoch etwas mehr aus dieser Materie herausholen können, wie z.B. eine Half-pipe. Nun, warten wir auf die Endversion Anfang nächsten Jahres, um keine voreiligen Schlüsse zu ziehen (Björn)

Hersteller: UEP-Systems Er-scheint: Anfang '97 Genre: Sportspiel Umsetzungen geplant: K.A.

Schade!



Du fühlst Dich beschissen, weil Du wieder mal nur die Hälfte kriegst.



Auf der Oberfläche der Welt bewegt Ihr Euch "Final Fantasy 3-Like". Auch hier seht Ihr Eure Gegner nicht

	LVB Cleric Heal thy VP 18 / 18 LP 20 / 20 MP 22 / 22	Current Attack 23 Defense 13 Speed 11 EXP 1080 NEXT 612
Whose? GII Percy Annie Setting Tactics	Stats Strength 17 Defense 8 Speed 11 IQ 3 Luck 5	Equipment Short Rod Travel Ribbon

Mehrere taktische Menüs sorgen dafür, daß Ihr den Überblick über Eure Vorräte und Euren Status behaltet



Die Besatzer von Burg Marion lassen nicht mit sich handeln. Sie bekommen dafür gegen Ende der Geschichte eins auf die Mütze

PlayStation

Beyond the Beyond

Endlich schließt sich der Kreis, und die PS wird mit einem reinrassigen RPG à la Final Fantasy 3 versorgt

Vor langer, langer Zeit herrschte ein gewaltiger Krieg zwischen den Geschöpfen des Lichts und den Kriegsgöttern der Unterwelt. Kurz vor der totalen Zerstörung der Welt überkam die beiden Parteien die Vernunft und fortan herrschte Friede. Doch dieser jahrhundertelange Friede wird nun von gewaltigen bösen Kräften bedroht und der einzige, der den totalen Wahnsinn verhindern kann bist Du! Ihr schlüpft in die Rolle des kleinen Finn und dessen ständigen Begleiters, dem Drachen Steiner. Nach noch anfänglich leicht-

ten Aufgaben und Puzzles bahnt Ihr Euch Euren Weg durch die Königreiche Marion und Zalafoon sowie das Bandorische Imperium. Auf Eurer Reise trefft Ihr auf ein Dutzend der unterschiedlichsten Helden, die das gleiche Ziel wie Ihr verfolgen: Frieden schaffen mit den Waffen. Wahlweise nehmt Ihr bis zu vier der Charaktere in Eure Party auf und baut sie durch etliche Kämpfe auf. Allerdings trennen sich, Storybedingt, Eure Wege auch wieder teilweise. Und so reist Ihr durch die Welt, holt bei sämtlichen Bewohnern Informationen ein,

rüstet Eure Charaktere mit immer besseren Waffen und Gegenständen aus und versucht, der Gerechtigkeit zum Sieg zu verhelfen. Beyond the Beyond wirkt, in der uns vorliegenden Version, wie eine Mischung aus dem legendären Final Fantasy 3 und der Shining Force Serie, ohne jedoch wie eine billige Kopie zu wirken. Das RPG hat durchaus seine eigenen fesselnden Elemente. Grafisch gesehen sind die Landschaften leicht aufgepeppt und erst im Kampfsystem spielt die 32Bit-Schleuder mit ihren Grafikmuskeln. Eine weitere Neuerung ist



Durch rege Kommunikation mit den Bewohnern erhaltet Ihr wichtige Informationen. Allerdings wird auch viel Small Talk betrieben

auch das aktive Kampfsystem, bei dem Ihr durch die richtige Padbetätigung Spezialattacken ausführen könnt. Wir freuen uns jetzt schon, Euch in einer der nächsten Ausgaben durch einen ausführlichen Test mehr von Finn und seinen Freunden berichten zu dürfen.

Hersteller: Camelot **Erscheint:** April '97 **Genre:** Rollenspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.



Zum Speichern müssen wieder einmal die Kirchen herhalten



Bei fliegenden Händlern stockt Ihr - wie in jedem RPG - Euren Item-Vorrat auf



GII attacks!

Hier die Kampfperspektive. Die Kamera dreht sich permanent um Euch und die Gegner herum, was sehr plastisch wirkt



Saturn

Virtual On

**Sega ließ hier einen Kindertraum wahr werden:
Riesen-Roboter in heißen Taktik-Duellen**

Virtual On hat ausnahmsweise nichts mit AM2s weltberühmter Virtua-Serie zu tun, sondern wurde von AM1 entwickelt und hat sich in Japan mittlerweile zu einem kleinen Kultspiel gemauert. Vielleicht liegt es einfach daran, daß hier eine gelungene Mischung aus Action und Strategie gefunden wurde. Als Grundlage dienen insgesamt acht typisch japanisch verspielte Kampfroboter,

die sogenannten "Virtuaroids". In einer abgegrenzten Kampfarena kommt es lediglich darauf an, die gegnerische Energieleiste durch gezielter Beschuß zu dezimieren. Eine an sich simple Idee, die aber durch einige Features mächtig aufgepft wird. So kommt bereits bei der Wahl des Roboters Taktik ins Spiel, da jeder unterschiedliche Attribute und eine andere Bewaffnung besitzt. Die Hand-



Lock On: Wie bei Virtua Cop wird ein Kreis eingeblendet, sobald der Gegner im Visier ist



Komplexe Steuerung: Ihr dürft das Ziel nicht aus den Augen lassen und müßt gleichzeitig seitlich ausweichen



Per Knopfdruck wird eine Düse aktiviert, die Euch in luftige Höhen katapultiert

habung der Blechbüchsen ist zudem ein Kapitel für sich: Mit der L- und R-Taste bestimmt Ihr die Blickrichtung, mit dem Steuerkreuz bewegt Ihr Euch vom Fleck und mit den Actiontasten wird geballert und gehüpft sowie der Turbo eingeschaltet. Neben der Beherrschung der komplexen Steuerung, müßt Ihr auch ein taktisches Gespür entwickeln und beispielsweise die wenigen

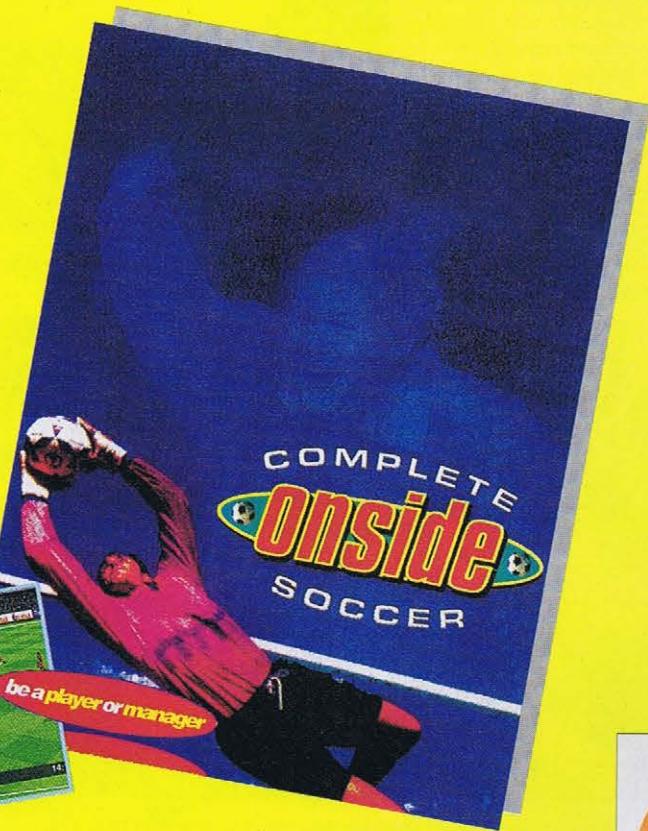
Barrikaden geschickt ausnutzen, um Euch vor Feindbeschuß zu verstecken, bzw. den Gegner in eine Falle zu locken. Damit Ihr die original 2-Joystick-Steuerung genießen könntet, wurde eine Art Doppel-Mission-Stick entworfen, der allerdings einen gepfefferten Preis hat. (Ulf)

Hersteller: Sega **Erscheint:** Ende '96 (Japan) **Genre:** Shoot 'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine

Kompletter Wahnsinn für Game-Freaks.

Complete Onside Soccer. Das erste Spiel mit vollem Action-Fußball und komplettem Management-Teil. Rasen-Realismus pur für Playstation und PC:

- über 7000 Spieler-Animationen für perfektes Gameplay
- völlig freie Wahl der Spielperspektive
- voll korrespondierender Live-Kommentar
- 4 europäische Landesligen mit den Original-Teams, inkl. Bundesliga
- kompletter Management-Teil mit direktem Einfluß auf das Spielgeschehen
- Super-Liga, verschiedene Wetterbedingungen, Spielfeldabnutzung ...



Distributed by



PlayStation

Black Dawn

Den Helikopter-Fans gönnt man aber auch nicht die kleinste Pause - wer nach Thunderstrike und Gunship noch Nachschub braucht und sich schon auf Soviet Strike freut, sollte gleich noch ein Auge auf Black Dawn werfen

Ein Programmier-Team mit dem ominösen Namen Black Ops werkelt derzeit in den Hallen von Virgin Interactive an einem brandneuen Chopper-Shoot 'em Up. Neben beachtlichen 32 Missionen und flüssiger 3D-Grafik bietet Black Dawn noch ein ganz besonderes Feature: einen Zwei-Spieler-Duell-Modus (ohne Modem-Kabel), das sogenannte Death Match, doch dazu später mehr. Im Solo-Modus sucht man sich zunächst einen Schauplatz auf der Weltkarte unter acht möglichen aus, die natürlich je nach Klimazone ihre eigene grafische Ausstattung besitzen. So führt Euch die erste Mission nach New York in den Central Park, wo Terroristen Geiseln als menschliche Schutzschilder verwenden. Darüberhinaus wirken zusätzlich Einsätze im Nahen Osten in entsprechendem Wüstenterrain oder Flüge auf hoher See. Eure Aufgaben an sich bestehen aus den üblichen Zutaten: neben der Eliminierung von feindlichem Waffenmaterial, steht auch die Rettung von Gefangenen oder das Einfliegen von Seals, also Einzelkämpfern in Gegnerterritorien an. Via Sprachausgabe werden Euch am Zielort Eure Aufgaben zugeteilt. Untermalt wird jede Mission mit absolut filmreifer Musik, die sich

sowohl Gitarrenriffs als auch atmosphärischer Orchesterklänge bedient. Die Ziele können dabei Radaranlagen, Häuser oder natürlich Flugzeuge nahezu jeder Bauart sein, wobei auch Bodentruppen wie Flaks oder Panzergruppen versuchen, Euren Vogel vom Himmel zu holen. Für Angriff und Verteidigung stehen Euch dabei diverse Waffensysteme zur Verfügung: die Standard-Maschinengewehre richten geringen Schaden an, während Missiles oder Rockets die Sache wesentlich vereinfachen. Da erwartungsgemäß der Vorrat an



In der New York-Mission ist der Luftraum über dem Central Park mit fliegenden Terroristen angefüllt

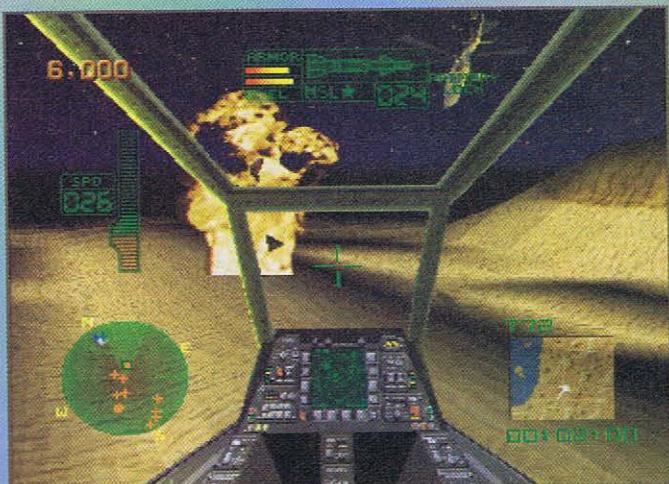
Munition nicht unerschöpflich ist, hinterlassen zerstörte Gerätschaften des Feindes Knallkörper-Symbole, die eingesammelt werden müssen. Doch neben dem Baller-Bedarf hat Euer Helikopter noch andere Ansprüche. Bei jedem "Feindkontakt" wird die Panzerung dezimiert, was entweder an

einem Stützpunkt oder durch besagte Symbole ausgeglichen werden kann. Gleicher gilt auch für die Treibstoffreserven. Während des Fluges habt Ihr die Umwelt nur aus der Cockpit-Perspektive im Blick, im neuartigen Death Match-Modus dagegen sehen die Spieler ihre Mühlen von oben auf einem gemeinsamen Screen. Fliegt jemand seitlich aus dem Bild, kommt er auf der gegenüberliegenden Seite wieder herein. Neben den beiden Kontrahenten schwirren auch allerlei "unparteiische" Feinde umher und sorgen für Schäden. Auch das Death Match kann übrigens an jedem der acht globalen Locations ausgetragen werden. Black Dawn hat technisch einiges auf dem Kasten und führt mit dem Zwei-Spieler-Modus ein Novum ein, so daß wir auf das Endprodukt wirklich gespannt sein dürfen. (Björn)



Zwergenaufstand: der Maßstab im Death Match ist recht klein gewählt

Hersteller: Black Ops / Virgin
Er-scheinet: November
Genre: Shoot 'em Up
Umsetzungen geplant: Saturn



Der Wüsteneinsatz gehört wohl zur Pflichtübung in jedem Kriegsspiel von heute



Auch eine See-Mission, bei der ein Flotten-Konvoi beschützt werden muß, wurde nicht vergessen



HARD & SOFTWARE
02841-94260

Im Ring 29 - 47445 Moers

Fax: 02841 / 942623

Händleranfragen erwünscht

Spiele des Monats:

SONY PLAYSTATION • GAMES

Adidas Power Soccer	D	94.95
Agile Warrior F111	E	84.95
Alone in the Dark 2	d	99.95
Andretti Racing	d	79.95
Battle Arena Toshinden 2	d	99.00
Bubble Bobble 2	d	79.95
Criticom	E	85.00
Darkstalkers	E	84.95
Darkstalkers	d	82.95
Davis Cup Tennis	d	84.95
Deadly Skies	E	85.00
Die Hard Trilogy	d	79.95
Earthworm Jim 2	E	85.00
Extreme Pinball	d	79.95
Fade to Black	d	79.95
Fifa Soccer 96	d	54.95

FORMEL 1

D 99.95

Galaxian 3	d	89.95
Galaxy Fight	d	85.00
Gunship 2000	d	94.95
Hebereke	d	85.00
Hi-Octane	m	79.95
Impact Racing	E	85.00
In the Hunt	d	84.95
International Moto X	d	79.95
Johnny Bazookatone	D	79.00
Konami Open Golf	d	84.95
Magic Carpet	d	79.95
Museum Piece 1	d	99.00
NBA Live 96	d	79.95
NBA-In the Zone	d	94.95
Need for Speed	d	79.95
NHL Hockey 97	d	79.95
Olympic Games	D	74.95
Olympic Soccer	D	74.95
Onside Soccer	d	84.95
PGA Tour Golf 96	d	79.95
PGA Tour Golf 97	d	79.95
PO'ED	d	84.95
Powerplay Hockey	E	78.00
Powerserve	d	99.00
Primal Rage	d	84.95
Pro Pinball The Web	d	84.95
Psychic Detective	d	74.95
Raw Pursuit	d	85.00
Rayman	d	84.95

RESIDENT EVIL

D 84.95

Resident Evil	e	119.00
Return Fire	d	84.95
Ridge Racer Revolution	D	99.00
Road Rash	ml	79.95
Shellshock	E	79.00
Shockwave Assault	d	59.95
Sim City 2000	d	84.95
Skeleton Warriors	E	78.00
Space Hulk	d	79.95
Spot 3	e	84.95
Starfighter 3000	d	84.95
Street Racer	d	84.95
Streetfighter Alpha	E	85.00
Striker 96	d	74.95
Summer Games	D	84.95
Syndicate Wars	d	79.95
Tekken 2	jp	139.95
Tekken 2 dt	d	99.00
The Raiden Project	d	85.00
Theme Park	d	79.95
Thunderhawk 2	E	85.00
Tilt	D	79.00
Time Commando	d	79.95

TRACK & FIELD

D 89.95

True Pinball	d	99.00
Victory Boxing	d	85.00
Viewpoint	d	79.95
Virtual Golf	d	85.00
Whizz	d	74.95
Williams Arcade	d	64.95
Wing Commander 3	d	84.95
World Cup Golf Prof	D	86.00
Worms	d	99.00
Zero Divide	d	92.00

SEGA SATURN • GAMES

SEGA SATURN • GAMES

Battle Arena to Shin Den Remix	d	89.95
Blackfire	d	82.95
Bug!	d	94.95
Chaos Control	d	74.95
Clockwork Knight	d	82.95
Clockwork Knight II	d	89.95
Crusader no Regret	d	59.95
Cyber Speedway	d	82.95
Daytona USA	d	109.95
Deadly Skies	m	97.95
Defcon 5	m	64.95
Destruction Derby	m	76.95
Die Hard Trilogy	d	84.95
Digital Pinball - Last Gladiator	m	89.95
Discworld	m	76.95
Earthworm Jim 2	m	82.95
Euro 96 Soccer	m	82.95
Exhumed	m	89.95
Fifa Soccer 96	m	57.95

FORMULA ONE

89.95

Ghen War	m	82.95
Golden Axe- The Duell	m	76.95
Guardian Heroes	m	76.95
Gun Griffin	d	84.95
Hang On GP	m	89.95
Hi-Octane ML	m	84.95
In the Hunt	m	84.95
John Madden NFL 97	d	84.95
Johnny Bazookatone	m	74.95
Keio 2	m	82.95
Magic Carpet	d	84.95
Myst	m	89.95
Mystaria Realms of Lore	m	89.95
Mysteria Mansion-	m	109.95
NBA Action	d	84.95
NBA Action Basketball	m	76.95
NBA Allstar Hockey	m	94.95
Need for Speed	e/d	84.95
NHL Allstar Hockey	d	109.95
NHL Power Play Hockey 97	m	82.95
Night Warriors	d	105.95
Nights	m	89.95

OLYMPIC GAMES

74.95

OLYMPIC SOCCER

74.95

Panzer Dragoon	m	94.95
Panzer Dragoon 2	m	82.95
Pebble Beach Golf	m	82.95
PGA Tour Golf 97	d	84.95
Primal Rage USK:16	m	84.95
Rayman	m	84.95
Road Rash	m	84.95
Robotica	m	82.95
Sega Intern. Victory Goal	m	109.95
Sega Rally	m	89.95
Shellshock	d	97.96
Shining Wisdom	m	76.95
Shinoby X	m	89.95
Shockwave Assault	m	59.95
Sim City 2000	d	89.95
Skeleton Warriors	m	74.95
Space HULK	m	84.95
Spot 3	m	82.95
Starfighter 3000	m	84.95

STORY OF THOR 2

89.95

Streetfighter Alpha	m	82.95
Syndicate Wars	m	84.95
Theme Park	d	84.95
Three dirty Dwarves	d	84.95
Thunderhawk 2 - Firestorm	d	97.96
Tilt	m	82.95
Ultimate Mortal Kombat 3	m	72.95
Valora Valley Golf	m	82.95
Victory Boxing	m	82.95
Virtua Cop incl. Pistole	m	129.95

VIRTUA FIGHTER 2

89.95

Virtua Fighter Remix + Grafik	m	59.95
Virtua Racing	m	84.95
Virtual Golf	d	87.95
Virtual Hydride	m	89.95
Wing Arms	m	84.95

WIPEOUT

89.95

Wipeout 2097		99.95
Worms		89.95
World Cup Golf Professional	d	82.95
World Series Baseball	m	84.95

Im Ring 29 - 47445 Moers

Fax: 02841 / 942623

Händleranfragen erwünscht

Spiele des Monats:

TEKKEN 2

Neue 3D-Beat'em Up-Referenz für Sony's PSX.

99.95

RESIDENT EVIL

Interaktives Horror Adventure für Sony's PSX.

84.95

FORMEL 1

Bestes Formel 1 Spiel aller Zeiten für PSX.

99.95

BLAM! MACHINEHEAD

Neu für Sony's PSX und Sega Saturn

84.95

BEDLAM

Neu für Sony's PSX und Sega Saturn.

84.95

STORY OF THOR 2

Der Nachfolger ist da, natürlich für Sega Saturn.

89.95

HARDWARE • SONY PLAYSTATION

Playstation Grundgerät	399.95
Memory Card	49.95
Steering Wheel Lenkrad	169.95
Control Pad	59.95
PSX-Maus	54.95
HF Adapter	49.95
Scart/RGB-Kabel	29.95
Link-Kabel	34.95

HARDWARE • SEGA SATURN

Saturn Grundgerät	449.95
Video CD-Karte	349.95
Photo CD Betriebssystem	47.95
Saturn-Lenkrad	119.95
Virtua-Gun	84.95
Control Pad	39.95
Antennen Kabel	59.95
Sechs-Spieler Adapter	79.95

FINANZIERUNGS • ANGEBOTE

Sega Saturn

Sega's 32Bit Spielekonsole

incl. Controlpad.

Barpreis 449.-

12 x 40,-
= 480,- DM

Sony Playstation

Sony's 32Bit Spielekonsole

incl. Controlpad + Demo CD.

Barpreis 399.-

12 x 35,-
= 420,- DM

Nintendo 64

Die 64Bit Spielekonsole stellt alles in den Schatten was Sie bisher an Echtzeit-Grafik gesehen haben.

Inclusive Mario 64

Barpreis 1199.-

24 x 56,-
= 1344,- DM

PSX Classic P.

Playstation Grundgerät +

Resident Evil, Alone in the Dark 2,

Ridge Racer Revolution.

Barpreis 679.-

12 x 59,-

= 708,- DM

Bestellannahme:

Mo - Fr: 10.00 - 18.00 Uhr

Sa: 10.00 - 14.00 Uhr

Ladenverkauf: Im Wallzentrum, 47441 Moers



Zur Zeit stehen nur vier der 16 Kämpfer zur Wahl



Im sauber animierten Intro werden alle Kombatanten erst einmal vorgestellt



Die meiste Zeit während des Kampfes schwiebt der Zauberer und sorgt mit seinen Feuerspielchen für Verwirrung

PlayStation

Iron & Blood - Warriors of Ravenloft

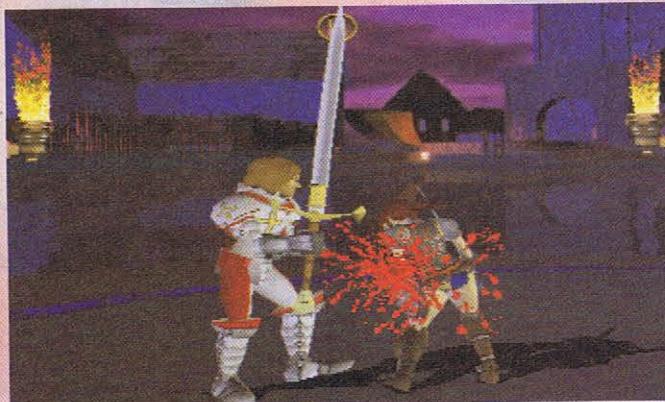
Alle Fantasyrecken und Prügelfanatiker aufgepasst: Acclaim und Take2 tüfteln an einem blutigen 3D-Prügler, der mit Kämpfern aus der AD&D-Welt aufwartet

Wer kennt sie nicht, die RPGs, bei denen man mit seinen wackeren Helden durch die Lande streift und auf Abenteuer aus ist, ob nun alleine vor dem häuslichen Bildschirm oder in geselliger Runde, bewaffnet mit Bleistift, Papier und Würfeln. So gibt es die unterschiedlichsten Regelwerke, wobei das wohl bekannteste das von AD&D ist. Darauf basiert nun auch der 3D-Schwert-Kampf von Acclaim und Take2. Es wurden nicht nur die Kampf- und Magieregeln verwendet, sondern auch die verschiedensten Charaktere und Monster der Fantasyorgie integriert und so findet das Ganze natürlich in einer Dimension der AD&D-Welt statt. Diese nennt sich Ravenloft und wird vom Bösen kontrolliert. Aber genug der einleitenden Worte. Bevor Ihr in das Kampfgeschehen eingreifen könnt, müsst Ihr noch einen von 16 Charakteren wählen. Dabei besteht das Feld der Kombatan-

ten aus allerlei Fantasyschergen: Krieger, Gladiatoren, Goblins, Diebe, Zauberer, Paladine, Elfen, Zwerge und den übelsten Monstern von Ravenloft. Bei der vorliegenden Version waren nur vier Charaktere wählbar. Der Paladin Luthor, der eine Ritterrüstung trägt und mit seinem Bihänder die Gegner niedermäht. Im Schweben kämpft der schwarze Magier Stellerex, der mit Blitz- und

Strahlsprüchen aus der Distanz agieren kann. Des Weiteren gibt es den agilen Goblin Nym Pymplee, der mit zwei Krummsäbeln für Unruhe sorgt oder die schöne Kämpferin Xenobia, die mit Schild und Schwert bewaffnet ist. Der Showdown findet in 18 runden Arenen statt, die durch eine Energiewand begrenzt sind. Wer gegen diese Abgrenzung stößt, wird unweigerlich zu Boden geworfen und bleibt benommen liegen. Die Charaktere warten mit einer Masse von Kampf-Moves auf, die von einfachen Attacke- und Paradenmanövern bis hin zu effektvollen Specialmoves reichen. Außerdem ist es jedem

Charakter möglich, Seitwärts-sprünge auszuführen, um einem Hieb auszuweichen und dann selbst eine Attacke anzu-setzen. Die Kämpfer bewegen sich dank Motion-Capture-Technik schon jetzt in realistischer Manier und präsentieren sich in einem feinen Polygone-wand, das durch Gouraud Shading noch verfeinert worden ist. So entsteht mit der sehr guten Kameraführung, dem schnellen Grafikaufbau (225.000 Polygone pro Sekunde) und der ausgewogenen Kameraführung ein Schwertkampf-Feeling à la Highlander. Neben der bekannten Head-To-Head-Prügelei ist noch ein Campaignmodus und Trainingsmodus geplant. Darüber hinaus sollen neben unterschiedlichen Waffen auch verschiedene Zaubersprüche aus dem AD&D Regelwerk eingebaut werden und, was revolutionär sein wird, das Erfahrungspunkte-Feature. Euer Kämpfer soll wie bei einem richtigen RPG Erfahrungsstufen aufsteigen können, um somit seine Kampfleistung noch zu erhöhen. (Georg)

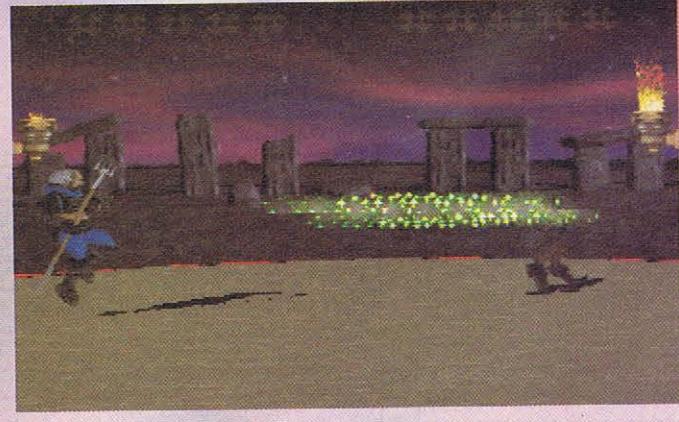


Jeder kritische Treffer wird deutlich durch Pixelblut angezeigt

Hersteller: Acclaim/Take2 **Erscheint:** November **Genre:** 3D-Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** Saturn



Wer die Arenabegrenzung berührt, wird zu Boden geschleudert und bleibt kurzzeitig benommen liegen



Der schwarze Magier Stellerex hat einige fiese Zaubersprüche auf Lager, mit denen er die Konkurrenz auf Distanz halten kann

Saturn

Amok

Ein hochkarätige Konkurrenz für Gun Griffon kündigt sich an, diesmal aber unter Wasser

Krazy Ivan, Thunderhawk, Blackfire, die Liste der kriegerischen 3D-Shooter ist mittlerweile lang geworden. Um der Thematik dennoch etwas Neues abzugewinnen, verlagerte Scavenger den Aus-

tragungsort kurzerhand phasenweise unter das Meer, entwarf eine obskure Kampfmaschine, und fertig ist die neue Kriegssimulation. Vor jeder Mission darf natürlich erst einmal das Briefing nicht fehlen, das in



Für ein Actionspiel recht ungewöhnlich: Wie bei einem Racer stehen Euch drei unterschiedliche Perspektiven zur Auswahl



Nach dem Erfüllen einer Teil-Mission erhaltet Ihr üblicherweise einige praktische Goodies, wie beispielsweise Missiles im Zehnerpack

diesem Fall Eure Mission in Ton und Bild sehr anschaulich erklärt. Danach nehmt Ihr je nach Einsatzgebiet entweder in einem mechanischen Zweibeiner oder unter Wasser in einem Mini-U-Boot Platz. Beide Maschinen wurden mit Missiles und einer Bordkanone ausgestattet, während weitere Waffensysteme Power Ups benötigen. Die Aufgaben sind obligatorisch: Zerstören von Primär Zielen, Aufsammeln von bestimmten Objekten sowie zum Abschluß das Exit-Symbol

erreichen. Die Feindesschar ist durchaus eifallsreich; unter dem Meer habt Ihr es zum Beispiel mit Riesenhaien zu tun, die nach ihrem Ableben langsam nach oben schweben, während lästige Termitenhügel Euch auf dem Land das Leben schwer machen. Die Grafik hinterläßt einen sehr sauberen Eindruck, was allerdings scheinbar zu lasten der Farbigkeit ging. (Ulf)

Hersteller: Scavenger/Lemon Er-scheint: Mitte November Genre: 3D-Shooter Umsetzungen ge-

Saturn

Scorcher

...stellt eine futuristische Flitzerei der ungewöhnlichen Art dar

Die US-Boys von Scavenger holten sich für dieses Rennspiel hochkarätige Verstärkung an Bord. Das skandinavische Programmiererteam Zyrinx, bekannt durch die technisch verblüffenden Mega Drive-Werke Red Zone und Sub Terrania, zeichnete sich für die Programmierung verantwortlich, und das gelang ihnen erneut derart überzeugend, daß Sega den Titel auf

ihren Demo-Sampler aufnahm, um Dritthersteller von den 3D-Fähigkeiten des Saturns zu überzeugen. Doch zunächst zum Gameplay: Auf einem futuristischen Jet-Gleiter, der von einem Energiefeld umgeben ist, düst Ihr über eine Reihe von verzwickten Rundkursen, die gespickt sind mit Barrikaden, Löchern, Haarnadelkurven und sogar Loopings. Um auf der Strecke zu bleiben,



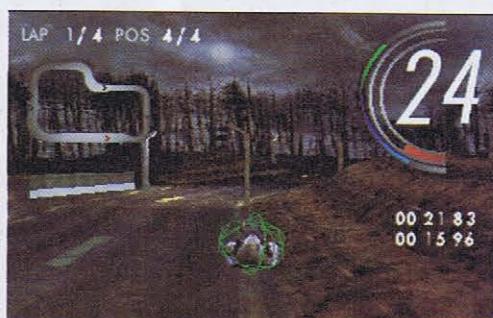
Die Raserei gleicht durch die vielen Barrikaden und Löcher einer Achterbahnhaltung - da hilft nur springen

was alles andere als einfach ist, könnt Ihr den Turbo einschalten, per L- und R-Taste beson-

ders krasse Kurven meistern sowie mit einem Sprung über sämtliche Hindernisse hinweg hüpfen. Während die Musikunterhaltung aus deftigen House-Rhythmen besteht, überzeugt die Grafik tatsächlich durch einen schnellen Grafikaufbau, kaum zuvor gesehene Schatteneffekte sowie wunderschön gezeichnete Hintergrundmotive - beeindruckend! (Ulf)



Herumliegende Power Ups ermöglichen zum Beispiel einen Turbo-Schub



Bei der Grafik verblassen vor allem die sauberen Schatten-Effekte und der rasante Grafikaufbau

Hersteller: Scavenger/Zyrinx Er-scheint: Anfang November Genre: Rennspiel Umsetzungen geplant: PS



Die Gegner, die Ihr plätzen müßt, befinden sich scharrenweise in den gespenstischen Räumen



Alles was herumliegt, kann als Schlagwerkzeug benutzt werden



Die düstere, gruselige Stimmung schlägt Euch sofort in ihren Bann

Die Devil's Night, ein jährlicher Feiertag, an dem die Verbrecher und Unholde der Unterwelt eine Ode an die Gewalt feiern und unschuldige Seelen mit sich in den Strudel der Hölle ziehen. Der Tod schlägt unbarmherzig und blitzschnell zu und reißt wertvolles Leben mit sich in das Reich der Toten. Doch manchmal kehren solche Seelen zurück und bekommen das, wovon viele nur zu träumen wagen. Eine Chance auf Rache! Im ersten Film "The Crow" schlüpfte Brandon Lee (verstorben 1993) in die Rolle von Eric Draven, der von den Toten auferstanden und grausame Rache an seinen Peinigern nahm. Nur selten stellte eine Handlung eine Legitimation für solch einen brutalen Rachezug dar. Wäre die Rückkehr der toten Seelen eine feste Regel in unserer Zeit, würde die Menschheit wesentlich netter miteinander umspringen. Doch nun seid Ihr an der Reihe, Rache zu nehmen. Ihr durchforstet fünf verschiedene riesige Szenarien mit Hunderten von Räumen. Hierbei bewegt Ihr Eure Spielfigur "Resident Evil-Like" völlig frei, sammelt Waffen und Goodies auf und erledigt Eure Gegner.

PlayStation

The Crow City of Angels

Acclaim goes gothic! Mit diesem Spiel werfen die Jungs ein schauriges Beat 'em Up auf den Markt

Neben einer breiten Palette an Schußwaffen darf Ihr auch

parat, habt Ihr selbstverständlich auch die Möglich-



Rache für Shelly Webster: Eric Draven in Aktion

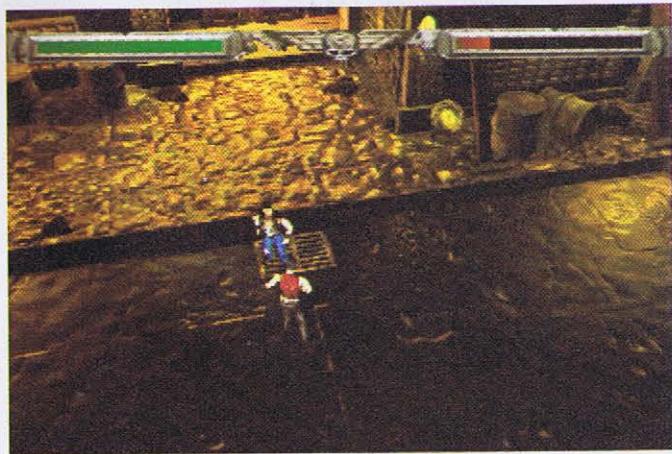
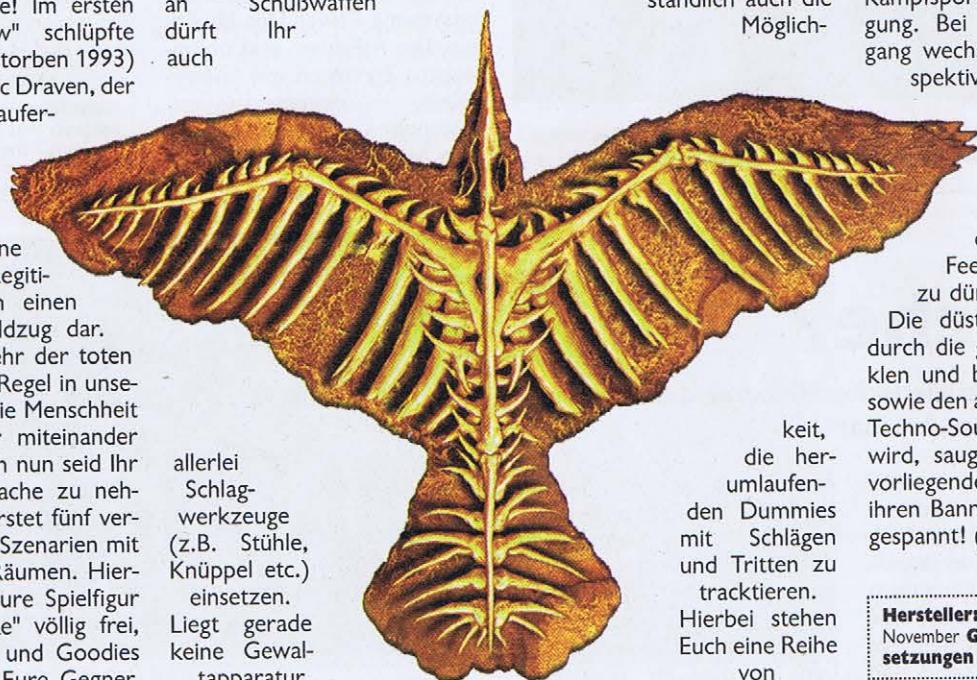
Kampfsportmoves zur Verfügung. Bei Eurem Racherundgang wechselt die Kameraperspektive permanent von nahen Einstellungen zu ferneren, und dies stets von einer anderen Seite. Ihr erhaltet dadurch das Feeling, live dabei sein zu dürfen. Apropos "live".

Die düstere Stimmung, die durch die gespenstischen, dunklen und bedrohlichen Räume sowie den aggressiven Hardcore-Techno-Sound hervorgerufen wird, saugt uns schon in der vorliegenden Vorabversion in ihren Bann. Wir sind mehr als gespannt! (Björn)

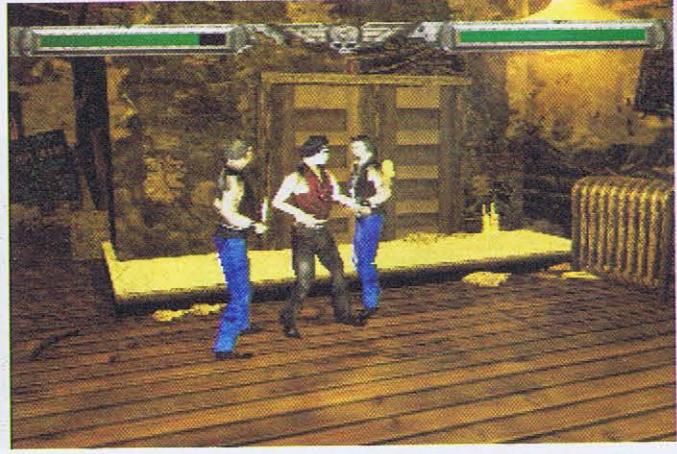
allerlei Schlagwerkzeuge (z.B. Stühle, Knüppel etc.) einsetzen. Liegt gerade keine Gewalttapparatur

keit, die herumlaufenden Dummies mit Schlägen und Tritten zu tracktieren. Hierbei stehen Euch eine Reihe von

Hersteller: Acclaim **Erscheint:** November **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** Saturn



Um das Gebäude erkunden zu können, müßt Ihr Euch erst einmal den Weg freiboxen



Vermeidet in eine Keilerei zu geraten, bei der Euch die Gegner von mehreren Seiten attackieren können



Bei allzu riskanten Fahrmanövern kommt selbst ein Monster Truck ins Kippen



Kampf mit dem Berg: An derben Steigungen kommt der Motor sichtlich ins Schwitzen



Zwei Perspektiven werden angeboten: Cockpit- und Außenansicht

Wieder einmal waren es die Amis, denen wir diese ganz spezielle Form der Benzin-Verschwendungen zu verdanken haben. In Kalifornien wird einmal im Jahr das mittlerweile populäre Baja 500 Race ausgetragen. Mit einem zu Tode getunten Monster Truck bzw. Baja Bug müssen die Fahrer eine 500 Meilen lange Strecke absolvieren, bei der der Begriff Asphalt ein Fremdwort ist. Dementsprechend sehen auch die Karren aus: aberwitzig große Räder, eine angsteinflößende Federung sowie eine federleichte Kabine. Bei Psygnosis' Renn-Simulation müßt Ihr zwar nicht die brachialen 500 Meilen bewältigen, eine Vielzahl an Spielmodi geben Euch stattdessen Gelegenheit, diese Biester universell einzusetzen. In fünf Fun-Kategorien stehen zunächst die Rennen eher im Hintergrund. Beim Monster Truck Car Crushing müßt Ihr beispielsweise innerhalb von zwei Minuten in einer Arena möglichst viele Autos plattwalzen, während es beim Target Jumping auf das pixelgenaue Springen auf eine kreisförmige Zielscheibe ankommt. Die Königsdisziplin ist jedoch zweifelsohne das Endurance-Rennen. Hier gilt es, sich für insgesamt fünf Insel-Kurse zu qualifizieren. Der Begriff "Strek-

PlayStation

Monster Trucks

Psygnosis deckt die gesamte Palette an Rennspielen ab: Nach Stock Car-Racing und Formel 1 darf Ihr Euch es nun hinter dem Steuer eines Baja Bug bequem machen

ke" oder "Kurs" ist dabei jedoch nicht ganz korrekt, da es hier keine Absperrungen bzw. eine konkrete Streckenführung sondern nur blanke Natur gibt. Mit einem Kompaß ausgestattet,

müßt Ihr hier versuchen, alle Checkpoints zu umfahren, ehe Ihr wieder die Ziellinie überquert. Es obliegt somit Euch, den kürzesten Weg auszuloten, was jedoch die Hauptschwierigkeit



Diese Signalstangen sind bei den Endurance-Rennen zu umfahren



Die Naturlandschaften wirken durch eine feste Lichtquelle und schöne Texturen sehr atmosphärisch

ist, denn große Felswände, Bäume und andere natürliche Barrikaden zwingen Euch oftmals zu Umwegen. Darüber hinaus müßt Ihr aufpassen, nicht durch einen allzu gewagten Sprung umzukippen bzw. die Federhydraulik zu schrotten. Als Bonbon darf Ihr via Link-Modus sogar gegen einen menschlichen Kontrahenten antreten und beispielsweise um die Wette Fahnen einsammeln. Zum Abschluß noch ein Wort zur Technik: Um einen möglichst hohen Grad an Realismus zu erzielen, wurden für die Polygon-Schönheiten Texturen und Gouraud Shading gleichermaßen verwendet, während eine ständige Lichtquelle für schöne Schatten-Effekte sorgt. (Ulf)

Hersteller: Psygnosis **Erscheint:** 24. Januar 1997 **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Keine



Beim Car-Crashen müßt Ihr möglichst effektiv über hintereinandergestellte Autos brettern, um möglichst Punkte zu ernten



Windmühlen und andere Objekte sind oftmals die einzigen Orientierungspunkte beim Querfeldeinrennen

MEGA MAIL - SCREEN

Die Qual der Wahl

CDi, oder was?

Liebes Mega Fun-Team, heute wende ich mich an Euch und hoffe, Ihr könnt mir weiterhelfen. In nächster Zeit möchte ich mir ein Gerät für Videospiele zulegen. Ich weiß aber nicht genau, welches sich für meine Interessen am besten eignet. Ich interessiere mich für Spiele wie Crazy Ivan oder X-Com. Eigentlich hatte ich die Anschaffung eines CDi-Players geplant. Nun meine Frage: Ist die Auswahl von Spielen für den CDi Player genauso groß wie für die Sony PlayStation und Saturn? Oder soll ich gar auf das Nintendo 64 warten? Auch die Ton und Bildqualität ist für mich wichtig, da das Gerät an eine Dolby Surround-Anlage angeschlossen werden soll.

Jörg Schumann, Aschersleben

Wenn Du nur Videospiele zocken möchtest, bist Du mit der Anschaffung eines Satrums oder PlayStation auf jeden Fall besser beraten, da es sich in erster Linie um reine Spieldaten handelt, während das CDi eher ein Multimedia-Gerät handelt. Die Entscheidung, welche Konsole Du Dir nun kaufen solltest, können wir Dir aber nicht abnehmen, da jedes Deiner angeführten Geräte ihre Vor- und Nachteile hat. Willst Du Deine Konsole auch als Multimedia-Gerät nutzen (Video-CD, Photo CD, Internet) und auch Sega-Arcade-Hits, wie Virtua Fighter oder Sega Rally spielen, ist der Saturn die richtige Konsole. Stehst Du hingegen auf Namco-Kracher à la Ridge Racer oder Tekken sowie beeindruckende Transparenzeffekte solltest Du Dir eine PlayStation zulegen. Die sicherlich fortgeschrittenste Technik und Exklusiv-Titel vom Kaliber Super Mario 64 bietet hingegen das Nintendo 64. Mit den entsprechenden Kabeln sind alle Konsole übertragbar an eine Stereo-Anlage anschließbar. Also, viel Spaß beim Auswählen.

Zukunftsmausik

Kein Vergleich

Letzten schaute ich mir mal die Mega Mail-Seiten an und mir sind ein paar Sachen aufgefallen. Ihr habt in der 4/96 geschrieben, daß man sehr wohl das N 64 mit dem Saturn oder der PlayStation ver-

gleichen könnte, da es sich bei allen drei um Next Generation-Konsolen handeln würde. Und da muß ich meinen Senf dazugeben. Man kann keinen 32-Bitter mit einem 64-Bitter vergleichen, da letzterer fast das Doppelte zu Leisten vermag. Und kommt mir nicht mit dem Spruch, der Jaguar sei auch ein 64-Bitter, denn er ist kein echter. Außerdem muß ich Euch nachträglich noch hänseln. Als die PlayStation und der Saturn rauskamen, habt Ihr der PlayStation den Vortzug gegeben und sogar behauptet, der Saturn hätte nicht die 3D-Fähigkeiten von Sonys 32-Bitter. Das dies Schwachsinn ist, habt Ihr glücklicherweise eingesehen. Ich hingegen habe von Anfang an auf Sega gesetzt, und wenn ich mir die Zukunft, bzw. die Spiele anschau, die demnächst rauskommen, habe ich recht gehabt. Die meisten sogenannten Referenzspiele, wie Wipeout oder Destruction Derby gibt es auch für den Saturn. Wenn auch Namco-Hits wie Ridge Racer oder Tekken umgesetzt werden würden, bräuchte man gar keine PlayStation mehr. Nun gut, ich will hier nicht die PlayStation fertigmachen, denn es ist immer noch eine sehr gute Konsole und sicher kein Fehlkauf. Ich wollte Euch damit bloß darauf hinweisen, daß Ihr das N 64 nicht immer in den Himmel loben solltet, denn die Zukunft bringt schließlich noch das M2 und einen PlayStation-Nachfolger.

Falco Dahlbüdding, St.Gallen

Es ist doch im Prinzip egal, ob man nun eine 32-Bit-Konsole unter technischen Gesichtspunkten mit einer 64-Bit-Konsole vergleichen kann. Tatsache ist letztlich, daß sich die PlayStation und der Saturn mit dem Nintendo 64 als

direktes Konkurrenzprodukt messen muß. Vergleiche, wie "Das N 64 hat im Vergleich zur PS soviel MIPS.", sind doch nur dazu da, Euch anschaulich die technischen Fähigkeiten zu erläutern. Daß das N 64 mehr Power hat als alle anderen zur Zeit erhältlichen Konsolen, hat nichts damit zu tun, daß wir alle anderen Geräte nun schlecht machen möchten. Es ist doch logisch, daß ein Gerät, das über ein Jahr später auf dem Markt erscheint, technisch höherentwickelt ist. Außerdem: Was heißt hier in den Himmel loben? Super Mario 64 ist nun einmal ein überragendes Produkt. Wir können doch immer nur den jetzigen Zustand bewerten und nicht ständig schreiben "Super Mario 64 ist zwar toll, aber irgendwann einmal gibt es bestimmt etwas besseres". PS: Die simple Rechnung "Doppelte Bit-Zahl = doppelte Power" ist nicht korrekt, da eine leistungsfähige Hardware-Architektur von sehr vielen komplexen Zusammenhängen abhängt.

Diskriminierung

Zu wenig Virtua

Ich habe das Preview in Ausgabe 6/96 gesehen, das Ihr zu Tekken 2 geschrieben habt - sieben Seiten! Bei Virtua Fighter 2 war es gerade einmal eine Seite. Das ist doch ein ziemlicher Unterschied, vor allem wenn man bedenkt, was für ein Beat 'em Up-Knaller VF 2 ist. Die Fun-Wertung beim Nights-Test war zudem nicht sehr objektiv. Sicherlich, Nights ist nicht der Mario-Killer, aber 88% Fun sind doch zu wenig, da man es mit einem noch nie dagewesenen Fluggefühl und Spielprinzip zu tun hat, von der genialen Grafik und Musik ganz zu

scheinen. Meiner Meinung nach wäre eine Wertung zwischen 90% und 93% angebracht gewesen.

Matthias Humm, Rothenberg

Wir wollten Virtua Fighter 2 gewiß nicht diskriminieren. Die Anzahl der Seiten richtet sich nämlich nicht nur nach der Qualität,

Countdown

Leserhits PlayStation

1. Resident Evil

(1) 4. Monat Adventure Capcom

2. Alien Trilogy

(4) 6. Monat Shoot 'em Up Probe Software

3. Ridge Racer Revolution

(3) 2. Monat Rennspiel Namco

4. The Need for Speed

(2) 2. Monat Rennspiel Electronic Arts

5. Formel 1

(-) 1. Monat Rennspiel Psygnosis

Leserhits Saturn

1. Sega Rally

(1) 11. Monat Rennspiel Sega

2. Virtua Fighter 2

(2) 10. Monat Beat 'em Up Sega

3. Bomberman

(-) 1. Monat Geschicklichkeit Hudson Soft

4. Iron Storm

(-) 1. Monat Strategie Working Designs

5. Nights into Dreams

(-) 1. Monat Flug-Action Sonic Team

Leserhits Super Nintendo

1. Breath of Fire 2

(-) 1. Monat Rollenspiel Capcom

2. Donkey Kong Country 2

(2) 10. Monat Jump 'n Run Nintendo/Rare

3. Chrono Trigger

(-) 1. Monat Rollenspiel Squaresoft

4. Yoshi's Island

(3) 2. Monat Jump 'n Run Nintendo

5. Final Fantasy 3

(-) 1. Monat Rollenspiel Squaresoft

Leserhits Mega Drive

1. Shining Force 2

(-) 1. Monat Strategie/Rollenspiel Sega

2. Shining Force I

(5) 2. Monat Strategie/Rollenspiel Sega

3. Super Street Fighter 2

(4) 7. Monat Beat 'em Up Capcom

4. Theme Park

(1) 2. Monat Strategie Bullfrog

5. Story of Thor

(-) 1. Monat Action-Adventure Sega



Keine 90er Wertung: Nights bietet zwar Innovationen, aber nur relativ wenig Spielumfang



R. Ronschkowski ärgert sich über die Fortsetzungsspiele - Musterbeispiel: Mega Man

sondern auch nach dem vorhandenen Platz. Zur Zeit, als wir Virtua Fighter 2 vorstellten, platzierte unser Heft - wie immer zur Winterzeit - aus allen Nähten, während die japanische Tekken 2-Version im ruhigen Sommer eintrudelte. Themawechsel: Deine Nights-Kritik ist meines Erachtens ein wenig kleinlich; 88% ist doch ein hervorragendes Ergebnis. Für die magische 90%-Grenze fehlt Nights einfach ein größerer Umfang, denn allzu schnell hat man alle Abschnitte durchflogen.

Fortsetzung folgt...

Zuviel Hype um Sequels

In der Ausgabe 9/96 habt Ihr ein Problem angesprochen, daß mich auch sehr stört - Stichwort "Gurkensalat". Im Punkt 6 beklagt Ihr Euch über die unendliche Fortsetzungsgeschichte. Ich verstehe nicht, daß zum Beispiel Street Fighter, welches meistens nur durch vier Kämpfer ergänzt, bzw. farblich verändert wurde, immer noch so hoch bewertet wird. Ebenso bei SF Zero, das auf dem Saturn und der PlayStation genauso wie eine Super Nintendo-Version aussieht. Auch X-Men, Vampire Hunter und Darkstalkers sind doch nur Street Fighter-Ableger mit anderen Kämpfern. Wenn ich dann noch höre, daß Capcom an Street Fighter 3 arbeitet (Hilfe, noch mehr Neuauflagen!), muß man wirklich annehmen, daß Capcom an Ideenarmut leidet. Genauso verhält es sich bei Bomberman, das auf Segas Planetenkonsole 87% bekam, obwohl nur der 10-Spieler-Modus wirklich neu ist. Wenn solche Spiele immer so hoch bewertet werden, ist es ja kein Wunder, daß es so viele Sequels gibt. Viele Videospiele kaufen ein Spiel nur wegen der hohen Wertung in Fachzeitschriften).

R. Ronschkowski, Göttingen

Vielen Dank, daß Du unseren Einfluß so groß einschätzt, aber leider liest nur ein Bruchteil aller Konsolen-Besitzer Fachzeitschriften, und die es tun, sind nicht so dumm, daß sie sich kritiklos einen weiteren Sequel mit Mini-Innovation zulegen. Doch nun zum eigentlichen Thema: Capcom und viele andere Firmen praktizieren einfach das, was auch in der Filmbranche prima funktioniert; sie

verlassen sich auf einen großen Namen und bringen das bewährte Spielprinzip in ähnlicher Form mehrfach auf den Markt. Mega Man ist dafür ein Musterbeispiel: Seit seinem Debüt wurde im Prinzip keinerlei Veränderung beim Gameplay vorgenommen. Doch so lange die Konsumenten diese Sequels brav kaufen, werden sie auch weiterhin die Mega Man-Blechdose hüpfen lassen. Es gibt aber auch Gegenbeispiele: Virtua Fighter wird beispielsweise nur dann um eine Fortsetzung erweitert, wenn eine neue Hardware-Technologie neue Möglichkeiten bietet. Christoph hat Dein Problem beim Test zu SF Zero 2 übrigens auch angesprochen. Es ist nämlich tatsächlich ein Zwiespalt: Zum einen können wir Euch nichts Neues aus dem SF-Sektor berichten, zum anderen gerät man auch bei der x-ten SF-Auflage aufgrund der mittlerweile perfektionierten Spielbarkeit in Verzückung. Doch unsere Wertungen (Abzug oder Gleichstand bei Innovationsarmut) und vor allem unsere Kommentare sollen Euch stets vor sinnlosen Sequels warnen.

Anzeigenwut Börsenkritik

Hallo Mega Fun! Zuerst einmal möchte ich Euch für Eure wirklich gelungene Zeitschrift loben. Ihr seid wirklich eine der besten Vi-

normale Technik, um die Börsenseiten exakt auszufüllen, oder glaubst Du, daß es jedesmal Zufall ist, daß der Platz genau aufgeht? Außerdem ist es in der Tat so, daß viele Inserenten ihren Anzeigentext zwei- oder sogar viermal in eine Ausgabe abgedruckt haben wollen, und das teilweise mit einem haargenau identischen Wortlaut. Daß Deine Anzeige nicht berücksichtigt wurde, ist auch keine Unachtsamkeit, wir haben in der Redaktion einen internen Einsendeschluß für die Börse, damit wir irgendwann einmal mit dem Layouten beginnen können. Deine Anzeige ist somit erst nach unserer Deadline eingetrudelt, sorry.

Stoßgebet

Wo bleiben die alten Zeiten?

Was ist bloß aus der Videospielseite geworden? Ständig kommen neue Konsolen auf den Markt. Die Technik stimmt, aber die Software kann oftmals nicht überzeugen. Bis auf einige Ausnahmen, bin ich größtenteils enttäuscht. "Das Auge spielt mit" ist wohl die Richtlinie, an die sich die Vertreiber der Next Generation-Konsolen halten. Dabei sollte die Priorität beim Spielspaß liegen. Mit der nicht gerade neuen Spielidee eines Super Mario 64 glaube ich jedoch, daß ein Schritt in die richtige Richtung gemacht wurden ist. Die Videospiel-



Geliebt und gehaßt: Super Mario 64 stellt - auch wenn es einige PS- und Saturn-User nicht gerne hören - eine kleine Revolution dar

deospielzeitschriften. Besonders Eure Börse verdient Anerkennung. Letztemal hat jedoch der Fehlerfeind bei dieser Rubrik mächtig zugeschlagen. Einige Anzeigen waren doppelt, manche sogar dreifach vorhanden. Daß ich somit meine Anzeige aus Platzgründen (!?) nicht finden konnte, hat mich schon ein bißchen geärgert.

Michael Virnstein, Forchheim

In diesem Punkt muß ich Dich korrigieren: Was Du Fehlerteufel nennst, ist ganz einfach eine ganz

Industrie muß sich von ihrem kurzatmigen Denken lösen, sonst erstickt sie!

Christoph Schmitt, Kaiserslautern

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:
Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg



Kann man die anwählbaren Endgegner aus BAT 2 auf Memory Card speichern?

Leider nicht. Zu allem Übel funktioniert der Boss-Cheat nur bei der japanischen Version.

Stimmt es, daß FIFA Soccer '97 das letzte Mega Drive-Modul sein wird?

Nicht ganz. Neben der Dribbeli werden noch einmal die Puckjäger bei NHL '97 aktiv werden. Danach ist aber definitiv Schluss.

Kann man wirklich auf der PlayStation Audio-CDs abspielen, auch griechische?

Logisch, sogar türkische, russische, albanische...

Wie sieht es eigentlich bei Euch in der Redaktion aus?

Ein Traum in rosa und stets ordentlich.

Warum sind US-Importspiele auf meiner PS nur in schwarz/weiß spielbar?

Höchstwahrscheinlich, weil Dein Fernseher nicht NTSC-tauglich ist. Lösung des Problems: Kauf Dir einfach ein RGB-Kabel.

Stimmt es, daß Resident Evil 2 für das Nintendo 64 erscheint?

Momentan ist nur eine PlayStation-Version sicher. Gerüchten zufolge ist auch eine Saturn-Version in Arbeit.

Könnt Ihr mir schon nähere Angaben zum Saturn Internet-Kit angeben?

Konkretes steht nicht fest, soviel ist aber sicher: Es erscheint Frühjahr '97, kostet zwischen 300 - 400 DM und umfaßt folgende Peripherie-Geräte: Modul, Modem, Software und eine Maus. Wahrscheinlich separat erhältlich dürfte noch ein Diskettenlaufwerk und ein schwarzes Keyboard sein.

Was ist eigentlich aus Castlevania für die PS geworden?

Aus Qualitätsgründen wird das Jump 'n Peitsch nicht in Deutschland erscheinen. Die Japan-Version wird erst im Frühjahr '97 auf den Markt kommen.

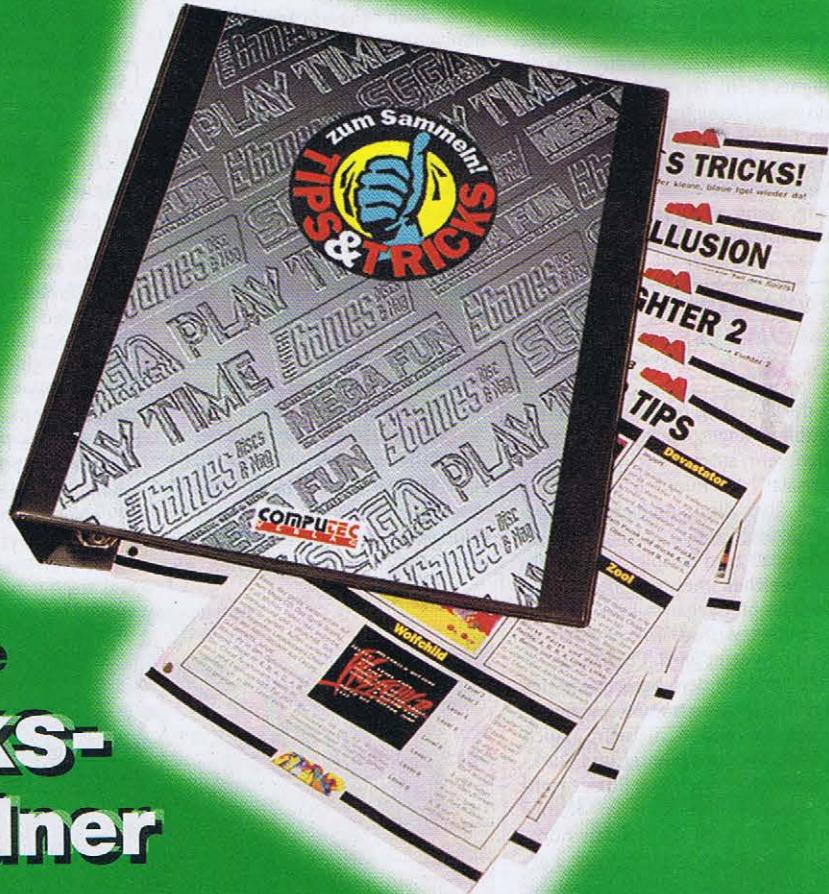
MEGA FUN im Abo

Das Plus für SONY PLAY-
STATION-Besitzer: die Gratis-
Spiele-CD-ROM für die ersten
1.500 Neuabonnenten.

Der Tips-und Tricks-Sammel-
ordner ist für alle unentbehrlich,
die die MEGA FUN Tips & Tricks
immer griffbereit haben möchten.

Dein Dankeschön: Der ultimative **Tips & Tricks-** **Sammelordner**

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:
COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg



JA, ich will das Mega Fun-Abo.

(DM 62,-/Jahr (= DM 5,17/Ausgabe); Ausland 86,-/Jahr)

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten **Tips & Tricks-Sammelordner** (Art.-Nr. 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs. **3150**

JA, ich will das Mega Fun-Abo + CD.

(DM 62,-/Jahr (= DM 5,17/Ausgabe); Ausland 86,-/Jahr)

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten **Tips & Tricks-Sammelordner plus die Sony Playstation CD-ROM** (gilt für die ersten 1.500 Abonnenten, die Sony Playstation haben!) (Art.-Nr. 1090). Die Prämie darf ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs. **3160**

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Ich zurück.

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1.Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

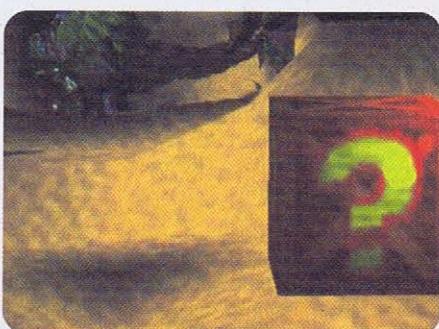
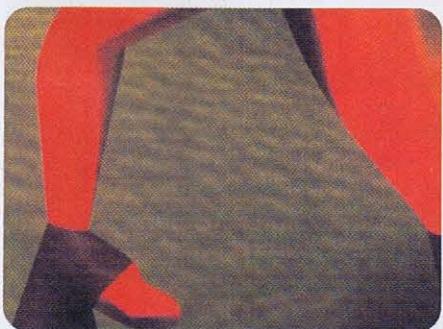
BLZ

MEGA FUN - das Videospielemagazin - im Abo:

- Das Videospielmagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig.
- Auf 100 Seiten ausführliche Spieldaten und Software-News aus aller Welt.
- Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück.
- Sie versäumen keine Ausgabe und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk.

TEST-SCREEN

SONY'S MÄRCHEN-MONSTER



Crash Bandicoot
Sonys Maskottchen
auf den Pelz gefühlt
S. 38

PlayStation	
Baphomets Fluch	62
Blam!	68
Carnage Heart	72
Cheesy	70
Crash Bandicoot	38
Davis Cup Tennis	59
Motor Toon GP 2	42
Onside Soccer	63

Pitball67
Project Overkill71
Samurai Shodown 372
Smash Court Tennis70
Supersonic Racers74
Titan Wars74
Tunnel B164
WipEout 209760
X-Com Terror f. t. Deep66

Saturn	
Bubble Bobble75
Sea Bass Fishing66
Tilt76
Warriors of Fate 266
Super Nintendo	
Die Schlümpfe reisen...79
Mega Drive	
Arcade Classics70

Game Boy	
Die Schlümpfe reisen...79
Game Gear	
Virtua Fighter Animation77

Crash Bandicoot

Der Coyote Crash sorgt für Wirbel auf der PlayStation: Naughty Dogs Hüpfspiel in der dritten Dimension zeigt uns, wie gut in Echtzeit gerenderte Objekte auf Sonys 32-Bitter aussehen können

PLAYSTATION

Jump 'n Run / 1 Spieler

In den Staaten liegen die Nintendo 64-Konsolen samt Mario 64 frisch in den Regalen, und da sich auch Sony die Butter nicht so schnell vom Brot nehmen lassen will, wird schnell ein Konkurrent ins Rennen geschickt, der dem pfiffigen Klempner das Handwerk legen soll: der Coyote Crash. Tatsächlich hat das Programmerteam Naughty Dog mit dem Vorzeigespiel Crash Bandicoot alle Register gezogen und die technischen Möglichkeiten der PlayStation an ihre Grenzen getrieben. Insgesamt 300 Megabyte Daten wurden auf die CD gebrannt. Bis zu 6000 Polypene können gleichzeitig dargestellt werden, ohne daß der Prozessor auch nur Ansatzweise in den Bummelstreik gehen würde. Für den



Christoph:

Nüchtern betrachtet, bringt der wirlbelnde Coyote Crash nichts Neues in die ohnehin karge Landschaft der Hüpfspiele auf der PlayStation: Das Spielprinzip erinnert stark an Tazmania, die Übersichtskarte der Insel wurde von Mario "entliehen", und die Sache mit der rollenden Steinkeule (Indy läßt grüßen) wurde auch schon mehr als einmal in Videospielen verbraten.

Trotzdem: Durch die tolle 3D-Grafik und die technische Perfektion hebt sich Crash Bandicoot deutlich von allen bisherigen PlayStation-Jump'n Runs ab. Wenn der fette Wanst des Level-Bosses Papu Papu realistisch schwabbeln wie Mutters Götterspeise, oder das Wasser des Konsolen-Flußlaufes von dem eines echten kaum zu unterscheiden ist, macht auch ein Hüpfspiel klassischer Machart einen Mordsspaß. Beachtet aber bitte, daß Crash außer Hüpfen und seiner Wirbelwind-Attacke über keinerlei weitere Fähigkeiten verfügt.

Der fette Papu Papu ist der erste Endgegner - schwerfällig und leicht zu besiegen



Dieses Energiefeld beamt Euch zum nächsten Level

Spieler bedeutet das vor allem glatte, geschmeidige Bewegungen und eine hohe Auflösung der Figuren und Objekte. Zur Story: Das Geschehen spielt sich auf einer Inselkette im Südosten von Australien ab. Der durch-

Hier waren Profis am Werk: Flüssige und detailreiche Grafik, wie man sie sich für ein Jump 'n Run nur wünschen kann

geknallte Dr. Neo Cortex, Zeit seines Lebens verachtet und milde belächelt, will sich an der Menschheit rächen, sprich: die



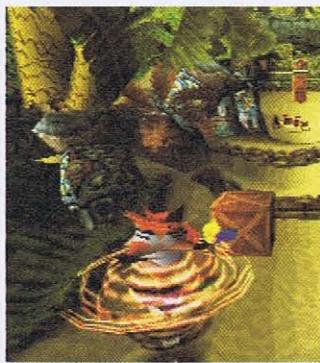
Auch die klassische 2D-Ansicht kommt bei Crash Bandicoot zum Einsatz

Welt erobern. Zum Aufbau seiner Privatarmee fängt er heimische Tiere auf den benachbarten Inseln, um sie durch psychologische Manipulationen gefügig zu machen. Beim Koyoten Crash ging das gründlich in die Hose, und da der verrückte Professor den quirlichen Beweis seiner eigenen Unfähigkeiten



Wer dreimal hintereinander den Federschmuck sammelt, wird kurzzeitig unbesiegbar





Neben dem simplen Sprung auf den Kopf des Kontrahenten steht diese Wirbelwind-Attacke zur Verfügung

nicht mehr ertragen kann, wird Crash mit einem gewaltigen Tritt in den Allerwertesten drei Inseln weiter katapultiert. Seine Freundin Tawna bleibt jedoch in den Klauen des Psychopathen



Sammett drei Karten auf, und Ihr kommt in einen Bonuslevel mit Save-Möglichkeit

zurück, und das nächste Experiment steht an... Klar, daß sich

Bis die letzten Geheimnisse gelüftet sind, vergehen einige durchgezockte Nächte

Koyote Crash sofort zur Rettung der Geliebten aufmacht. Sein Weg führt zurück über besagte



Das Äpfelsammeln lohnt sich, denn für 100 Stück gibt's ein Extraleben



Interview mit Jason Rubin, Mitbegründer von Naughty Dogs

Mega Fun: Wann habt Ihr angefangen, an Crash Bandicoot zu arbeiten?

Jason Rubin: Naughty Dog hat offiziell Oktober 1994 damit begonnen, Crash zu entwickeln. Das Design des ersten Levels ist erst im August 1995 entstanden, zehn Monate nach dem Startdatum. Es gab eine Menge Vorplanungen und technische Arbeiten, die vorher erledigt werden mußten.

MF: Wieviele Mitarbeiter waren an Crash beteiligt?

JR: Das Crash Team besteht

aus zehn Leuten: acht Naughty Dogs und zwei von Universal Interactive Studios.

MF: Wie schaut die Zukunft aus, wollt Ihr Crash auch für andere Konsolen umsetzen?

JR: Crash Bandicoot ist weltweit für die PlayStation exklusiv. Wir haben ein anderes Projekt in Angriff genommen und wir sind zuversichtlich, daß wir es nächstes Weihnachten freigeben können. Es ist auch für die PlayStation.

MF: Crash ist ja wohl Sonys neues Maskottchen, habt Ihr das von Anfang an so geplant?

JR: Ich glaube, daß Maskottchen nicht erschaffen werden können; sie werden durch die öffentliche Meinung dazu erkannt. Offiziell ist Crash nicht Sonys Maskottchen. Ich denke, wir werden abwarten müssen.

MF: Warum habt Ihr eine Mischung von gewöhnlichen 2D-Levels und aufwendigen 3D-Levels gewählt?

JR: Als wir mit Crash anfingen, war es unser Ziel, die klassi-



Ulf: Im Vergleich zur kleinen Jump 'n Run-Revolution Super Mario 64 und Segas äußerst innovativem Nights hat Sonys Vorzeige-Hopse-

rei einen Haken: Abgesehen von der 3D-Darstellung, bietet Crash nur einen Aufguß von bereits bekannten Spiel-Elementen. Doch für sich alleine betrachtet ist Naughty Dogs Hopserei natürlich ein verdammt guter Titel. Maßgeblich dazu trägt natürlich zunächst einmal die exzellente Grafik bei. Der Screen platzt förmlich vor farbenprächtigen Texturen und raffiniertem Gouraud Shading, die den facettenreichen Artenreichtum

der Flora und Fauna wunderschön widerspiegeln. In diesem Zusammenhang sei ferner noch das butterweiche Scrolling erwähnt, wenn Ihr Euch in die Tiefe des Screens bewegt. Das zu Beginn erwähnte Innovationsdefizit machen die Entwickler außerdem mit einem lupenreinen Leveldesign und hohem Umfang wieder wett. Die Stages sind abwechslungsreich und erfordern ein perfektes Timing sowie gleichermaßen eine sichere Hand. Der Schwierigkeitsgrad wurde dabei knallhart kalkuliert, ist aber niemals unfair, wobei zahlreiche Save-Points glücklicherweise allzu großen Frust-Erlebnissen vorbeugen. Für mich das erste wirklich beeindruckende Jump 'n Run-Erlebnis auf der PlayStation.

drei Inseln, auf denen vielfältige Gefahren lauern: Tiefe Fallgruben, rollende Steine, Affen und

Schildkröten und sechs Endgegnern - vom fetten Häuptling Papu Papu bis zum muskelbe-



Indiana Jones was here

schen 2D Jump 'n Runs der Vergangenheit in die dritte Dimension zu bringen. Wir glauben, daß eine Beweglichkeit in alle Richtungen dem Spieldesigner die Möglichkeiten nimmt, traditionelle Herausforderungen einzubauen. Zum Beispiel, wenn man drei Schildkröten in einer Reihe hat, die man eine nach der anderen "plattmachen" muß. Wenn der Spieler die Möglichkeit hat, von einer anderen Richtung zu kommen, ist die Herausforderung nicht mehr gegeben, er kann einfach daran vorbei laufen. Und vergiß nicht, trotz der tollen 3D Prügelspiele (Tekken 2, Virtua Fighter 1&2), gibt es dennoch eine Menge Spieler, die lieber bei Street Fighter Alpha bleiben.

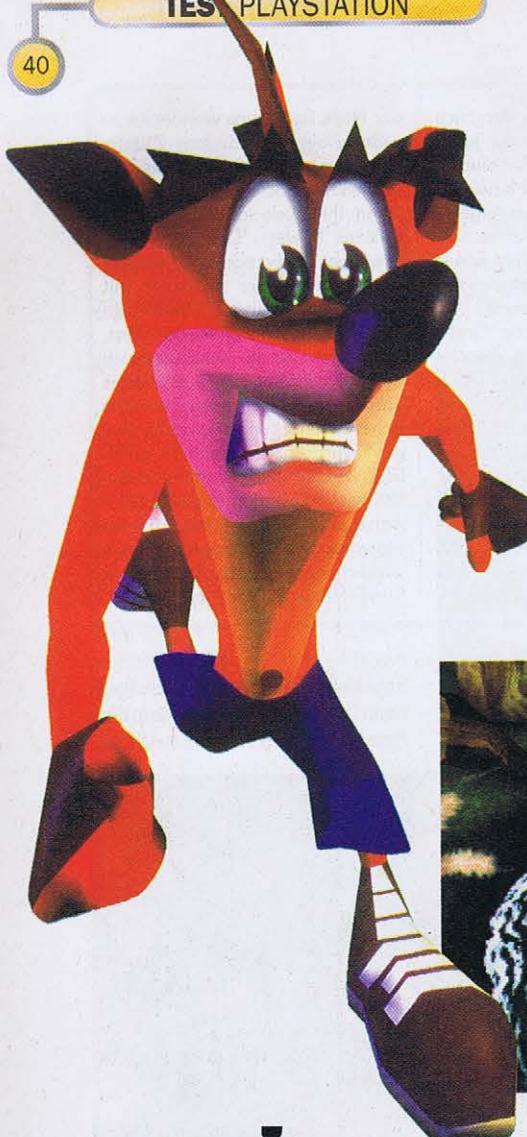
MF: Wie umfangreich ist das Spiel? Gibt es viele Geheimnisse?

JR: Crash ist sehr umfangreich! Es gibt zwei Abspanne. Den ersten Abspann bekommt man zu sehen, wenn man ein-

fach von der ersten bis zur letzten Runde durchspielt. Die Qualität der Vollendung zählt nicht. Um den zweiten Abspann zu sehen, muß der Spieler im gesamten Spiel jede Kiste zerstören, jeden Kristall einsammeln, und alle versteckten Gebiete, Runden und Kisten finden. Außerdem muß der Spieler jede Runde ohne ein Leben zu verlieren, vollenden.

MF: Wie schätzt Ihr Euer Spiel im Vergleich zu den anderen großen 3D Jump 'n Runs, Mario 64 und Nights, ein?

JR: Ich denke, daß vor 18 Monaten sich drei Teams aufgemacht haben, um ihre Vision eines 3D Jump 'n Runs zu kreieren. Herr Miyamoto wählte freie Beweglichkeit, Herr Naka das Gefühl des Fliegens, und Naughty Dogs versuchte die dritte Dimension zu betreten und gleichzeitig im Gameplay dem Traditionellen verhaftet zu bleiben und den Spielern eine neue Erfahrung zu vermitteln.



packten, aber hirnlosen Koala Kong. Crash springt einfach auf die Feinde drauf oder erledigt sie mit einer Wirbelwind-Attacke. Diverse Kisten am Wegesrand müssen geknackt werden; sie enthalten Äpfel (100 Stück = ein Extraleben), Masken (Schutzschild) oder auch Karten. Habt Ihr drei dieser Karten gesammelt, darf ein Bonus-Level abgegrast und auch abgespeichert werden. Wer sorg-



Endlich geschafft: Der nächste Check Point

fältig sucht, findet in den Bonusrunden Schlüssel, die zu

Geheimlevels führen. Hat man einen Level mit einem einzigen Leben geschafft und alle Kisten gefunden, gibt's zur Belohnung einen Edelstein, der den Zugang zu schon absolvierten



Die Wassereffekte sind äußerst realistisch

NEON

Crash Bandicoot - Technik Wertung

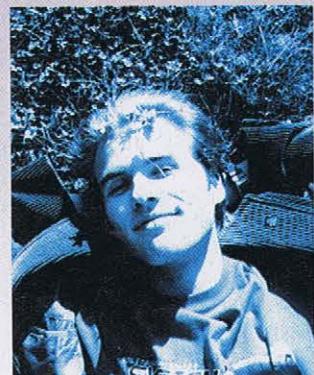


Peter Thierolf

Was bei Crash Bandicoot zuerst ins Auge springt sind die gouraud-schattierten und texturierten Polygone aus denen die Grafik besteht. (Gouraud Shading legt einen Farb- oder Helligkeitsverlauf über eine Textur) Mit Hilfe dieser Technik wurde viel Licht und Schatten mit eigentlich nur wenigen Texturen erzeugt. Dabei gibt es aller-

dings keine bewegten Lichtquellen, die Lichtverhältnisse sind immer statisch. Die Kamera ist nicht frei beweglich wie z.B. bei Mario 64, sondern bewegt sich auf einer Spline (Dreidimensionale Kurve im Raum) quasi wie auf Schienen. Es kann dadurch beispielsweise nicht vorkommen, daß die Kamera durch Objekte hindurchfährt, weil der Weg komplett, inklusive der Abzweigungen, vorausberechnet ist. Die Levels sind sehr komplex modelliert, was dadurch ermöglicht wird, daß die Grafik ständig von CD nachgeladen wird. Dadurch fällt allerdings CD Musik für die Ver-tonung aus. Aus diesem Grund ist nur Synthesizer-Musik zu hören. Diese Musik muß sich den begrenzten Speicherplatz mit den Soundeffekten teilen. Es sind sehr wenige der typischen PlayStation-Probleme zu finden, wie z.B. falsche Polygon-sortierung (Grafiken schauen durch andere Objekte hindurch) und Textur-Warping

(Verzerren von Texturen auf großen Polygonen), diese Probleme konnten durch die feste Kameraspur recht einfach umgangen werden. Als Fazit kann man nur sagen, daß Crash Bandicoot technisch vor allem durch die Beschränkung der Kamerabewegung sehr sauber umgesetzt wurde und uns allen hervorragend gefallen hat.



Antony Christoulakis



Dieser Federschmuck neutralisiert eine Feindberührung

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 35+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: SONY/HOSS 0931/16810

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
88% GRAFIK				
81% SOUND/FX				
86% FUN				

Telefon: 05 21/6 42 34

M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 35

SUPER NINTENDO:

Black Bass Master Fishing	39,95	JP	Hi Octane	69,95	DV	Descent	84,95	DV
Brainlord	79,95	US	High Velocity	109,95	US	Die Hard Trilogy	89,95	DV
Breath of Fire 2	109,95	DV	In the Hunt	89,95	JP	Discworld	84,95	DV
Chrono Trigger	139,95	US	Iron Storm	109,95	US	Extreme Games	84,95	DV
Civilisation	134,95	US	Johnny Bazookatone	69,95	DV	Extreme Pinball	59,95	DV
Donald Duck in Maui Mallard	139,95	DV	Lode Runner	119,95	JP	F1	99,95	DV
Dragon View	89,95	US	Magic Carpet	89,95	DV	Fade to Black	84,95	DV
Earthbound	129,95	US	Mansion of the Hi. Souls	49,95	DV	FIFA Soccer 96	79,95	DV
Final Fight 2	49,95	JP	Myst	89,95	DV	Firemen	139,95	JP
Front Mission	79,95	JP	Mystaraia	99,95	DV	Goal Storm	69,95	DV
Gunforce	39,95	JP	NBA Action	69,95	US	Gunship	89,95	DV
Hole in one Golf	49,95	DV	NBA Action	84,95	DV	Horned Owl	114,95	US
Illusion of Time	109,95	DV	NBA Jam T.E.	89,95	DV	Impact Racing	79,95	DV
Jungle Strike	79,95	DV	Need for Speed	89,95	DV	Jumping Flash	89,95	DV
Legend of Zelda	89,95	DV	NHL Powerplay 96	114,95	US	Jumping Flash 2	89,95	JP
Liberty or Death	114,95	US	NHL Quarterback Club 96	109,95	US	Jumping Flash 2	109,95	US
Lord of Darkness	89,95	US	Nights, incl. Controller	139,95	DV	Jupiter Strike	59,95	DV
Lufia 2	139,95	US	Night Warriors	104,95	DV	Kings Field	109,95	US
Mark Davis Fishing Master	129,95	US	Off World Interceptor	89,95	DV	King of Fighters	139,95	JP
New Horizons	129,95	US	Olympic Soccer	84,95	DV	Killing Zone	89,95	DV
Olympic Summer Games	104,95	DV	Out Run	89,95	JP	Krazy Ivan	84,95	DV
Punch Out	49,95	DV	Panzer Dragoon	49,95	DV	Lone Soldier	84,95	DV
Robotrek	99,95	US	Panzer Dragoon 2	89,95	DV	Madden 97	109,95	US
Romance of the 3 Kingdoms IV	139,95	US	Parodius Deluxe	69,95	DV	Magic Carpet	84,95	DV
Secret of Evermore	109,95	DV	Powerfull Baseball	69,95	JP	Mickey's Wild Adventure	84,95	DV
Secret of Mana	109,95	DV	Pro Pinball	84,95	DV	Motocross Grand Prix 2	139,95	JP
Sim City	89,95	DV	Race Drivin'	39,95	JP	Myst	89,95	DV
Skyblazer	59,95	DV	Rayman	89,95	DV	Namco Museum Vol. 1	94,95	DV
Soul Blader	39,95	JP	Road Rash	89,95	DV	Namco Museum Vol. 2	134,95	JP
Super Fire Pro Wrestling	49,95	JP	Romance of the 3 Kingdom	119,95	US	Namco Museum Vol. 3	144,95	JP
Super Mario Kart	69,95	DV	Sega Rally	99,95	DV	NBA in the Zone	89,95	DV
Superstar Soccer Deluxe	129,95	DV	Shanghai Triple Threat	79,95	US	NBA Live 96	84,95	DV
Super Street Fighter 2	59,95	JP	Shellshock	89,95	DV	NeGCon	79,95	DV
Tetris Attack	79,95	US	Shining Wisdom	89,95	DV	Need for Speed	84,95	DV
Tetris & Dr. Mario	64,95	DV	Shinobi X	99,95	DV	NFL Game Day	94,95	DV
Ultima: False Prophet	129,95	US	Shockwave Assault	69,95	DV	NHL Face Off	84,95	DV
Weapon Lord	69,95	DV	Sim City 2000	89,95	DV	NHL Powerplay 96	109,95	US
Wizardry V	79,95	US	Slam'n Jam	89,95	DV	Off World Interceptor	59,95	DV
Y's 5	99,95	JP	Sonic Wings	129,95	JP	Olympic Games	84,95	DV
Yoschi's Island	109,95	DV	Space Harrier	89,95	JP	Olympic Soccer	84,95	DV

MEGA DRIVE:

Light Crusader	119,95	DV	Star Fighter 3000	99,95	US	Overblood	139,95	JP
Olympic Summer Games	109,95	DV	Steeldom	119,95	JP	Parodius Deluxe	69,95	DV
Worms	99,95	DV	Story of Thor II	84,95	DV	Pete Sampras Tennis	89,95	DV

SEGA SATURN:

Alien Trilogy	89,95	DV	Street Fighter Zero 2	99,95	JP	PGA Tour Golf 96	89,95	DV
3D Lemmings	84,95	DV	Striker 96	89,95	DV	Po Ed	89,95	DV
Alone in the Dark	94,95	DV	Strikers 1945	129,95	JP	Pro Pinball	89,95	DV
Athlete Kings	84,95	DV	The Horde	89,95	DV	Project Overkill	89,95	US
Baku Baku	64,95	DV	Theme Park	89,95	DV	Psychic Detective	84,95	DV
Bases Loaded 96	89,95	US	Thunderhawk 2	89,95	DV	Raging Skies	94,95	DV
Battle Arena Toshinden	99,95	DV	Thunder Force Gold	104,95	JP	Rayman	84,95	DV
Black Fire	84,95	DV	Titan Wars	99,95	DV	Resident Evil	89,95	DV
Body Special	99,95	JP	True Pinball	89,95	DV	Return Fire	109,95	DV
Bomberman	129,95	JP	Toshinden URA	109,95	JP	Ridge Racer Revolution	94,95	DV
Bubble Bobble	84,95	DV	Ultimate	84,95	DV	Rise of the Robots 2	59,95	US
Bug!	89,95	DV	Vallera Valley Galf	89,95	DV	Road Rash	89,95	DV
Bust-A-Move 2	79,95	DV	Victory Boxing	89,95	DV	Robo Pit	119,95	US
College Slam	109,95	US	Virtua Cop	139,95	DV	Romance of the 3 Kingdom IV	109,95	US
Creature Shock	114,95	US	Virtua Fighter 2	99,95	DV	Silverload	109,95	US
Cyberia (dt. Texte)	84,95	DV	Virtua Racing	89,95	DV	Slam n Jam	89,95	DV
Clockwork Knight 2	99,95	DV	Wing Arms	89,95	DV	Shellshock	79,95	DV
Darius Gaiden	89,95	DV	Winning Post	119,95	US	Sim City 2000	109,95	US
Dark Saviour	119,95	JP	WipeOut	89,95	DV	Space Hulk	84,95	DV
Daytona USA	49,95	DV	Wrld Adv. Mil. Comm 2	99,95	JP	Starblade Alpha	59,95	DV
Destruction Derby	84,95	DV	World Heroes Perfect	114,95	JP	Star Fighter 3000	99,95	US
Digital Pinball	49,95	DV	Worms	89,95	DV	Street Fighter Alpha	89,95	DV
Discworld	84,95	DV	WWF: The Arcade Game	89,95	DV	Street Fighter Zero 2	139,95	JP
D	84,95	DV	X-Men	89,95	DV	Strike Point	94,95	US
Euro 96	89,95	DV				Shock Wave Assault	69,95	DV
Exhumed	89,95	DV				Tecmo World Golf	114,95	US
Fatal Fury 3	134,95	JP				Tekken	99,95	DV
Fatal Fury Real Bout	149,95	JP				Tekken 2	99,95	US
F1 Challenge	99,95	DV				The Hive	99,95	US
FIFA Soccer 96	89,95	DV				Theme Park	84,95	DV
Fighting Vipers	124,95	JP				Thunderhawk 2	89,95	DV
Galactic Attack	89,95	DV				Time Commando	84,95	DV
Gebockers	119,95	JP				Tobal No. 1	129,95	JP
Gex	84,95	DV				Tokyo Highway Battle	109,95	US
Ghen War	84,95	DV				Top Gun	109,95	US
Gradus Deluxe	119,95	JP				Toshinden 2 Plus	89,95	JP
Guardian Heros	84,95	DV				Total Eclipse	89,95	DV
Gunbird	129,95	JP				Total NBA	94,95	DV
Gungrifon	84,95	DV				Track & Field	94,95	DV
King of Fighters 95	139,95	JP				True Pinball	84,95	DV
Hang On 95	59,95	US				Twisted Metal	89,95	DV
Hang On 96	99,95	DV				Viewpoint	84,95	DV
Hattrick Hero (Soccer)	59,95	JP				Warhawk	84,95	DV

SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	389,95	DV				Wipout	94,95	DV
3D Lemmings	84,95	DV				World Cup Golf	59,95	DV
Adidas Power Soccer	94,95	DV				Worms	89,95	DV
Andretti Racing	84,95	DV				WWF: The Arcade Game	79,95	DV
A-Train (dt. Texte)	94,95	DV						
Air Combat	79,95	DV						
Alone in the Dark	99,95	DV						
Alien Trilogy	89,95	DV						
Battle Arena Toshinden	79,95	DV						
Battle Arena Toshinden 2	94,95	DV						
Beyond the Beyond	104,95	US						
Bubble Bobble	84,95	US						
Bust A-Move 2	79,95	DV						
Chronicles of the Sword	89,95	DV						
Cool Boarders	139,95	JP						
Crash Bandicoot	104,95	US						
Cyberia	84,95	DV						
Cyber Sled	89,95	DV						
D'	84,95	DV						
Darkstalkers	119,95	US						
Destruction Derby	94,95	DV						

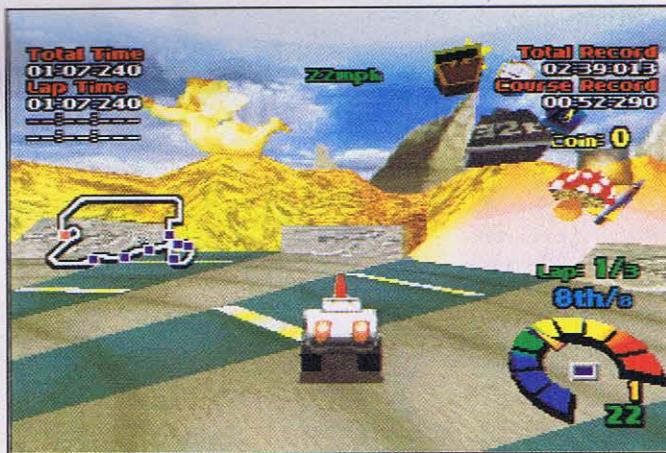
Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34 Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) · Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



Rechts erkennt man das Extra-Roulette mit Bomben, Öl und anderen feinen Items



Farben wie im Kaugummi-Automaten - wie das ganze Spiel ist auch die Grafik im Cartoon-Stil gehalten

Motor Toon Grand Prix 2

Mit einem optischen Facelifting und überarbeiteter Steuerung schickt Sony die Fortsetzung des Fun-Rennens an den Start

PLAYSTATION

Rennspiel / 1 Spieler

Nach mehr als einem Jahr meldet sich Sony mit der Fortsetzung der witzigen Fun Raserei Motor Toon GP zurück. Bekannte Features, wie die abgedrehten Fahrer-Vehikel-

Gespanne (Die Raptor-Brüder mit ihrem zweistöckigen Renn-Ei, Prinzessin Jean in ihrer Säfanten-Kutsche), die Spielmodi Time Attack, Single Race, Championship und Free Run sowie die cartoonmäßigen Strecken, wurden beibehalten. Grundsätzlich neu ist das Bonus-Roulette: Entlang der Piste liegen Dollar-Symbole, die man durch Überfahren auflesen und sammeln kann. Für jedes Dollar-Zeichen darf besagtes Roulette in Gang gesetzt werden. Nach dem Zufallsprinzip erhält man dann eines von 17 verschiedenen Symbolen, das bei Bedarf aktiviert wird: So kann man mit Dynamitstangen um sich werfen, Öl ausgießen, um die Kontrahenten zu unfrei-



Christoph: Was im Vergleich zum Vorgänger als erstes angenehm auffällt, ist das veränderte Fahrverhalten der Toon-Cars. Die

Steuerung ist absolut anfängerfreundlich, da sie sich nur auf Beschleunigen/Bremsen und die extreme Seitenlage beschränkt. Die Kehrseite der Medaille: Auf spektakuläre Rutscheinlagen in den Kurven, die oft das Salz in der Rennspiel-Suppe sind, muß leider

verzichtet werden. Motor Toon Grand Prix 2 ist eben ein hundertprozentiges Fun-Rennen, das einen großen Teil seines Reizes aus der Smarties-Grafik und den witzigen Effekten erzielt. Vor allem der Einsatz der zahlreichen Bonus-items rückt neben der eigentlichen Fahrerei in den Vordergrund: Wer mit der Wonder Clock alle Gegner für einige Sekunden einfriert oder mit dem Fireball den Kontrahenten durch die Luft wirbelt, hat im Endeffekt meist mehr gewonnen als Sekundenbruchteile beim (nicht vorhandenen) Sliding.

willigen Rutschpartien zu animieren, einen Turbo aktivieren oder mit Crazy Mushrooms den gegnerischen Fahrer benommen machen. Spezielle Beschleunigungsfelder auf der Rennstrecke bringen die eigene Karre (und natürlich die des Gegners) auf Trab, und wer experimentierfreudig ist, findet einige Abkürzungen (zum Beispiel in Gullivers House II kurz vor der Tischlampe; in Snow Village der zugefrorene See). Die einzelnen Features des Spiels werden erst bei Rennerfolgen nach und nach anwählbar.



Witzig, dieser Roulette-Tisch; einen Einfluß auf das Fahrzeug hat er jedoch nicht

bar. So gibt's für den Easy-Mode drei neue Fahrzeuge und für den Normal Mode neue Rennstrecken. Für's Spiel zu zweit via Link-Kabel liegt eine zweite schwarze Datenscheibe in der Verpackung.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 5 STRECKEN
BESONDERHEITEN: LINK-GAME
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: SONY

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
77% GRAFIK					
74% SOUND/FX					
78% FUN					



Die aktuelle Runde, Position und Geschwindigkeit kann jederzeit während des Rennens überprüft werden

Die drei Perspektiven



Aus dem Cockpit, von hinten und von oben

Davis Cup Tennis

Digi-Sprites und Digi-Samples: Filzball-Duelle auf dem Centre Court

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-4 Spieler

Im Gegensatz zum im Comic-Stil gehaltenen Smash Court Tennis wurde bei Davis Cup Tennis Wert auf realitätsgetreue Darstellung gelegt. Selbst im Spieler-Auswahlmenü grinsen Euch digitalisierte Köpfe der Akteure entgegen. Die Vielzahl von Spielvarianten (Einzel, Doppel, Quick Game, Liga) wird - wie könnte es bei Namen des vorliegenden Produktes auch anders sein - vom Kampf um den Davis Cup gekrönt. Insgesamt 32 Charaktere mit unterschiedlichen Stärken und Schwächen (Speed, Service Power, Return Power, Return Accuracy etc.) stehen für Euch bereit - jeder mit vier Schlagfähigkeiten ausgestattet: Volley, Lob, Smash und Hart Hit. Sand-, Hart- und Rasen-

plätze wechseln sich ab; schnelle Sprints (L1- oder L2-Taste) und enthusiastische Hechtsprünge bringen Bewegung ins Spiel, wobei die einzelnen Aktionen von der Zuschauerriege lebhaft kommentiert werden - im Gegensatz zum trocken authentischen Kommentar des Schiedsrichters.



Christoph:

Davis Cup Tennis dürfte vor allem Anhänger des weißen Sports ansprechen, die eine realitätsnahe Konsolen-Version schätzen: Anfangs ist es gar nicht so leicht, den Ball sauber über das Netz zu bringen. Es lohnt sich nicht, zu häufig einen Hard Hit oder Smash landen zu wollen, da diese Powerschläge unweigerlich im Netz landen, wenn sie nicht aus der optimalen Position angebracht



Ihr könnt sowohl im Einzel als auch im Doppel in die Filzballschlacht ziehen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: TELSTAR

DATENTRÄGER: CD-ROM

ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH

UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN

SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER

LEVELS: 32 SPieler

BESONDERHEITEN: KEINE

CA. PREIS: 99,- DM

MUSTER VON: TELSTAR

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
----------	--------	-----	----------	-------

74% GRAFIK

78% SOUND/FX

81% FUN

werden - eben wie im wirklichen Match. Die digitalen Spielfiguren und Sounds tragen ebenfalls zum soliden Erscheinungsbild von Davis Cup Tennis bei; besonders die Speech Samples des Schiedsrichters und der Zuschauer kommen der originalen Court-Atmosphäre schon recht nahe. Da paßt es ganz gut ins Bild, daß die eigene Figur bei einer Serie verhunzter Bälle schon mal den Schläger vor Wut auf den Boden knallt. Da auch die Optionsvielfalt und die Anzahl der Spielvarianten stimmt: bedenkenlos empfehlenswert.

Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22 & 52 55 35
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr & Sa. 10.00-16.00 Uhr

FREAK'S SHOP

Fax: 02 51 / 52 79 71
An / Verkauf von Gebrauchsspielen
Weselerstr. 54 • 48151 Münster

MEGA DRIVE

SEGA DRIVE

SEGA SATURN

NINTENDO 64

PSX PAL VERSION

SONDERANGEBOTE !

PSX & Tasche & Pad & Memory Card 449,95

5 Spieler 59,95

Action Replay - Game Buster 89,95

ANTENNENKABEL 39,95

JOYPAD 29,95

JOYPAD "Original" 49,95

JOYPAD VERLÄNGERUNG 19,95

LENKRAD ab 119,95

LINK KABEL 29,95

MEMORY CARD 49,95

MEMORY CARD <8 MB> 79,95

MOUSE 49,95

neGcon 79,95

PSX STABILE TRAGETASCHE & Memory Card & Original Pad 89,95

RGB-SART KABEL 29,95

STICK "Asci" 99,95

ADIDAS POWER SOCCER 89,95

Alien Trilogy ->-uncut- 79,95

Battle Arena Toshinden 2 89,95

ANIMANIAS 59,95

ASTERIX & OBELIX 59,95

BATTLE ARENA TOSHINDEN 39,95

DESTRUCTION DERBY <Link> 69,95

DISK WORLD "deutsch" 79,95

EXTREME GAMES 79,95

FADE TO BLACK 89,95

FIGA '96 69,95

FORMEL 1 <Link> 99,95

GOAL STORM 59,95

GUNSHIP 2000 89,95

INT. TRACK & FIELD 89,95

KILLING ZONE 89,95

LEMmINGS 3D 59,95

MATCH MANIA 29,95

MEGA MAN 5 49,95

Mickey Mouse Zauberst. 49,95

MS PACMAN 89,95

NBA - IN THE ZONE 89,95

NBA JAM TOURNAMENT 49,95

NEED FOR SPEED 79,95

Off World - Aufzähren 69,95

OLYMPIC GAMES 79,95

OLYMPIC SOCCER 79,95

PRO PINBALL 79,95

PUNZLE BOBBLE 2 69,95

RESIDENT EVIL 89,95

Ridge Racer Rev. <Link> 89,95

ROAD RASH 79,95

SHELL SHOCK 79,95

SPACE HULK 89,95

STRIKER 96 59,95

TEKKEN 89,95

TEKKEN 2 <10.96> 109,95

THEME PARK 79,95

WING COMMANDER 3 89,95

WORMS 89,95

WRESTLEMANIA Arcade 69,95

ZERO DIVIDE 59,95

E3 Messe-Video mit umfangreichen Neuheiten 29,95!
SATURN selbstverständlich

E3 Messe-Video mehr auf die laufenden Termine-Verschiebungen der Hauseingänge anzufragen

Neuheiten, auch wenn sie nicht in

unserer Anzeige stehen

Handelsanfragen jederzeit

erwünscht!

WICHTIG! WICHTIG! WICHTIG!

Wir haben

unsere Back mehr auf die

laufenden Termine-Verschiebungen der Hauseingänge

an zu achten

und werden

neue Neuheiten

zu bestell

service



In der abgelegenen, roten Pit-Lane wird - wie bei F-Zero - Euer Schutzschild-Energiebalken wieder aufgeladen

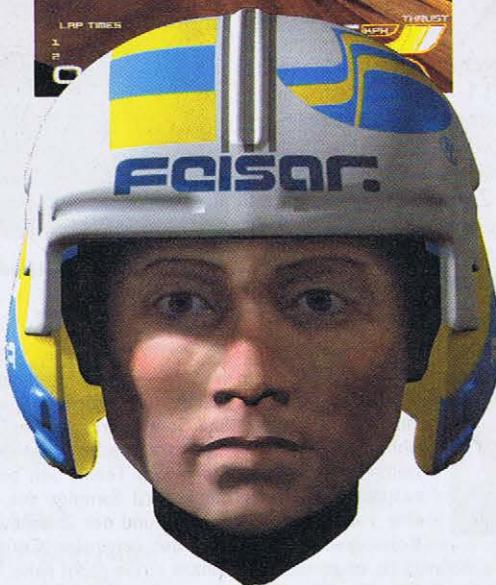
PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Zunächst schlüpft Ihr in einen gut gepolsterten Schutzanzug, nehmst Platz im engen Cockpit Eures Anti-Schwerkraftfliegers der neuen F5000 Klasse, zündet den Raketenantrieb und schon drückt Euch die Flugkraft fest in die Sitzschale und erstellt somit Euer Gesicht zu einer einzigen Fratze. Ein Schumi der Zukunft zu sein ist kein Sandkastenspiel, glaubt man "The Designer Republics" düsteren aber auch

In der Cockpit-Perspektive erlebt Ihr den ultimativen Geschwindigkeitsrausch

faszinierenden WipEout-Vision. Nach gut einem Jahr Entwicklungszeit tischt uns Psygnosis nun einen Nachfolger auf, der - soviel sei vorweggenommen - eine Rundumverbesserung darstellt. Fangen wir bei den Spielmodi an: Für die glücklichen PS-User, die einen Gleichgesinnten in der Nachbarschaft haben, gibt es per Link-Kabel zwei 2-Spieler-Modi: Entweder fahrt Ihr mitsamt der Computer-Konkurrenz um die Wette,



WipEout 2097

Wenn Ihr zufälligerweise auf der Suche nach dem derzeit wohl schnellsten Rennspiel seid, kommt Ihr an Psygnosis' Sequel des futuristischen Anti-Schwerkraftrennens nicht vorbei

oder düst lediglich zu zweit über die futuristischen Pisten. Solisten dürfen sich hingegen am simplen Time Trial, wo Ihr ohne störende Checkpoints trainieren bzw. Bestzeiten jagen dürft oder am Arcade-Modus erfreuen. Letzterer stellt ohne Zweifel die Königsdisziplin dar, dessen Aufbau sicherlich nicht

unbeabsichtigt an Super Mario Kart erinnert. Hier stehen insgesamt sechs völlig neue Rundkurse zur Wahl, die in drei Rennklassen unterteilt wurden: Vector (leichte Vollgaskurse), Venom (trickreiche Kurven) und Rapier (nur für Profis). Oberstes Ziel ist es, auf allen sechs Pisten eine Plazierung unter den Vordersten drei zu erreichen, um eine Medaille einzuheimsen, und so Zugang zur vierten, noch schwierigeren Rennklasse namens Phantom mit zwei neuen Rundkursen zu erhalten. Passend zu den unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden, gibt es auch vier Gleiter, die bezüglich der Attribute Endgeschwindigkeit, Beschleunigung, Kurvenverhalten, Panzerung und Aerodynamik (wichtig bei Sprüngen) unterschiedliche



Ziel erfaßt: Bei einer Lock On-Rakete hat der Vordermann nur wenig Chancen, der Bedrohung auszuweichen



Riesensprünge erwarten Euch bei der Gare d' Europa, die in einem französischen Metro-Tunnel stattfindet



Die vier Gleiter unterscheiden sich bezüglich ihrer Fahreigenschaften erheblich und sind dem Schwierigkeitsgrad (Handling) nach von oben auch unten gestaffelt



Sobald Ihr auf allen sechs Strecken zum Sieger-Trio gehört, dürft Ihr in der zusätzlichen Phantom-Klasse zwei neue Strecken unsicher machen



Uwe: Psygnosis verleiht Flügel! Nach über einem Jahr Entwicklungszeit, steigen erneut die Raumgleiter in die Lüfte und entführen

Euch diesmal sogar ins nächste Jahrhundert. Gewöhnlich bekommt man bei Fortsetzungen neben Namenszusatz nur wenig Neues geboten. Ganz anders verhält es sich bei WipEout 2097. Die Strecken wurden beispielweise komplett überarbeitet und stellen eine klare Steigerung zum Vorgänger dar. Neben den grafischen Vorzügen sorgen darüberhinaus acht unterschiedliche Waffen für Bombenstimmung - sind wirklich originell ausgefallen! Oder habt Ihr Eurem Gegner schon mal mit einer Bodenwelle zugesetzt? Für die passende Musikuntermalung bemühte man Dance Acts wie Underworld und F.S.O.L. Ergebnis: absolut berausend. Wer da nicht in Fahrt kommt, sollte lieber an einem spätsommerlichen, balkanischen Eselrennen teilnehmen. Um es kurz zu machen: WipEout 2097 ist Pflicht!



Talon's Reach ist ein Bleifuß-Kurs ohne einen einzigen riesen Kurventurn

Werte aufweisen. Anfängern empfiehlt es sich, mit dem langsam aber kurvensicheren Fei-sar-Jet auf die Reise zu gehen, während Vollblut-Profis es sich ruhig im Cockpit des Geschwindigkeitsmonsters Direx bequem machen dürfen. Die neue Kategorie Panzerung erklärt sich durch eine Veränderung gegenüber dem Original: Durch einen Extra-Energiebal-

schen Waffen simuliert. Sobald diese Anzeige gegen Null geht, empfiehlt es sich, wie bei F-Zero, eine extra Pit-Lane zu durchqueren. Apropos "Waffen", durch das Überfahren von



Acht brandneue Strecken und viele sinnvolle Optionen sind die Stärken des Nachfolgers

ken werden die Schäden durch unsanfte Berührungen mit den Absperrungen oder gegneri-



Ulf: WipEout 2097 ist keine Revolution, kein Remix, sondern schlichtweg ein rundum überzeugender Nachfolger der hypermodernen Anti-Schwerkrafraserei. Statt zu den bisherigen sieben Strecken, einfach ein paar hinzu zu addieren, sind gleich acht völlig neue Rundkurse am Zeichenbrett entstanden - vorbildlich. Beim Gameplay zeigt sich, daß die Designer sich wirklich Gedanken gemacht haben. So haben diesmal auch Anfänger dank des differenzierteren Schwierigkeitsgrads mal die Chance, eine gute Platzierung zu erreichen, zumal die gesamte Konkurrenz nicht bei jedem klein-

sten Fehler wieder an Euch vorbeirauscht. Checkpoints, äußerst gelungene Power Ups, die auch ein bisschen Taktik ins Spiel bringen sowie die neuartige Damage-Anzeige runden den positiven Eindruck ab. Auch die Technik ist vollauf gelungen; zwar kann man auch diesmal streckenweise einen Grafikaufbau beobachten, der ist aber derat schnell, daß er vor lauter Action eh' nicht auffällt. Dies liegt vor allem am enormen Tempo, denn der Sequel ist schnell, verdammt schnell! Insbesondere in der Cockpit-Perspektive (exzellent spielbar) erlebt Ihr einen völligen Geschwindigkeitstrausch. Man muß mir diese Ausdrucksweise verzeihen, aber ich finde diesen Racer einfach geil!



treffsichere Lock On-Rakete, ein kurzzeitiges Schutzschild, eine schnelle Bodenwelle sowie ein praktischer Auto-Pilot, der Euch für drei Sekunden sicher auf der Piste hält.

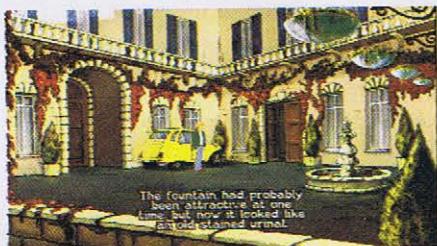
Der Sagarmatha-Rundkurs befindet sich im verschneiten Tibet; die kleinen Schneeflocken fliegen sogar auf Euch zu!

Durch das Power Up "Auto-Pilot" werdet Ihr für drei Sekunden bei konstanter Höchstgeschwindigkeit sicher durch die Kurven getragen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 18. OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 8 STRECKEN
BESONDERHEITEN: PASSWORT, NEGCON
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS

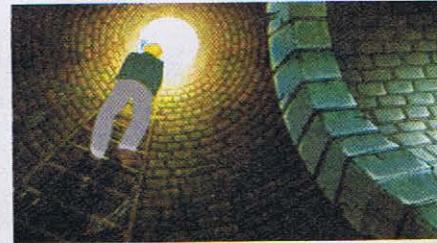
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
87% GRAFIK				
83% SOUND/FX				
90% FUN				



Ein hübscher französischer Innenhof, natürlich darf die Klischee-Ente nicht fehlen



Das stinkt zum Himmel, doch das muß der Fluchtweg des Bombenlegers sein



Häufig werden Animationen eingespielt; hier z.B. steigt George in die Kanalisation hinab

Baphomets Fluch

In Amerika heißt es "Circle of Blood", in England "Broken Sword" und in Deutschland "Baphomets Fluch" - hinter allen Bezeichnungen versteckt sich Revolution's Adventure um den legendären Orden der Tempelritter

PLAYSTATION

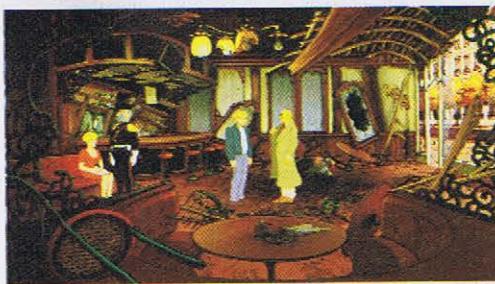
Adventure / 1 Spieler

Die Story reicht bis in das tiefste Mittelalter zurück, in die Zeit der Kreuzzüge. Zu der Zeit etablierte sich in Palästina ein Orden, dessen Ziel es war, das Geheiligte Land von den Sarazenen, die bekanntlich Moslems waren, zu befreien. Zurück in die heutige Zeit. Hauptheld George Stobbard macht eigentlich nur Urlaub in Paris. Als er in einem Café gemütlich ausspannt, kommt von irgendwoher ein Clown und betritt kurz das Lokal. Einige Minuten später explodiert es, ein Mann wird dabei getötet. Neben der Polizei trifft auch die Presse recht schnell ein. George geht dabei mit der hübschen Reporterin Nico einen Handel ein: Sie erzählt ihm alles, was sie weiß, und bekommt dafür die Exklusivrechte an dem Fall. Also beginnen die zwei mit ihren eigenen Ermittlungen. Dabei decken sie eine Verschwörung der noch heute existierenden Tempelritter auf. Sie benutzen

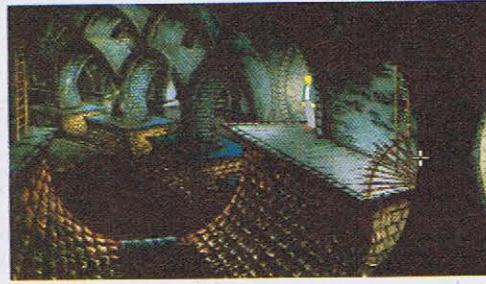
zwar keine Schwerter mehr, aber um die Weltherrschaft zu übernehmen, bieten sich heute ganz andere Möglichkeiten, z.B. Übernahme von Konzernen. Daß das Duo den Clan auffliegen lassen will, ist selbstverständlich. In elf, mehrere Bildschirme großen Szenarien sucht Ihr demzufolge nach Hinweisen. Um von einem Szenario in ein anderes zu gelangen, wählt Ihr in einer Karte verschiedene, diese verkörpernde Punkte an.



Natürlich hat auch die Polizei die Ermittlungen aufgenommen. Wenn George einen Hinweis hat, dann soll er sich auf dem Revier melden



Verwüstung, wohin man schaut - also, liebe Kinder, zuhause nicht nachmachen



George ist sich für nichts zu schade, er krabbelt sogar durch die Kanalisation

Mit Nico im Telefonnetz:
Keine Sorge, die Themen sind nicht anständig



René: Ich behaupte, daß sich ein Adventure wohl kaum besser darstellen kann. Die Story ist äußerst tiefgründig und die Puzzles eine willkommene Kost für jeden Adventure-Freak. Auch technisch ist Baphomets Fluch sehenswert. Die handgezeichneten Comic-Grafiken sind sehr detailverliebt und lassen keine Wünsche übrig. Durch die Verwendung des Parallax-Effekts, der vor allem in 2D-Jump 'n Runs sehr gern verwendet wird, entsteht beim Scrollen ein perspektivischer Gesamteinindruck. Dabei wird der Vordergrund schneller bewegt als der Hintergrund und täuscht dem Spieler einen festen Zuschauerstandpunkt vor. Die intuitive Bedienung ist ebenso positiv anzumerken wie die Musik, die als eine Mischung aus Klangerlebnis und Zurückhaltung zu bezeichnen ist. Eine Sache ist weniger positiv aufgefallen: Die gesamte Handlung ist sehr gesprächslastig, so daß viel zu viel Zeit mit Zuhören verbracht wird. Dafür sind sämtliche Texte vertont und warten mit netten Akzenten auf. Da die Bombe in Paris hochgeht, klingen vor allem die französischen Charaktere sehr originell in unseren Ohren. Alles in allem ein echter Tip für Adventure-Fans.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: REVOLUTION/SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 31. OKTOBER 1996
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWIERIG
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SONY

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
72% GRAFIK					
78% SOUND/FX					
80% FUN					

Onside Soccer

Im Managersessel die Fäden ziehen oder auf dem Platz nach dem Leder treten

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-2 Spieler

Man könnte von einem Fußball-Management-Spiel mit Actioneinlage oder von einem Rasengebolze mit strategischem Einschlag sprechen - denn bei Onside Soccer geht beides. Als Manager kann

man außerdem noch bestimmen, ob man aktiv ins Ballgeschehen eingreifen möchte oder sich (auf dem selbst ausgewählten Platz) im Stadion niederläßt und dieses lediglich mitverfolgt. Es gibt insgesamt vier Ligen à 20 Mannschaften - die deutsche, italienische, englische und französische. Gott sei Dank haben wir es mit Klins-



Christoph:

Wer auf Manager-Games steht, wird mit Onside Soccer sicher eine Weile mittelprächtige Unterhaltung finden. Das Hin- und Herklicken zwischen den einzelnen Menüs, das Jonglieren mit Eintrittspreisen und Spielergehältern, der Ausbau des Stadions und das Gesundheitschecking beim Physiotherapeuten wollen wohl aufeinander abgestimmt sein, um die eigene Mannschaft zum Sieg zu führen. Wer allerdings auf der

Suche nach einem Fußballspiel ist, bei dem auch das eigentliche Treten des Leders Freude bereiten soll, ist bei Onside Soccer fehl am Platze. Zwar sind die Kommandos auf dem Joypad recht umfangreich, in der Praxis mangelt es allerdings an genügender Ballkontrolle - und auch optisch ist das eigentliche Gekickte eher ernüchternd. Mangels Alternativen kann man zwar zu Onside Soccer greifen, sollte seine Erwartungen aber nicht über das durchwachsene Mittelfeld hochschrauben, um nicht enttäuscht zu werden.



Am gelben und roten Kreis erkennt man den Spieler, den man gerade steuert

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: TELSTAR
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 80 MANNSCHAFTEN
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: TELSTAR

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK				
70% SOUND/FX				
60% FUN				

Jet Stream
Soft & Hardware Versand
Postfach 1308 - Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim

Internet: <http://members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm>
Abholung in der Versandzentrale möglich.

Fordern Sie unseren kostenlosen Öffnungszeiten:
Gesamtkatalog an.

Mo-Fr 9.30-18.30

Sa 9.30-13.00

Bestell Telefon:

Tel: (07247) 94617-0

FAX: (07247) 4248

BTX: kühl#

Sony	Necrodrome	*79,99
A-Train	Need for Speed	79,99
AD & D Slayer	NFL Game Day Football	89,99
Addidas Power Soccer	NFL Quarterback 97	*79,99
Alien Trilogy	NHL '97	89,99
Alien Trilogy	NHL Face Off	*84,99
Alien in the Dark 2	Novastorm	89,99
Andretti Racing	Olympic Games	74,99
Aquanaut's Holiday	P. Sampson Tennis	*94,99
Battle Arena Toshinden 2	Panzer General	79,99
Bedlam	PGA Tour Golf 96	79,99
Blam! Machinehead	Pitball	*84,99
Blazing Dragons	Poed	*84,99
Bubble Bobble	Power Play Hockey	*74,99
Bubble Bobble 2	Pro Pinball - The Web	79,99
Bust a Move 2 The Arcade	Raging Skies	94,99
Casper	Rayman	84,99
Darkstalkers	Return Fire	*79,99
Davis Cup Tennis	Ridge Racer Revolution	89,99
Deadly Skies	Road Rash	79,99
Descent	Sim City 2000	*84,99
Dragonheart: Fire & Steel	Skeleton Warriors	74,99
Earthworm Jim 2	Space Hulk	79,99
Extreme Pinball	Spot 3	*84,99
"Big Hurt" Baseball	Starblade Alpha	84,99
Fade to Black	Starfighter 3000	84,99
Final Doom	Street Racer	*84,99
Firo & Klad	Streetfighter Alpha	84,99
Formel 1	Supersonic Racer	*79,99
Gex	Syndicate Wars	*89,99
Goal Storm	Theme Park	79,99
Gunship	Tilt	*74,99
Hi Octane	Time Commando	79,99
Impact Racing	Top Gun - Fire at will	84,99
In the Hunt	True Pinball	89,99
International Moto X	Virtual Golf	*84,99
International Track&Field	Warhammer-Fantasy Battle	79,99
Iron Men / XO	Whizz	*74,99
Johnny Bazookatone	Williams Arcade Greatest	59,99
Jumping Flash	Wing Commander 3	84,99
Mega Race	Wipe Out 2097	*94,99
NBA Live 96	Worms	89,99

Playstation
385,00
incl. Controller, Kabel,
und Demo CD

SONY Controller

Station Master 39,99

SONY

Onside Soccer Chronicles
of the Sword

SONY *84,99

Tekken 2 Exhumed

SONY *84,99

Three dirty Dwarfs Die Hard Triologie

SONY *84,99

SEGA Saturn SONY / SEGA Saturn

Sega Saturn 425,00

Sega Saturn Video-CD Karte 339,00

Arcade Racer 119,99

Backup Memory 99,99

Control Pad 44,99

Sechs Spieler Adapter 74,99

Virtua Stick 84,99

Antennenkabel mit Bildfilter 59,00

Magic.: The Gathering	*84,99
Myst	69,99
Alien Trilogy	84,99
Alone in the Dark 2	89,99
Athlete Kings	84,99
Badlens	*84,99
Baku Baku Animal	59,99
Battle Monster	84,99
Black Fire	84,99
Blam! Machinehead	*84,99
Blazing Dragons	*84,99
Bubble Bobble	84,99
Bust a Move 2: The Arcade	84,99
Casper	*89,99
Chaos Control	74,99
Cyber Speedway	89,99
Darius Gaiden	84,99
Deadly Skies	*99,99
Destruction Derby	84,99
Digital Pinball	94,99
Discworld	84,99
Dragonheart: Fire & Steel	*84,99
Earthworm Jim 2	*84,99
Endorfur	84,99
"Big Hurt" Baseball	84,99
Formula One	94,99
Galactic Attack	84,99
Gex	84,99
GhenWar	84,99
Golden Axe - The Duel	79,99
Grand Theft Auto	*84,99
Guardian Heroes	84,99
Gun Griffon	84,99
Hang-On GP	79,99
Highway 2000	*74,99
In the Hunt	*84,99
Int. Victory Goal	114,99
Iron & Blood	*84,99
Iron Man / XO	*84,99
Johnny Bazookatone	74,99
Keo 2	*84,99
Magic Carpet	89,99
WWF In Your House	*84,99

Tunnel B1

Nun haben wir die Ehre, eine Weltpremiere vorzustellen: das erste Game für die PlayStation, das in Deutschland produziert wurde! Die Programmier-Freaks von Neon aus Darmstadt sorgen mit ihrem ersten Titel gleich für gehörigen Wirbel

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Die Zukunft, in der Tunnel B1 angesiedelt ist, birgt nichts Gutes: die Menschheit steht am Rande ihrer eigenen Vernichtung. Ein übermächtiger Diktator nämlich ist in den Besitz der tödlichsten Waffe geraten, die die Welt so zu biegen hat. Da so etwas nicht geduldet werden kann, macht die Gegenseite mobil und schickt - natürlich - Euch ins Rennen, um den Finsterling in

Action wurde in ausgewogenem Verhältnis mit Strategie-Elementen vermengt

seiner Festung aufzusuchen und unschädlich zu machen. In einem schicken Kampfgleiter sitzend, beginnt Ihr so Eure Aufgabe, durch die Sicherheitszonen der Feind-Zitadelle zu dringen. Diese besteht aus einem gigantischen Tunnelsystem, das durch Verzweigungen und Schleusentore dem Eindringling allerlei Hindernisse bietet, ganz zu schweigen von zahlreichen Selbstschußanlagen, patrouillierenden Panzern und Kampfhubschraubern. Um



Beim Öffnen eines Tores sollte man vorsichtig sein; Gegner lauern nämlich gerne hinter der nächsten Kurve

solcher Bedrohungen Herr zu werden, ist Euer Vehikel mit einer unerschöpflichen Maschinenkanone ausgerüstet, die durch das Einsammeln von Extra-Symbolen noch auf bis zu dreifache Durchschlagskraft aufgerüstet werden kann. Darüberhinaus gibt es noch Rockets, Missiles und Laser, die allesamt in zwei weiteren Stufen verstärkt werden können. Als sogenannte Sekundär-Waffensysteme stehen noch Flares (zur Ablenkung von Gegner-Raketen), Minen, sowie Smart- und Super Smart Bomb zur Verfügung. Zugegeben, dieses



Von solchen Panzerfahrzeugen über laserstrahlende Schwebe-Bojen bis zum Kampfhubschrauber hat das Tunnelsystem einiges an Feinden zu bieten



Björn: Gleich mit dem ersten Produkt einen Tophit landen, davon träumt wohl jeder Einsteiger, egal auf welchem Gebiet.

Und gerade das scheint den Leuten von Neon mit Tunnel B1 gelungen zu sein, obwohl die Bezeichnung "Einsteiger" den Profi-Codern aus Darmstadt wohl weniger gerecht wird. Von der Grafik, die den Betrachter mit rasanter Geschwindigkeit und schönen Lichteffekten beeindruckt, bis zur pompösen

und atmosphärischen Musik, die Altmeister Chris Hülsbeck kreierte, ist die Technik von Tunnel B1 ohne Makel. Doch auch das Spielkonzept, das gekonnt Action mit Taktik kombiniert, ist so durchdacht, daß es auch auf lange Sicht motiviert. Einzig die Steuerung erforderte (zumindest bei mir) eine Eingewöhnungsphase, da man zum Beispiel für seitliche Bewegungen ("Strafe") zwei Tasten zugleich drücken muß. Doch dies ist auch bereits der größte "Fehler" bei Tunnel B1, so daß alle Fans der etwas anderen Action hier getrost zugreifen können.

reichhaltige Arsenal läßt jetzt eher auf ein reines Ballerspiel schließen, doch das würde Tunnel B1 nicht gerecht. Tatsächlich gehört auch eine gute Por-

tion Taktik mit zum Gameplay. Zu Beginn jedes Tunnelabschnittes, bzw. Levels erhält der Spieler z.B. ein primäres und ein oder mehrere sekun-



Diese Kanister geben unter Beschuß wichtige Extras preis, wie etwa Extra-Booster für den Turbo

Hinter den Kulissen: Neon gibt Auskunft

Mega Fun: Gibt es bei Euch bei einem Projekt wie Tunnel B1 eine Art Leiter, der die Arbeit koordiniert?

Neon: Prinzipiell gibt es niemanden, dem allein die Organisation überlassen ist. Eine Grundregel bei uns ist, daß sich die Leute selbstständig einigen und ihre Kreativität unter einen Hut bringen müssen. Dabei können jedoch diejenigen, die länger dabei sind als andere, die Arbeit an einem Titel mehr beeinflussen, bzw. ihre Ideen stärker einbringen. In jedem Falle suchen wir nach Leuten, die ihre eigenen Vorstellungen mitbringen und keine Vorgesetzten brauchen.

MF: Was ist an dem Gerücht dran, Ihr würdet nach Manchester gehen?

Neon: Tatsächlich haben wir dort ein Büro von Ocean gemietet. Dort werden, für eine gewisse Zeit, einige unserer Mitarbeiter nicht für Ocean, sondern für Neon selbst an einem Sequel zu Tunnel B1 arbeiten, über das wir Euch jedoch noch nichts verraten können.

MF: Was haltet ihr von Spielen wie Wing Commander IV, dessen Produktion ja Millionen verschlungen hat?

Neon: Wir glauben nicht, daß wir mit einem solchen Projekt überfordert wären. Allerdings sind bei derartigen Produktionen schier unglaubliche Verkaufszahlen erforderlich, um die hohen Kosten wieder einzuspielen, was, wie wir glauben, Wing Commander IV nur schwer schaffen wird. Im Übrigen halten wir das Gameplay ohnehin für wichtiger als aufwendige Videosequenzen, die ja am teuersten sind.

MF: Welche Titel können wir in Zukunft noch von Neon erwarten?

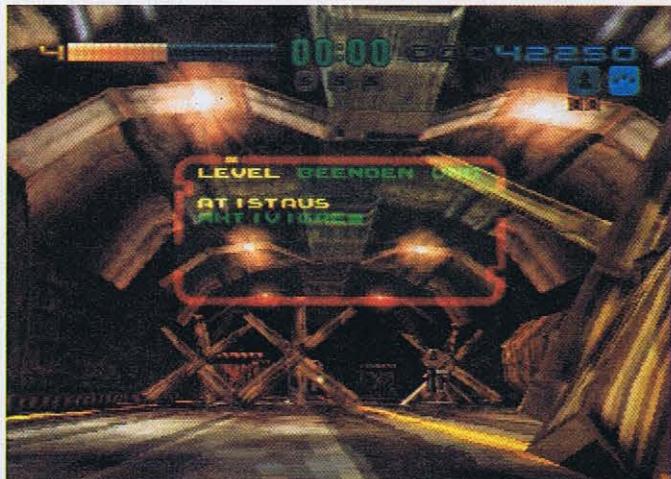
Neon: Zunächst wäre da Viper zu nennen, ein Hubschrauber-Action-Game, das ursprünglich als ein Teil von Tunnel B1 geplant war. Ebenfalls noch in der Produktionsphase befindet sich das Rollenspiel Vanished Powers.

MF: Danke, daß Ihr Zeit für uns hattet!



Die Tunnel wurden grafisch ungemein detailreich gestaltet. Einen Vergleich mit WipEout 2097 braucht Neons Opus nicht zu scheuen

Schleusen, die nur zeitlich begrenzt zu öffnen sind, so daß wilde Rasereien durch die High-Tech-Katakombe genauso angezeigt sind wie heiße Feuergefechte mit irgendwelchen Wächterrobotern.



Die Missionsziele werden zu Beginn jedes Levels angegeben und lassen sich danach jederzeit abrufen

däre Missionsziele. Primäre Aufträge müssen erledigt werden, um Zugang zur nächsten Stufe zu erhalten. Dies kann z.B. die Zerstörung eines Generators sein, der

mit einem Countdown versehen wurden, hat man anfangs nicht immer die Zeit, alle Aufträge auszuführen. Auf der Übersichtskarte, die jederzeit aufgerufen werden kann, werden daher die unterschiedlichen Prioritäten mit Farben dargestellt: rote Objekte kennzeichnen Ziele von höchster Wichtigkeit, gelbe Symbole deuten auf Missionen hin, die man ausführen "sollte" und grüne Objekte zeigen Bonuswaffen oder -punkte an. Da die Tunnels wie gesagt in Sektionen geteilt sind, die durch Tore getrennt sind, gilt es auch, Schlüsselmechanismen zu aktivieren. Dabei gibt es auch

Ein durchdachtes Spielkonzept verbunden mit beeindruckender Technik

bestimmte Alarmanlagen mit Energie speist. Sekundäre Ziele dagegen erleichtern zwar das Vorankommen des Spielers, können aber auch ignoriert werden. Und da einige Levels



Jede Explosion wirft einen hellen Schein auf alles, was sich in der Nähe befindet



Geschicklichkeit beim Manövrieren ist beim Kampf gegen fliegende Aggressoren äußerst wichtig

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: NEON
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 5
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: LAGUNA

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
84% GRAFIK					
87% SOUND/FX					
86% FUN					

Saturn
Sportspiel / 1 Spieler

Sea Bass Fishing

Die Petrijünger unter Euch können schon mal ihre Angelutensilien zusammenpacken und sich auf einige erholende Stunden einstellen: Mit Sea Bass Fishing legt uns Virgin die erste Angelsimulation auf dem Saturn vor. Ihr heuert einen Kapitän an, stellt Eure Köderkiste individuell zusammen und macht Euch auf die Jagd nach 15 verschiedenen Fischspezies. Man



schippert mit seinem Boot zu über 40 verschiedenen Anlegestellen, wie Strand, Hafen, Felsstrandung, See, Schilf, Brücken und Flüsse. Sobald eines der Schuppenstiere angebissen hat, wird in eine actionreiche 3D-Perspektive umgeschaltet, in der es durch Ziehen und Leinegeben den Fisch mürbe zu machen und einzufangen gilt. Als Pionier seiner Gattung weiß Sea Bass Fishing durchaus zu überzeugen, und der Turniermodus erzeugt eine motivierende Wettbewerbssituation. (Christoph)

FUN
71%

Saturn
Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Warriors of Fate 2

Diese Fantasy-Klopperei mit mittelalterlichem Flair ist exakt nach der Final Fight-Masche gestrickt: Ihr wählt einen von 5 Helden, die jeweils spezielle Kampfeigenschaften besitzen: Einer ist mit einem



Schwert ausgerüstet, der andere mit einem überdimensionalen Flitzebogen, ein dritter wurde von Mutter Natur mit beeindruckenden Muskelpaketen ausgestattet. Auf Eurem Weg durch die sechs Levels begegnen Euch unfreundliche Geisellen, die verstärkt in Gruppen zu fünf und mehr auftreten und nach Eurem Bildschirm-Leben trachten. Ihr setzt Euch mit Waffen, Würfen und einem Rundumschlag zur Wehr, der allerdings etwas Energie von der Energieleiste abzieht. Oft liegen auch Nahrung (Energie), Schwerter, Keulen (Power Up) oder Schätze (Punkte) herum; und wer Glück hat, kann sich auf ein stattliches Roß schwingen und die Gegner von oben herab traktieren. Vor allem die Sprung- und Haltekombinationen sind teilweise mit denen von Final Fight identisch: Fans dieses Prügel-Klassikers dürfen unbesorgt zugreifen. (Christoph)

FUN
69%

X-Com:

Terror from the Deep

Independence Day auf der PlayStation: Sie sind weder gut noch böse, aber sie greifen an!

PLAYSTATION

Strategiespiel / 1 Spieler

Das darf doch wohl nicht wahr sein! Da quälten wir uns Schlacht für Schlacht durch X-Com UFO Defense, und dann das! Wir hatten alle Aliens im Sonnensystem vernichtet - dachten wir zumindest. Doch daß vor 65 Millionen Jahren kein Meteorit über Yucatán abstürzte, sondern ein riesiges außerirdisches Raumschiff fast alles Leben auf der Erde zerstörte, konnte ja auch keiner ahnen. Jedenfalls überlebten ein paar Aliens und bauten unter Wasser eine neue Zivilisation auf. Nun haben sie es sich in den Kopf (soweit sie einen haben) gesetzt, das Werk ihrer Brüder vom Mars zu Ende zu bringen. Also muß die X-Com wieder herhalten und Ihr gründet wieder Basen, jedoch diesmal unter Wasser. Auf den ersten Blick scheint sich nicht viel verändert zu haben - an das Wasser angepaßte Grafik, umbenannte Waffen und vor allem gleiches Gameplay: UFOs werden mit den Jägern abgefangen, Soldaten gewinnen den Kampf, Wissenschaftler werten die Artefakte aus und Techniker bauen sie dann. Die Sachen könnt Ihr dann verkaufen, und finanziert Euch damit besser als mit den Spenden der UNO. Doch so richtig interessant wird es im Kampfmodus. Rundenweise stöbert Ihr Aliens auf und exterminiert



Der Hauptbildschirm ist eine drehbare und zoombare Erdkugel, auf der die Alienschiffe angezeigt und abgefangen werden

sie. Euer Sichtfeld ist dabei auf das beschränkt, was Eure Soldaten sehen. War UFO schon schwierig, so erwarten Euch hier knüppelharte Brocken, die an Euren strategischen Fähigkeiten knabbern. So müßt Ihr schon in den ersten Kämpfen auf kontrollierte Offensive setzen, wenn Ihr nicht anschließend neue Soldaten anheuern wollt.



In Euren Stützpunkten werden die U-Boote ausgerüstet, Artefakte erforscht und Waffen produziert



Das wichtigste und zeitintensivste ist der Kampfmodus: Hier heißt es freie Schußbahn für freie Bundesbürger und leider auch für die Aliens

René: Was um Gottes Willen ist eine Gauss'sche Kanone? Dieses Problem tritt bei X-Com Terror from the Deep immer wieder auf.

Wo ich mir in X-Com UFO Defense z.B. unter einem Plasma-Gun noch etwas vorstellen konnte, fehlt in X-Com anfangs das Verständnis für die Gerätschaften, so daß nicht gezielt geforscht werden kann. Aber das ist halb so wild, nur ein bißchen lästig. Die hauptsächliche Neuerung gegenüber UFO Defense liegt in den intelligenteren Gegnern, so daß der Schwerpunkt noch mehr im Kampf liegt. Ansonsten wurden die Positiva aus dem ersten Teil übernommen: Die schnrkellose Benutzerführung sorgt für ein fließendes Spiel. X-Com wartet mit solider und sauber programmierte Grafik auf, die eher zweckmäßig als herausragend ist. Akustisch beschränkt sich X-Com hauptsächlich auf Geräusche, die sphärische Hintergrundmusik klingt irgendwann belastend. Fazit: So schwierig X-Com auch sein mag, die echten Strategen unter Euch werden ihre helle Freude haben. Das Game ist spannend, fordernd und so umfangreich, daß länger Spielspaß garantiert ist.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: MICROPROSE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER BIS SAU SCHWER
LEVELS: 5 SCHWIERIGKEITSSTUFEN
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: MICROPROSE

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
70% GRAFIK					
73% SOUND / FX					
80% FUN					

Pitball

In ferner Zukunft ist Fußball out und eine brutale Zwei-gegen-Zwei Ballfangerei galaktischer Volkssport Nummer 1

PLAYSTATION

Spiel / 1-4 Spieler

Wer Speedball vom Amiga kennt, weiß in etwa, worum es bei Pitball geht. Schauplatz des futuristischen Ballspiels ist eine runde Arena, in der an gegenüberliegenden Seiten zwei Kontaktstellen in

erhöhter Position angebracht sind. Die beiden Mannschaften (14 stehen zur Auswahl), die gegeneinander antreten, bestehen aus zwei Spielern, z.B. Wölfen, Aliens, Minotauren oder froschartigen Lebensformen. Ziel ist es, den Ball zu kontrollieren und dann mit einem wuchtigen Sprungwurf die gegnerische Kontaktstelle zu trennen.



Georg: Als ich hörte, daß es eine 3D-Two-On-Two-Variante des Klassikers Speedball gibt, war ich sofort heiß auf Pitball. Enttäuscht wurde ich im Großen und Ganzen nicht. Das Game ist nicht so brutal wie der "Vorgänger" (keine Extrapunkte für verletzte oder getötete Gegner), hat nicht die Bandbreite an Möglichkeiten Punkte zu erzielen (jeder Treffer zählt wie ein Tor) und anfangs muß man sich erst an die Steuerung und den Blickwinkel

gewöhnen. Die Tastenbelegung ist allerdings gut gelöst worden: ob nun Schlagkombinationen, Springen, Rutschen oder der Einsatz der Spezialwaffe; alles ist einfach zu bedienen. Des Weiteren hat mich die große Variation an Spielern, mit ihren unterschiedlichen Fähigkeiten (Schnelligkeit, Kondition, Schlagkraft, etc.) beeindruckt. Ebenfalls gelungen ist der Manageteil, bei dem man ein geschicktes Händchen beweisen muß, um sein Durchschnittsteam zur Spitze zu führen. So sorgen der Saisonmodus und die Mehrspieler-Option garantieren für lange Zocksessions.

Dabei ist so ziemlich alles erlaubt. Die Kontrahenten können niedergeschlagen werden oder man kann mit Goodies, die wahllos auf dem Feld erscheinen, die eigenen Fähigkeiten kurzzeitig verbessern. Aber der Schuß kann auch nach Hinten losgehen, denn nicht alle Extras sind gut für einen. Wer will, kann auch eine Saison durchspielen, in der nicht nur seine Joypad-Fähigkeiten ausschlaggebend sind. Dann muß er Sponsoren finden, neue Spieler ver-

pflichten und Ausrüstungssteile kaufen, sprich, Manager und Sportler in einem sein.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: WARNER INTERACTIVE ENT.

DATENTRÄGER: CD-ROM

ERSCHEINUNGSTERMIN: OKT./NOV.

UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE

SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS

SAUSCHWER

LEVELS: 14 TEAMS

BESONDERHEITEN: KEINE

CA. PREIS: 99,- DM

MUSTER VON: WARNER INTERACTIVE ENT.

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
73% GRAFIK				
68% SOUND/FX				
73% FUN				

Bevor die Klopperei um die Energiekugel beginnt, erscheint ein Roboter, der diese in die Mitte des Spielfeldes fallen läßt

GAMERS POINT GAMERS POINT

Sie möchten auch einen GAMERS POINT eröffnen
Tel: 0721 - 33944

PSX

- Konsole dt. 389,85
- Gamebuster 79,85
- Memory Card 8M 79,85
- Memory Card 1M 39,85
- Analog Joystick 119,85
- Joypad 39,85
- HF-Adapter 39,85
- RGB-Kabel 30,85
- Lenkrad Mad Catz 149,85
- PSX-Tasche 19,85
- A-Train 94,85
- Ace Combat 49,85
- Agile Warrior 49,85
- Andretti Racing 89,85
- Baphomets Fluch 89,85
- B.A. ToShinDen 49,85
- Beyond the Beyond *
- Blam!Mashinehead 89,85
- Blazing Dragons 89,85
- Burning Road *
- Casper 89,85
- Chessmaster 3D 49,85
- Chr. o.t. Sword 89,85
- Crash Bandi. 109,85
- Criticom 49,85
- Darks. 89,85
- Defcon 49,85
- Shockwave Ass. 49,85
- Sim City 2000 89,85
- Sovijet Strike 89,85
- Syndic. Wars 89,85
- Tekken 2 109,85
- Time Commando 89,85
- Total Eclipse 49,85
- Wipeout 2097 99,85

JAG

- Gex 49,85
- Gunners Heaven 49,85
- J.M. NFL Football 97 89,85
- Jumping Flash 49,85
- Jumping Flash 2 89,85
- Metal Jacket 49,85
- MLB Pennant Race 89,85
- Motor Toon G.P. 2 89,85
- NFL Quarterb. Club 97 89,85
- O.W. Interceptor 49,85
- Parodius DeLuxe 69,85
- Penny Racer 89,85
- PGA Tour Golf 49,85
- PGA Tour Golf 97 89,85
- Philosoma 49,85
- Primal Rage 49,85
- Prime Goal E.C. 89,85
- Project Overkill 89,85
- Resident Evil 89,85
- Revolution X 49,85
- Road Rash 59,85
- Shockwave Ass. 49,85
- Simpsons 2000 89,85
- Soviet Strike 89,85
- Syndic. Wars 89,85
- Tekken 2 109,85
- Time Commando 89,85
- Total Eclipse 49,85
- Wipeout 2097 99,85

SAT

- Club Drive 49,85
- Cybermorph 19,85
- Flip Out 49,85
- Hover Strike 49,85
- I-War 49,85
- Kasumi Ninja 49,85
- Pinball Fantasies 49,85
- Ruiner Pinball 49,85
- Sensible Soccer 49,85
- Supercross 3D 49,85
- Zool 2 49,85

NEOGEO

- Baseb. Prof. 39,85
- Fatal Fury 3 79,85
- Galaxy Fight 59,85
- Puzzled 39,85
- Savage Reign 69,85
- Soccer Brawl 39,85
- Super Baseb 2020 39,85
- Viewpoint 39,85

SAT

- Konsole dt. 399,85
- Action Replay 79,85
- Back Up Memory 79,85
- Import Adapter 39,85
- Infrarot Pad (2 St.) 79,85
- RF-Unit 39,85
- RGB-Kabel 39,85
- Alien Trilogy 89,85
- B.A. ToShinDen Remlx 79,85
- Blam!Mashinehead 89,85
- Blazing Dragons 89,85
- Bomberman 109,85
- Casper 89,85
- Creature Shock 99,85
- Daytona USA 49,85
- Daytona USA C.E. 89,85
- Decathlite 94,85
- Destruction Derby 84,85
- Die Hard Trilogy 89,85
- Discworld 84,85
- Exhumed 89,85
- Fifa Soccer 97 89,85
- Fighting Vip. 89,85

3DO

- Galactic Attack 94,85
- Gex 79,85
- Gunbird 94,85
- Int. Victory Goal 39,85
- Iron Storm 109,85
- J.M. Football 97 89,85
- Legacy of Cain *
- Mansion o. H. Souls 59,85
- Nights inc. Pad 134,85
- Ninku 99,85
- Olympic Games 79,85
- Olympic Soccer 69,85
- Parodius 59,85
- PGA Tour Golf 97 89,85
- Pro Pinball 89,85
- Return Fire 89,85
- Road Rash 79,85
- Sega Worldw. Soccer 97 89,85
- Shockwave Assault 69,85
- Skeleton Warrior 79,85
- Sonic Extreme 89,85
- Starfighter 3000 89,85
- Story fo Thor 2 89,85
- Valora Valley Golf 59,85
- Victory Boxing 49,85
- Viewpoint 89,85
- Virtua Fighter Rem. 29,85
- Winning Post 39,85
- WWF Wrestle. 79,85

3DO

- Bladeforce 39,85
- Fifa Soccer 29,85

Games

SAT ab 39,85

JAG ab 19,85 - **MD** ab 19,85

NEOGEO ab 39,85 - **PC** ab 9,85

GAMERS POINT

Preislisten für alle Systeme gegen Rückporto

0721 - 339 44

GAMERS POINT

Gamers Point - Video & Multimedia ... wo sonst!

0721 - 339 45

Kriegsstr. 27-29
76133 Karlsruhe

0721 - 339 45

Blam!

Machinehead

Feuer frei! Die abgedrehte 3D-Baller-Orgie von Core Design wird allen PS-Besitzern schlaflose Nächte bereiten und sorgt für knallharte Aktion à la id-Software

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

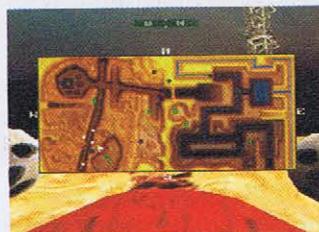
Die Menschheit hat es wieder einmal geschafft! Der Machinehead Virus (mikroskopische Maschinen, von Wissenschaftlern erfunden) hat unseren wunderschönen Planeten in eine skurrile Welt verwandelt, die nun von Mutanten und bössartigen Monstern beherrscht wird. Einziger Lichtblick ist Dr. Kimberley Stride, die sich mit ihrem Assistenten in ein Labor



Georg: Die Jungs von Core wissen genau wie man Zockerherzen höher schlagen lässt. Durchgehend präsentiert sich Blam! als ein äußerst gelungener 3D-Ego-Shooter. Angefangen mit dem sehr guten und langen Intro in JPEG-Format, das höchstes PS-Niveau erreicht. Dies wird auch in den Zwischensequenzen beibehalten und sorgt somit für Abwechslung zwischen den Levelabschnitten und rundet die Ballerorgie richtig ab. Des Weiteren ist der Grafikaufbau rasant und es entsteht das Feeling, daß man selbst im Vorpal Blade über die verseuchten Landschaften zu brettern. So geht es ultraschnell Berg auf, Berg ab oder durch klaustrophobische Tunnel-

zurückgezogen hat und dort an einer speziellen Flugmaschine, dem Vorpal Blade, arbeitet, die eine nukleare Bombe in das Herz der Virusepidemie tragen soll. Leider ist der Assistent (Orville, der Clown) psychisch äußerst labil; er überwältigt Kimberley und sorgt dafür, daß sie sich auf dem Vorpal Blade wiederfindet und nun seiner Willkür ausgeliefert ist, da Orville die A-Bombe des Blades zünden kann. In dieser extrem verfahrenen Situation müßt Ihr als Dr. Stride einerseits die Auf-

systeme, in denen Ihr immer mit dem Schlimmsten rechnen müßt. Dies wird noch durch die kaum abbrechenden Auseinandersetzungen mit der Masse an Monstern und den damit verbundenen hellen und spektakulären Explosionen vervollständigt. Der schnelle Techno-Hintergrund-Sound und die Explosionsgeräusche sorgen für dröhrende Lautsprecher und lassen Euch noch tiefer in die skurrile Welt abtauchen. Die Langzeitmotivation wird durch immer wieder neu auftauchende Kontrahenten (riesige Zwischengegner inklusive), den verschiedenenartigen Missionen und den neuen Landschaften auf jedenfall garantiert. Wer dieses Genre liebt, muß hier einfach zugreifen und alles andere stehen und liegen lassen.



Auf der Map sieht Ihr immer, wo sich Bereiche befinden, die Ihr noch erforschen müßt. Außerdem könnt Ihr Euch auch weiterhin frei bewegen.

träge des verrückten Orville ausführen und andererseits irgendwie den Machinehead Virus zerstören. Dabei bestreitet Ihr 15 knallharte und abgefahrene Levels, welche sich in 3D-Polygon-Landschaften abspielen, die vollkommen mit Texturen überzogen sind. Während Ihr Euch nun vorsichtig durch die verseuchte und zerstörte Umwelt (abgestorbene Bäume,

Abgedrehte Gegner und skurrile Welten

sorgen für einen 3D-Spaß der Extrakkasse

Autowacks, heruntergekommene Häuser etc.) streift, trefft Ihr auf zahlreiche Gegner, die Euch nach dem Leben trachten. Die Bandbreite der Monsterarmee ist sehr groß: kleine und große Varianten von Spinnen, mutierte Riesenwespen, vom

Intro und Zwischensequenzen



Sauber animiert: Im Intro werdet Ihr mit der Endzeit Situation vertraut gemacht: der Killer-Virus bricht aus und verschont niemanden (oben). Einziger Lichtblick gegen den Untergang der Menschheit ist Dr. Kimberley Stride auf ihrer Höllenmaschine, dem Vorpal Blade (unten)



Wenn ein Un-Reality-Terminal aktiviert ist, beginnt er in neongrün hell zu leuchten. Wird er dann nochmals berührt, ...



... verändert sich die Realität und ein Hindernis verschwindet: hier wird der Hügel versengt, um den grünen Key zu bekommen

Der kleine Mutantenstadel und andere Nettigkeiten



Minen



Artilleriegeschütz



Raketenwerfer



Radioactive-Man



Mutierter Mensch



Hubschrauberwespe



Kleine Giftspinne



Feuerrohr



Vierbeinige Mutantenspinne

**Christoph:**

Alles andere stehen und liegenlassen würde ich für Blam! nicht, denn sehr gute Ego-Shooter sind auf der PlayStation keine Ausnahme mehr. Aber tendenziell bin ich mit Georg einer Meinung: Mit Blam! erhaltet Ihr ein hochkarätiges Metzelspiel, dessen Kauf Ihr nicht bereuen werdet. Man kann sich in einen regelrechten Blutrausch schießen, denn vor allem die getroffenen Objekte bieten einen wahren Augenschmaus: So windet sich die getroffene Riesenspinne am Boden, mit allen acht Beinen strampelnd und grüne Gölle von sich gebend. Auch die Feuereffekte sind äußerst realistisch, und die boshaften Wortgefechte zwischen Dr. Kimberley und Orville (deutsche Sprachausgabe) tragen ihren Teil zur dichten Spielatmosphäre bei.

Zarte Gemüter sollten vom Kauf allerdings absehen: In einigen Szenen fliegen komplette Beine oder ein Arm des menschlichen Kontrahenten, dessen Finger noch am Abzug der Knarre liegen, durch die Gegend.

Dieser Kettenroboter überschüttet Euch mit seinen Doppel-Impulskanonen

ben sind meist unterschiedlicher Natur, aber in manchen Levels müsst Ihr auch mehrere Ziele gleichzeitig erreichen, um weiterzukommen. Neben den einfach gehaltenen Briefings vor jeder Mission, gibt es noch FMV-Sequenzen, in denen sich

Teil der ersten Mission ist die Zerstörung dieser grünen Kokons, die den Stromfluß unterbrechen, der wiederum wichtig für den weiteren Verlauf ist

Kimberley und Orville so richtig angiften und Ihr weitere Infos bekommt. So heißt es z.B. ein Labor zu finden, Kokons zu zerstören, Geheimagenten zu treffen, einen Zug sicher durch den

Kartenabschnitt zu geleiten oder einfach nur die Monster nach Lust und Laune auseinanderzunehmen. Bei Eurer Suche nach Reality-Keys (rote und grüne), mit denen Türen geöffnet (rot) oder Un-Reality-Terminals aktiviert werden (grün), die Teile des Levels plastisch verändern, z.B. einen Hügel einebnen, hilft Euch die Map. Diese zeigt Euch, wo sich die Keys und andere Missionsziele finden lassen und gibt Euch Hinweise für den richtigen Weg.



Wenn die Gegner und Ihr aus vollen Rohren aufeinanderfeuert, zeigt sich der Bildschirm in einer Explosionsorgie à la Stirb langsam

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CORE DESIGN
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: CENTREGOLD

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
84%	GRAFIK			
85%	SOUND/FX			
86%	FUN			

PlayStation
Jump 'n Run / 1 Spieler

Cheesy

Was ist, wenn eine Maus Hunger bekommt? Dann ist alles Cheesy: Sie geht auf Käsejagd. Doch lasst Euch nicht von dieser Einleitung täuschen! Das, was Ocean uns hier ab liefert, ist nicht gerade die Welt. Ihr jumpt durch die Gegend, sammelt Käsestückchen und lasst Euch von Gegnern Lebenspunkte abnehmen, ein simples Gameplay also. Habt Ihr alles,



was gelb ist, gefunden, öffnet sich ein Ausgang und Ihr verschwindet ins nächste Level. Ist Cheesy nun 2D oder 3D? Weder noch, sondern irgendwas dazwischen. Beispielsweise beginnt Ihr in einem Regal. Dort ist die Tiefe natürlich sehr beschränkt. Andererseits gibt es 3D-Passagen - krönerweise mit völlig anderer Steuerung. Obwohl man von Ocean besseres erwartet hätte, gibt Cheesy auch technisch nicht viel her: Klöbige Polygongrafik und nicht gerade origineller Sound verleiten nicht zum Weiterspielen. (René)

**FUN
42%**

Mega Drive
Mix/1-2 Spieler

Arcade Classics

Auch der Konsolen-Oldie erhält seinen Oldie-Mix. Drei Arcade-Grufties kommen zu neuen Pixel-Ehren: Bei Missile Command (1980) müßt Ihr mittels eines Fadenkreuzes sechs Städte vor herunterfallenden Missiles verteidigen, wobei die Munition begrenzt ist. Auch bei Centipe-



de (1982) wird geballert. Inmitten eines Pilzwaldes versucht Ihr, eienen herunterkrabbelnden Tausendfüßer systematisch zu dezimieren. Der Knackpunkt: Getroffene Giemäßen verwandeln sich in Pilze, während der übrige Wurmrest sich teilt. Als Bonbon gibt es noch unzählige Variationen des Opas aller Videospiele Pong. Alle drei Klassiker könnt Ihr im Original oder in technisch leicht aufgepeppten Sega-Versionen erleben. Positiv zu bewerten ist der neuartige Zwei-Spieler-Modus bei Centipede, negativ hingegen die Tatsache, daß die Original-Versionen nicht 100% original sind und die überarbeiteten Varianten kaum verbessert wurden. Nur etwas für Hardcore-Nostalgiker. (Ulf)

**FUN
51%**



Die vier Schlagvarianten können den Steuerknöpfen beliebig zugeordnet werden

Viel Drumherum: In Tahiti warten das Meer und drei Insel Schönheiten

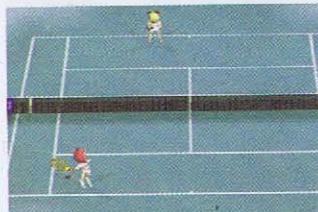
Smash Court Tennis

**Knopfaugen-Sprites und Bonbonfarben -
Namco präsentiert ein Konsolen-Tennis mit typisch japanischem Flair**

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-4 Spieler

Super Nintendo-Besitzern unter Euch dürfte Smash Court Tennis noch bekannt sein, denn vor gut zwei Jahren wurde dieses Cartoon-Tennis auf Nintendos 16-Bitter veröffentlicht. Die nun vorliegende PlayStation-Version unterscheidet sich nur marginal vom Vorgänger. Die Figuren und das Drumherum sind comic-mäßig gestaltet, und am Spielfeldrand findet man Schmuckwerk wie riesige Statuen, Palmen oder Hula-tanzende Inselbewohner. Das eigentliche Spiel wird jedoch streng nach den internationalen Tennisregeln ausgetragen. Man wählt eine der 24 Spielfiguren (12 männliche und 12 weibliche), die sich durch unterschiedliche Eigenschaften (Geschwindigkeit, Schlagstärke, Aufschlag etc.) unterscheiden.



Es gibt 10 verschiedene Plätze,
die rund um den Globus verteilt sind

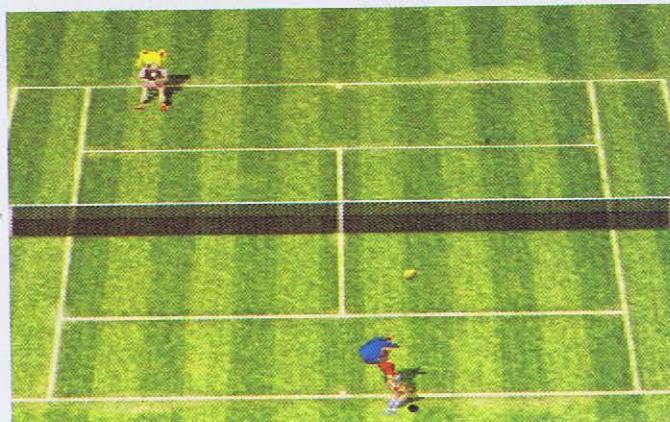
Neben dem einfachen Return, Lob und Topspin gibt es noch einen Power-Schlag (daher der Name Smash Court Tennis), der auch von der Grundlinie aus angebracht werden kann. Dieser Power-Schlag erfordert jedoch eine sehr lange Ausholbewegung und muß daher sehr überlegt eingesetzt werden, will man nicht ständig dem Ball hinterhersehen. Zu Beginn darf das Racket nur in der Rookie League geschwungen werden; ist man hier erfolgreich, stehen einem die Pro League, NTP Tra-



Christoph:

Smash Court Tennis steht in der Tradition des Klassikers Final Match Tennis auf der PC Engine, allerdings: Die Zeiten haben sich seitdem geändert. Was damals grafisch umwerfend war, ist heute auf der PlayStation mager bis mäßig. Doch ich gebe zu, daß die Japano-Optik auch eine Geschmacksfrage ist. Auch in puncto Realismus darf man die Erwartungen nicht zu hoch ansetzen: So kann es vorkommen, daß sich beide Kontrahenten dicht am Netz ein nicht enden wollendes Volley-Duell liefern. Wer auf Konsolen-Tennis mit Fun-Sport-Einlagen steht, sollte sich Smash Court Tennis einmal ansehen; wer lieber realistisch aufgemachte Filzball-Duelle austrägt, trifft mit Sampras Extreme Tennis sicher die bessere Wahl.

vel und Challenge offen. Es kann schon einmal vorkommen, daß ein gefrusteter Akteur seinen Schläger wutentbrannt auf den Boden pfeift oder sich ein unglücklich getroffener Kontrahent flachlegt. Man kann eine Spielerkarriere auf Memory Card speichern und sich jederzeit Daten über Siege und Niederlagen, Volleys, Smashes und Break Chances anzeigen lassen.



Entscheidet Euch für ein Spiel mit Männlein oder Weiblein

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: NAMCO
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: 29. NOV. 1996
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 5
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99. DM
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
58%	GRAFIK			
67%	SOUND/FX			
73%	FUN			

Project Overkill

Wenn sich zwei Multikonzerne um einen Planeten streiten, wird meist viel Blut vergossen, so auch bei Konamis neustem Shoot 'em Up

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Vier verwogene Typen sollen im Dienste der Gerechtigkeit der kommenden Unmenschlichkeit einhakteln, da offizielle Stellen wieder von Nichts wissen. Die "Helden"

unterscheiden sich in ihren Eigenschaften und den zahlreichen Waffengattungen, z.B. Lasergewehre, Flammenwerfer, Granaten oder ferngesteuerte Droiden, sind aber so konzipiert, daß sie jedes Level bestehen können. Jedoch wird im Briefing mitgeteilt, welche Fähigkeiten von Vorteil sind, um den



Georg: Hier präsentiert sich ein Splatter-Game der makaberen Sorte, an dem Quentin Tarantino seine helle Freude haben würde. Denn nach heißen Schußwechseln befindet man sich inmitten eines Kriegsgebietes der schlimmsten Art: massenhaft zerfetzte Leichen, deren Blut an Wänden und über den Boden verteilt ist. Den Abschluß des Grotesken bilden aber die blutigen Fußabdrücke, die der Held hinterläßt, wenn er durch rote Pfützen tappt.

Um die stumpfsinnige Metzgerarbeit einigermaßen erfolgreich zu beenden, bedarf es längeren Trainings mit der abgehackten Steuerung. Diese macht es schwierig, gezielte Salven abzugeben und so verbraucht man zu viel Munition, was zur Folge hat, daß man oft nur noch die bloßen Hände zum Töten hat. Daß diese Art von Action keine Spieltiefe besitzt und fragwürdig ist, muß wohl nicht erwähnt werden. Positiv ist nur das detaillierte Missionsbriefing und der Transparenz-Modus der Wände, wenn man normalerweise eine verdeckte Sicht hätte.



Zwei wichtige Dinge für unseren Agenten: tote Gegner und der Medipack (grülfarben, damit er nicht übersehen wird)

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: FSK AB 18
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
		59% GRAFIK		
		48% SOUND/FX		
		62% FUN		

Bald bei uns

PSX CHEAT ROOM

Tips und Tricks für über 30 Playstation Titel
Unbedingt vorbestellen, exclusiv nur bei Hall of Games
limited edition

29,90

HALL OF GAMES

Ab 15. September mit Laden in Fulda, Peterstor II
fon 0661-77726 fax 77736, e-mail: jake.f@t-online.de
3DO + PC CD-ROM weiterhin im Angebot:
Wing Commander III 49,90

Nintendo 64 Vorbestellungen werden ab sofort entgegengenommen!!!

899.-

actua soccer	79,90	Nintendo 64 jap.	94,90
assault rigs	79,90	Spiele, Zubehör und Umbau lieferbar	59,90
battle a. tosh II	94,90	alien trilogy	94,90
bust a move 2	79,90	daytona usa	69,90
crash bandicot us	114,90	destruction derby	94,90
discworld dt	89,90	digital pinball	69,90
die hard us	114,90	discworld	94,90
formula 1	99,90	euro '96 soccer	79,90
fighting illusion jp	129,90	f 1 challenge	69,90
gamebuster	89,90	fifa soccer '96	129,90
geomcube us	79,90	fighting vipers jp	89,90
pro pinball	79,90	magic carpet	139,90
pete sampars tennis	109,90	nights mit analogpad	89,90
playstation	389,90	panzer dragoon 2	79,90
tekken 2 hints	39,90	sega rally	399,00
tekken 2 us	99,90	saturn	89,90
umbau chip	49,90	shining wisdom	79,90
	AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTEN	virtua fighter 2 us	79,90
		wipEout	79,90

Versandkosten 8,-DM, Spiele werden in der Regel noch am selben Tag im Sicherheitskarton verschickt, nicht angenommene Lieferungen werden mit 20,-DM berechnet, das Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hier von allerdings unberüht, unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Irrtümer, Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten.

World of Illusion
Marienstieg 1 98527 Suhl
Tel / Fax: 03681 22189
und ab sofort:
NEU in
ERFURT
Lange Brücke 24 / Ecke Marschallstraße
Spiele für PC und alle Konsole
und alle Konsolen
so günstig...!
Importe / Zubehör
An- und Verkauf von Spielen und Hardware
Reparaturen und Umbauten
SNES-Umbau 49,95 DM
PSX-Chip-Umbau 99,95 DM
Zeitschriften
RIESIGE AUSWAHL AN SPIELEN
Tel. Erfurt folgt in der nächsten Ausgabe
Versand nur über Suhl
Viele Eröffnungsangebote in Erfurt

GAMES WORKSHOP
Warhammer 40.000
Grundsets, Zubehör und Figuren

Carnage Heart

...entführt Euch in die Tiefen des Weltraums und verlangt Euer Geschick als Kriegsherr

PLAYSTATION

Strategiespiel / 1-2 Spieler

In ferner Zukunft darf Ihr Euer Geschick als Taktiker unter Beweis stellen. Ihr übernehmt das Kommando einer Verteidigungsbasis gegen äußerst penetrante Aggressoren. Um Euer Heim gegen sie verteidigen zu können, habt Ihr die



Guido: Carnage Heart gehört in die Garde der Spiele, der auch die beiden X-Com-Teile angehören. Alle Trocken-Strategie-

Fetischisten, die darauf versessen sind, ellenlange Anleitungen zu büffeln, um erst nach Stunden den Überblick über das Geschehen auf dem Bildschirm zu erhalten, werden Ihre wahre Freude an der Scheibe haben. Einkäufe, Investitionen und Mechproduktion wol-

Möglichkeit, verschiedene waffenstarrende Kampfmechs zu erstellen und somit den Gegner aufzuhalten. Die Mechs wollen immer gehegt, frisch befüllt und aufmunitioniert sein, um die vernichtenden Zähne zeigen zu können. Da im Verlauf des Spiels immer stärkere Angreifer auftauchen, müsst Ihr konsequenterweise stärkere Waffen- und Rüstungssysteme von irdi-

len bei den knappen Geldern genau dosiert sein. Die Verteidigungsorgie erweist sich zwar nicht als so extrem exzessiv umfangreich wie bei X-COM, bietet dafür aber ihrerseits im Verteidigungsfall eine wunderbare, dreidimensionale Kampfanimation, die mal wieder beweist, was die Next-Generation-Konsolen darzustellen vermögen. Fazit: X-COM Fans und solche, die es werden wollen, sollten hier ruhig ein Auge riskieren. Allen anderen rate ich, vorher ein Probespiel zu absolvieren.



Mit Mechs hältst Ihr Euch die Gegner vom Hals. Vergesst nicht, sie regelmäßig aufzumunitionieren

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ARTDINK
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 20+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SONY

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
64% GRAFIK				
68% SOUND/FX				
72% FUN				

Samurai Shodown 3



Was eine Tasse Kaffee und ein schales Bier mit dem Silberling gemeinsam haben, erfahrt Ihr hier

PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Wie bei jedem Beat 'em Up, finden sich mehrere unterschiedliche Fighter zu einer Prügelorgie ein. Bei Samu-

rai Shodown 3 sind es derer zwölf. Fünf Schwertkämpfer müssen sich mit Kämpfern, die exotische Waffen einsetzen, herumschlagen. So benutzt z.B. die kleine Shizumaru ihren Sonnenschirm oder der gewaltige Gaira prügelt mit seiner Kette.



Guido: Samurai Shodown 3 reißt wirklich keinen vom Redaktionshocker. Dazu ist das Gameplay einfach viel zu fade und zu langsam.

Zugegeben, die unterschiedlichen Kämpfer sind konsequent durchdacht, schön dargestellt und abwechslungsreich, aber leider ist das schon alles. Die nervigen Ladezeiten wären ja noch zu verschmerzen gewesen, wäre da nicht das zähe Kämpfen und lahme



Die Auseinandersetzung wird in vierzehn verschiedenen Arenen bzw. Orten zweidimensional ausgetragen. Entweder klopft Ihr Euch alleine durch die Kämpferriege, oder Ihr wählt den Kampf gegen einen menschlichen Gegner. Natürlich stehen jedem Fighter eigene Special-Moves zur Verfügung, die je nach Wahl zwischen einzelnen Modi unterschiedlich ausgeführt werden. Bei der Kämpferauswahl steht Euch gleich ein alternatives Outfit zur Verfügung. Daß außerdem Zeitlimit, Trainings- und Demo-Mode vorzufinden sind, soll noch erwähnt werden.

Hier zwei Kämpfer beim Stellidchein. Leider sind die Bewegungen einfach zu ruckelig

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SNK
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 12
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
50% GRAFIK				
48% SOUND/FX				
39% FUN				

mehr power

mit

game tm
buster

für saturn™ oder playstation™

ump higher faster
BIGGER bigger punch harder
live forever skip levels
better more

game tm
buster

legt die power in deine hände

• länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

- GAMEBUSTER hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games
- speicher-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst
- speicher-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card
- zusätzlich erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker
- mit deutscher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung durch sprachcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.
- füge eigene neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-



erhältlich in

allen gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

oder direkt beim exklusiv-distributor: **DATAFLASH**

Dataflash GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

Tel.: 0 28 22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

versandkosten DM 10



PLAY + SAT 3

SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

Titan Wars

Eigentlich sollte es "Total Eclipse für die PlayStation" heißen

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Schon wieder mal Ärger im Weltraum. Eine wichtige Minenkolonie der Menschheit wird von bösen Aliens attackiert. Und das darf sich der gute Homo Sapiens natürlich nicht bieten lassen. Schließlich sind die Rohstoffe für die wei-



Guido: Und wieder ein Monat, in dem uns ein Wing Commander 3 Klon die Ehre gibt. Filmchen gucken, Mission fliegen, Anpfiff abholen usw. Aber leider schafft es Crystal Dynamics "Ettkettenschwindel" nicht mal an der sehr hoch liegenden Meßlatte zu kratzen. Zugegeben die FMV-Sequenzen sind prima in Szene gesetzt, aber leider vorgegeben. Ihr bekommt sie quasi

tere Zukunft ausgesprochen wichtig. Also werdet Ihr kurzerhand als terminierender Kampfflieger direkt in die Mitte des Krisenherdes geschickt, um für Ordnung und interstellare Alienendezimierung zu sorgen. Mit Eurem Spacehobel begebt Ihr Euch auf Aggressorenhatz, wobei Ihr nur eine Hauptmission zu befolgen habt: Alles Platten und keine Fragen stel-

nur als Belohnung für erfolgreich geflogene Einsätze präsentiert. Verändernd in die Handlung einzugreifen, ist Euch somit nicht erlaubt. Das Einzige, was für Euch zu tun ist, ist immerzu das gleiche, eintönige Ballern vor wechselnder Hintergrundgrafik. Und das reicht heutzutage einfach nicht mehr aus, um einen schwerverdienten Hunderter zu rechtfertigen. Sorry, Filmchen kann ich auch im TV sehen und Ballern bieten Hunderte anderer Spiele auch und das nicht in so unfairer Weise.



Gezielte Schüsse und genaues Manövriren erfordern viel Geschick

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CRYSTAL DYNAMICS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 30
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: BMG

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK				
60% SOUND/FX				
59% FUN				

Supersonic Racers

Der Titel dieser Raserei verheißt Überschallgeschwindigkeit. Ob das wohl übertrieben ist?

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Bei Supersonic Racers handelt es sich um ein Rennspiel aus der Vogelperspektive, bei dem es insgesamt acht Charaktere (=fahrbare Untersätze), die in besagtem Comic-Stil gehalten sind. Jedes der Fahr-



Björn: Trotz der wirklich mannigfaltigen Möglichkeiten in Sachen Kisten und Strecken kann Supersonic Racers, daß übrigens von den

Micro Machines-Designern stammt, nicht so sehr überzeugen. Dabei meine ich nicht den Cartoon-Style, der recht nett gestaltet wurde. Die Grafik der Pisten wurde jedoch trotz einiger Gags wie vorbeifliegende Vögel eher zweckmäßig gestaltet. Man

vermißt daher einige zusätzliche Details am Streckenrand, bzw. mehr Landschaftsobjekte. Schwerer als die grafischen Mängel liegt jedoch die Tatsache, daß das Rennen selbst entweder chaotisch-unkontrollierbar abläuft (vor allem gegen sieben CPU-Gegner) oder in langweiligem Rundendrehen endet. Lediglich zu zweit kann Supersonic Racers ein paar Punkte gewinnen, und dann auch nur im Punkte-Wettkampf, wo man dem Kontrahenten eine bestimmte Strecke voraus sein muß, um dafür einen Punkt zu kassieren.



Je nach Szenario wechselt auch die Bauart Eures Gefährtes (hier die Weltraum-Piste)

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: MINDSCAPE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
LEVELS: 10
BESONDERHEITEN: MULTITAP
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: MINDSCAPE

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
62% GRAFIK				
65% SOUND/FX				
56% FUN				

Bubble Bobble

Featuring Rainbow Island and Rainbow Island Enhanced: Oldies im Dreierpack

SATURN

Jump 'n Run / 1-2 Spieler

Wer kennt nicht Bubble Bobble oder Rainbow Island? Damit auch auf dem guten Saturn die Freude an diesen C64- und Amiga-Klassikern wieder auflieben kann, hat Taito eine Neuauflage auf CD initiiert. In diesem Dreierpack -

neben dem normalen Rainbow Island ist die Enhanced-Version ebenfalls aufgepreßt - ist Geschicklichkeit gefragt. Bei Bubble Bobble blubbert Ihr mit niedlichen kleinen Drachen Seifenblasen durch die Welt. In 100 Levels fangt Ihr damit bösartige Monster, die sich bei nochmaliger Berührung in Gegenstände verwandeln, für die es dann Punkte gibt. In den



René: Früher war alles besser, sogar die Vergangenheit. Daß die Neuauflage von Taitos Games nun wahrlich keine schlechte Idee ist, zeigt diese CD. Mit den Original-Levels und dem herrlichen Original-Sound macht es mir genauso viel Spaß wie "damals" auf dem C64 bzw. Amiga. Dafür sorgt sicherlich auch der leichte Einstieg und die intuitive Bedienung. Grafisch sind die Games nur wenig an

den 32-Bitter angepaßt worden. Allein Rainbow Island Enhanced überzeugt durch sehr plastisch wirkende Figuren, ist dafür aber etwas unübersichtlicher als Rainbow Island. Sicherlich hätte Taito daraus noch etwas mehr machen können. Während die zwei Rainbow Islands vor allem allein viel Spaß machen, ist bei Bubble Bobble Teamwork der Renner. Mein Fazit: Die CD ist an und für sich mehr etwas für die Jüngeren unter Euch, jedoch nicht nur für Nostalgiker ein unbedingtes Muß.



Glaubt Ihr jetzt immer noch, daß am Ende eines Regenbogens ein Topf voller Gold steht?

TEST SATURN

HERSTELLER: TAITO/ACCLAIM
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: BIS 100
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
63% GRAFIK					
73% SOUND/FX					
80% FUN					

Game Shop

Paul-Hindemith-Str.10
37574 Einbeck
Tel./Fax:
05561/3094

Laden und Versand

Ankauf,
Verkauf,
Tausch –
laufend!!

SATURN, PLAYSTATION, ULTRA 64
SNES, NES, GB
MEGA DRIVE, MASTER, GAME GEAR

Wir nehmen auch Sammlungen
dieser Systeme in Zahlung, beim Kauf
einer Playstation, Saturn oder
Nintendo - Ultra 64

Alle Neuheiten für die PSX, SAT oder
Nintendo - Ultra 64 lieferbar!

Telefon:
(02622)
83517

MAK

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Sparset (+Stick & Spiel) 799,99 DM
Sonderangebote solange Vorrat reicht
Top Games Lieferbar wie z.B.:
Trog, Captain Amerika, Street Fighter 2
usw.

Sony PSX

NEU!!! Umbau für Importspiele
Kein lästiger CD Tausch!!! 99,99 DM
Einfach CD einlegen und Spielen
PSX+Umbau+Spieldaten+RGB Kabel 619,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Spiele ab 79,99 DM

SEGA

Saturn+Umbau+Spieldaten+RGB 619,99 DM
Saturn Umbau jp/us/du/50/60 99,99 DM
3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM
Joypadverlängerung 29,99 DM
SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM
(bei 60Hz 20% schneller!)

NEO GEO

Umbau 50/60Hz Schalter+ 99,99 DM
dt./USA/Jap. ("Schweif")
für Neo Geo+Toploader CD
Neo Geo CD's Ausverkauf ab 29,99 DM
Joypadverlängerung 2m 49,99 DM

PC-ENGINE

Turbo Grafx +Spieldaten+RGB 119,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

HARDWARE
SOFTWARE
& SERVICE
HARDWARE-TUNING
REPAIR-SHOP

WOLFSOFT
Scart-Umschalter



Sind Sie das lästige umstöpseln leid?
Dann haben wir die Lösung für Sie!!!
Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

4-fach Umschalter 159,99 DM
7-fach Umschalter 249,99 DM
Audiodkabel 5m 7,99 DM

Anschußkabel

N64 S-VHS Kabel+Hifi 89,99 DM
Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM
SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM
Neo Geo, CD Stereo 49,99 DM
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 39,99 DM
Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM
Probleme mit dem Anschluß der Konsole an Ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
Adapterkabel für fast alle Commodore-Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99 DM

Nintendo + 64

N 64 RGB-Umbau+Booster
(TOP BILDQUALITÄT)+Hifi+
USA/Jap. Modulkompatibilität 99,99 DM
N 64 USA Gerät+Umbau lieferbar
Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz 99,99 DM
mit Schalter & Modulportvergrößerung

JAGUAR

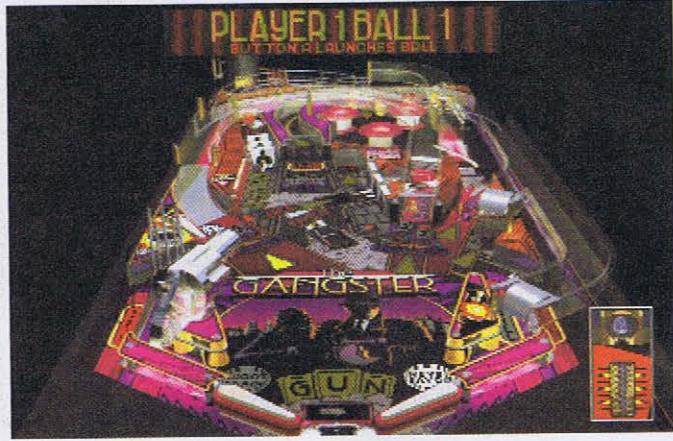
Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 249,99 DM
RGB Kabel inc. Hifianschluß 39,99 DM
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
Spiele ab 59,99 DM

Hard- & Software für alle
Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten



"Roadking" vermittelt Highway-Feeling pur. Verschiedene Tunnelbahnen und cooles Motordränen wissen zu gefallen



Al Capone und seine Gang scheinen Ihr Unwesen auf dem Tisch "Gangster" zu treiben. Regelmäßig werden MG-Salven abgefeuert

Tilt

Neues Flipperfutter für Segas Großen.
Gleich sechs verschiedene Tische wurden
von NMS/Virgin auf Silberling gebrannt
und werben bald um Eure Gunst

SATURN

Flipper / 1-4 Spieler

Zuerst einmal dürft Ihr Euch im komplett deutschen Menü für einen der sechs Tische entscheiden. Zur Option stehen Roadkill, Funfair, The Monster, Gangster, Star Quest und Myst & Majik. Es stehen zwei verschiedene Perspektiven zur Auswahl. Die erste erinnert an



Guido: Tilt wartet mit der selben hohen, realistischen Qualität wie Pro Pinball-The Web auf. Es bietet allerdings zusätzlich sehr viel Abwechslung und einen geringeren Schwierigkeitsgrad. Auch hier dürfen Mini-Games auf der Anzeigetafel, wie z.B. Geisterausweichen, als Boni gezockt werden. Ein weiteres tolles Feature ist die Tatsache, daß Ihr bei eingeschalteter Animationsoption, den Verlauf der Kugel "unter Tage" verfolgen dürft. Der angesprochene Schwierigkeitsgrad ist bei jedem Tisch ein wenig anders. Frustmomente kommen hier aber nicht auf. Mit etwas Übung könnt Ihr locker einhundert Millionen Points und mehr erreichen. Wobei sich ein Spielchen schon 'mal eine halbe Stunde hinziehen kann. Jeder von Euch wird auf der Scheibe seinen eigenen Lieblingstisch entdecken. Fazit: Tilt bietet gute Abwechslung pur und Langeweile hat somit keine Chance.

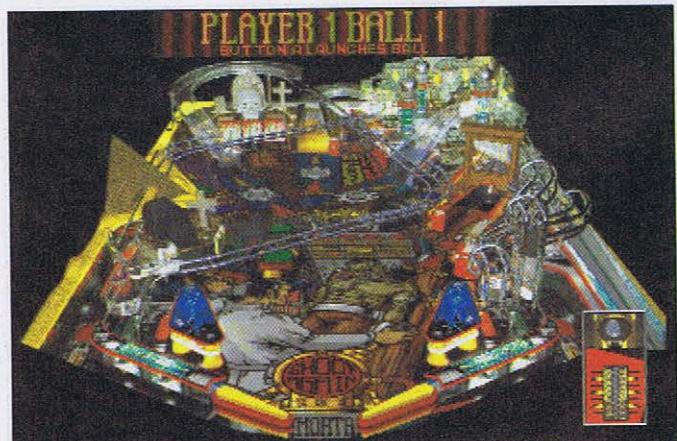
alte Flippergames wie Pinball Fantasy, welches jedem alten Amiga-Hasen bekannt sein dürfte. Ihr seht Euren Tisch direkt von oben, wobei etwa nur ein Drittel des Tisches zu sehen ist, der immer mit dem Ball sauber mitläuft. Die zweite mögliche Perspektive zeigt den Tisch komplett, wobei dieser auf einen Fluchtpunkt zuläuft. Auf jedem der Tische zeigt der Spielball ein physikalisch sehr realistisches Verhalten. Auch ruckelt die Kugel aus Ihrer Bahn, sobald Ihr kräftig am Tisch rüttelt. Die Entwickler haben jedem der Flipper ein möglichst individuelles Gesamtbild verpaßt. Bei Roadkill ist das Thema sichtlich der amerikanische Highway. Mit heftigem Quietschen und Motordränen zieht die Kugel Ihre Bahnen.

Funfair simuliert einen Vergnügungspark, wobei die Aktionen der Kugel jeweils Automatengeklimper nach sich ziehen. The Monster wartet mit einer richtig schaurigen Stimmung alter Hammer-Horror-Filme auf, hier wird die Kugel auch 'mal durch eine Höllenmaschine gejagt. Auf dem Gangstertisch scheinen permanent schmierige Geschäfte und Verfolgungsjagden im Gange zu sein. Bei Star Quest wartet man darauf, Captain Kirk vorbeilaufen zu sehen und Myst & Majik bezieht seine Thematik 'aus dem Mittelalter.



"Funfair" versetzt Euch auf einen Jahrmarkt. Oben seht Ihr ein Karussell. Diese Abgrenzung stellt einen Tisch im Tisch dar

Für jeden der sechs Tische speichert Euer Saturn zehn Highscores ab, die mit nur zehn Einheiten zu Buche schlagen.



"The Monster" jagt Euch Schauer über den Rücken. Schießt den Ball auf den Friedhof oder in den Sarg!



"Myst & Majik" ruft die Ritter der Tafelrunde ins Leben. Jagt die Kugel in die Burg oben und labt Euch am holden Punkteschauer Ihr edlen Flipperrecken

TEST SATURN

HERSTELLER: NMS SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: PS
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: 6 TISCHE
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: VIRGIN

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
78% GRAFIK				
70% SOUND / FX				
78% FUN				

Virtua Fighter Animation

Eine hochkarätige Umsetzung als eines der letzten Lebenszeichen auf dem Game Gear

GAME GEAR

Beat 'em Up / 1 Spieler

Wie nicht anders zu erwarten, wurden die ehemaligen Polygon-Prügler in die flache Zweidimensionalität verbannt, ansonsten hat sich aber an der bewährten Spielme-



chanik nicht viel verändert. Mittels der zwei Buttons werden fleißig Schläge und Tritte ausgeteilt, während die Start-Taste die Blockarbeit übernimmt. Von der ursprünglichen VF-Crew sind inklusive Dural nur acht Recken übriggeblieben, da Jeffrey scheinbar immer noch mit Fischen beschäftigt ist. Die



Ulf: Da werden Erinnerungen wach, wenn man nach langer Zeit mal wieder den Game Gear anknipst und einem die bekannten Dudel-Melodien entgegen-schallen. Es ist wirklich erfreulich, daß Segas Kleinster endlich wieder ein Lebenszeichen von sich gibt, vor allem, wenn es sich dabei um einen so qualitativ ansprechenden Titel handelt. Alle Fighter haben durch die Original-Bewegungs-abläufe einen hohen Wiedererkenn-

nungswert, die Grafik bietet recht flüssige Bewegungsabläufe und die Prügelei macht dank ordentlichem Gameplay mit vernünftiger Dynamik Spaß. Kritik gibt es dennoch, denn die Kollisionsabfrage könnte genauer sein und kompliziertere Combos bzw. Special Moves gehen nicht sehr leicht von der Hand. Die Computergegner kämpfen zudem nicht sehr intelligent, so daß der Story-Modus bereits nach einer Stunde Spielzeit gelöst sein dürfte. Mehr Langzeit-motivation hätte da eine 2-Spieler-Option bewirkt.

übrigen Fighter wurden dafür mit einem reichhaltigen Schlagrepertoire ausgestattet, das dem Arcade-Original sehr ähnelt. Die Spielmodi sind hin gegen nicht so üppig. Entweder darf Ihr im Versus-Modus gegen den Computer antreten oder bei der Story-Option mit Akira in der Hauptrolle eine abenteuerliche Kämpfer-Karriere erleben, wobei sich Euch jeder besiegte Widersacher fortan anschließt. Die Spielgrafi-k'en werden witzigerweise aus

der Nah- oder Fernansicht prä-sentiert.

TEST GAME GEAR

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: 8MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
LEVELS: 8 KÄMPFER
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 70,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
----------	--------	-----	----------	-------

73% GRAFIK

65% SOUND/FX

63% FUN

Die Zweikämpfe dürfen wahlweise aus der Nah- oder Fernansicht betrachtet werden

DOUBLE-T ARCADE STORE

Obere Badergasse 4
97769 Bad Brückenau
Tel.: 0 97 41/39 77
Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:
Mo-Do 10.00-21.00
Fr 10.00-19.00
Sa 10.00-15.00

Ständig Neuheiten! Besuchen Sie unser neues Ladenlokal!
Ladenpreise können variieren!

Nintendo 64 (JP) inkl. Super Mario 64 + Pilot Wings 64 jetzt erhältlich,
Preis auf Anfrage!

SATURN

Grundgerät inkl. Scartkabel,	Sega Rally	79,90
Netzteil + Joypad.....	Sega Rally (US)	59,90
Joypad	Nights (inkl. Analog Joypad)	139,90
Arcade-Racer	Destruction Derby	99,90
Antennenkabel mit Bildfilter	Road Rash	99,90
Game Buster	Road Rash (US)	89,90
Virtua Stick.....	Virtus Cop + Gun	138,00
6-Player-Adapter	Virtua Fighter 2	95,00
8 Meg Memory Card	Virtus Fighter Kids (JP)	139,90
Aftermath	Fighting Vipers (JP)	124,90
Alien Trilogy (US)	Worms	89,90
Alien Trilogy (PAL/EV - unzensiert!)	Bubble Bobble Trilogy	99,90
Alien Trilogy (PAL/DV)	Shockwave Assault	auf Anfrage
Casper	Bust a Move 2	89,90
Olympic Soccer	Daytona Championship deluxe (JP)	119,90
Discworld (kpl. dt.)	Sega Worldwide Soccer '97	auf Anfrage
Athlete Kings	Olympic Games	89,90
Blazing Dragons	Ghen Wars	89,90
Cyberia	Thunderhawk II (gebraucht) !!!	60,00
Exhumed	Streetfighter the Movie (US)	59,90
Iron Man	Die Hard Trilogy	auf Anfrage
Three Dirty Dwarfs	Pro Pinball - The Web	94,90
Story of Thor 2	Rock 'n' Roll Racing 2	auf Anfrage

...und alle sonstigen älteren Titel!

PLAY STATION

Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad.....	Die Hard Trilogy (US)	109,90
Grundgerät + Universal-Umbau dt/us/jp	adidas Power Soccer	99,90
Grundgerät + i 1 Gebraucht-Spiel nach Wahl	Casper	95,90
Grundgerät + neGcon + FIA Formular 1 (Special Pack)	Moto Toon G.P. 2 (JP)	134,90
Playstation Universal Umbau dt/us/jp	Space Hulk	99,90
Memory Card	Battle Arena Toshinden 2	99,90
Memory Card Plus (120 Speicher)	Olympic Games	89,90
Game Buster	Wing Commander 3	99,90
HF-Adapter	NHL Powerplay Hockey (PAL)	89,90
neGcon Controller	NHL Powerplay Hockey (US)	109,90
Perfimer Lenkrad	Tekken 2	auf Anfrage
Mad Catz Lenkrad	Resident Evil	94,90
Memory Disk Drive	FIA Formula 1	109,90
Andretti Racing (PAL)	Chronicles of the Sword	99,90
Andretti Racing (US)	Int. Track and Field	99,90
Aquonaut's Holiday	Sampras Extreme Tennis	99,90
A-Train IV	Gunship	99,90
Baphomet's Fluch	Destruction Derby 2	99,90
Beyond the Beyond (PAL)	WipEout 2007	99,90
Beyond the Beyond (US)	Crash Bandicoot (PAL)	auf Anfrage
Bust a Move 2	Crash Bandicoot (US)	109,90
Ecstacy	Blazing Dragons	auf Anfrage
Iron Man	Soul Edge	auf Anfrage
Sim City 2000	Horned Owl inkl. Gun	auf Anfrage
Syndicate Wars	Twisted Metal	89,90
Viewpoint (gebraucht) !!!	Raging Skies	99,90
Die Hard Trilogy (PAL)	Project Overkill (US)	109,90
	...und alle sonstigen älteren Titel!	

SUPER NINTENDO

Action Replay MK 3	Secret of Mana (US)	119,90
Universaladapter us/jp	Secret of Mana 2 (JP)	199,90
Breath of Fire 2	Swpan	49,90
Chrono Trigger (US)	Super Mario World 5 (US)	134,90
Civilisation (US)	Toy Story (US)	129,90
Donald on Maui Mallard	Utopia (dt. Text)	79,90
Donkey Kong Country 2	Yoshi's Island	119,90
FIFA Soccer 96und alle sonstigen älteren Titel!	
Final Fight (US)		
Int. Superstar Soccer deluxe		
Kawasaki Superbikes		
Lufia 2 (US)		
Mechwarrior 3050		
NHL Hockey 96		
Pinocchio		
Power Rangers Arcade		
Primal Rage		
Secret of Evermore		

NINTENDO 64

Grundgerät (JP) inkl. 2 Spiele (Mario 64 u. Pilot Wings 64), Netzwandler,	Preis auf Anfrage
zweites Joypad, RGB-Kabel	
DEMNÄCHST FÜR N64...	
Wave RacerInstinct 2	
Star Wars	
Cruis'n USA	

LIEFERBEDINGUNGEN: Bestellungen über Anruftaste + FAX auch außerhalb der Geschäftzeiten ■ Vorbestellungen werden gerne entgegengenommen ■ Bei uns auch US- und Jp.-Import-Games ■ Vor Ort können Spiele für Sega Saturn und Sony PlayStation getestet werden ■ Preisänderungen + Irrtümer vorbehalten ■ Versandkosten per Nachnahme mit UPS oder Post ca. 12,- DM. ■ Ab DM 300,- portofrei ■ Fragen zu Neuankündigungen und weiteren Produkten? ■ Anruf genügt!!!

Damit Du immer

im Spiel bleibst:

SEGA MAGAZIN!

36. Ausgabe November '96. Inhalt: 112 S., Gedruckt Dr 450,-, Inland ab 5,80,-, Ausland ab 6,70,- Österreich ab 4,-, Schweiz ab 5,80,- Spanien ab 5,70,-

11/96 DM 5,80
COMPUTEC
ISSN 0946-6274

INKLUSIVE SATURN MAGAZIN

DIE HITS DES JAHRES!
COMMAND & CONQUER
FIGHTING VIPERS
DARK SAVIOR
VIRTUA COP 2

DAYTONA USA 2
DIE CHAMPIONSHIP CIRCUIT EDITION AUF 4 SEITEN!

VIRTUAL ON
Der Arcade-Hit jetzt für den Saturn!

ECTS LONDON
Alle neuen Hits der Spielemesse

P CIRCUIT EDITION AUF 4 SEITEN!
ECTS LONDON
Alle neuen Hits der Spielemesse

Wer alles über SEGA wissen will, kommt an SEGA MAGAZIN nicht vorbei.

Ob Saturn, Mega Drive oder Sega-Arcade-Games, im Sega Magazin findet man alles, was man über Sega wissen muß!

Umfassende und kritische Tests zu allen

Neuerscheinungen, exklusive Reportagen, topaktuelle News und Previews aus Japan und Amerika sowie ein 32-seitiger Tips & Tricks-Sonderteil zum Sammeln garantieren 100-prozentigen Sega-Spaß.

Neuerscheinungen werden im 36-seitigen Saturn Magazin separat vorge-

stellt. Nicht zu vergessen die umfangreichen Komplettlösungen, Tips & Cheats zu allen Top-Spielen in jeder Ausgabe.

100 Seiten Sega monatlich für un-schlagbare DM 5,80.

COMPUTEC VERLAG

Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielmagazine.

Aktuelle Ausgabe im Handel erhältlich!



Vorsicht auf den nassen Steinplatten. Auf ihnen ist das Ausrutschen vorprogrammiert



In Nordafrika führt Euch Euer Weg durch sumpfiges Gebiet. Hier müsst Ihr die Augen besonders weit offen halten



Mit Schlumpfinchen am Nordpol. Vorsicht, überall in den Bäumen hängen Schneemassen, die Euch wertvolle Lebensenergie abziehen

Die Schlümpfe reisen um die Welt

Infogrames lässt die Schlümpfe wieder schlumpfen. Schlumpft weiter, aber verschlumpft Euch nicht!

SNES / GB

Jump 'n Run / 1 Spieler

Der Neugierschlumpf und die kleine Schlumpfine dringen heimlich in das Labor des Großen Schlumpfs ein. Dort wollen sie etwas mehr über seine Versuche mit dem Zauberkristall erschlumpfen. Durch ein fatales Mißgeschick zerbricht der Kristall jedoch und die zwei werden durch die Zeit in unterschiedliche Länder auf unserem Erdball versetzt. Oh weh, wie sollen sie je wieder dem Großen Schlumpf vor die Augen treten? Und wie sollen

sie das heimatliche Dorf wieder erreichen? Eigentlich müßte es reichen, die vielen Splitter des zerbrochenen Zauberkristalls einzusammeln und wieder zusammenzufügen, um den Fluch zu brechen! Gedacht, geschlumpft. Sofort übernehmt Ihr die Führung einer der beiden Schlümpfe und macht Euch in guter, alter Jump 'n Run-Tradition auf die Suche nach den zu findenden Teilen des Kristalls. Hierbei steuert Ihr Euren Wahl-

schlumpf via Joypad. Herumliegende verdächtige Dinge kickt Ihr mit Eurem Füßchen beiseite, man kann ja nie wissen, ob sich nicht einer der versteckten Kri- stallsplitter darunter befindet. Durch Kombination des Renn- kommandos und des Spring- kommandos darf Ihr Eure Spielfigur weite Sprünge machen lassen. Begegnet Ihr allerdings einem der vielen feindlich gesonnenen Geschöp- fen, habt Ihr nur die Wahl, ihn durch einen gezielten Sprung auf den Kopf aus dem Weg zu räumen. Aber auch viele hilfreiche Gegenstände und Tiere kreuzen Euren Weg. Lianen, Flamingos, Papageien und Wespen, die auf den ersten Blick feindlich gesonnen sind, Euch aber auch auf versteckte Boni aufmerksam machen können.



Auch Schlumpfinchen ist mit dabei. Im Gegensatz zum ersten Schlumpfspiele flitzen die blauen Zwerge diesmal richtig schnell

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: INFOGRAMES
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: 6+
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



TEST GAME BOY

HERSTELLER: INFOGRAMES
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: 6+
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



COMPUTER KUDAK



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

NINTENDO 64

Nintendo 64 kpl. (März'97) dt. DM I.V.
Super Mario 64 (März'97) dt. DM I.V.
Pilotwings 64 (März'97) dt. DM I.V.

SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. u. Sega Rally DM 459,95
Das Tips & Tricks Buch -NEU- dt. DM 15,00
Blam! Machinehead dt. DM 88,00
Blazing Dragons dt. DM 89,95
Bust A Move 2: The Arcade dt. DM 69,00
Crusader No Regret dt. DM 69,00
Daytona USA Championship Edt. dt. DM 89,95
The Hard Trilogy dt. DM 89,00
Discworld dt. DM 79,00

Earthworm Jim 2 dt. DM 87,95

Exhumed dt. DM 87,95

Fighting Vipers dt. DM 89,00

Hexen dt. DM 79,95

In the Hunt dt. DM 88,00

Mr. Bones dt. DM 94,00

Nights + 3D-Analog-Pad dt. DM 138,00

NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00

Soviet Strike kpl. dt. DM 94,00

Space Hulk dt. DM 89,95

Streetfighter Alpha 2 dt. DM 89,00

Syndicate Wars kpl. dt. DM 94,00

Tomb Raider dt. DM 89,00

Tunnel B 1 dt. DM 89,00

Virtua Cop 2 dt. DM 89,95

SEGA MEGA DRIVE

Atari Classics dt. DM 49,00
Disney Collection dt. DM 49,95
Int. Superstar Soccer Deluxe dt. DM 79,00
Pocahontas dt. DM 84,95
Worms dt. DM 84,95

SUPER NINTENDO

POWER STATION dt. DM 179,00
Lost Vikings 2 dt. DM 99,00
Luftia dt. DM I.V.
Pinocchio dt. DM 119,95
Terranigma + Sp. berater kpl. dt. DM 109,00

SONY PLAYSTATION

Playstation + Memory Card 120 Blocks DM 449,00
Andretti Racing kpl. dt. DM 88,00
Baphomets Fluch dt. DM 89,00
Blam! Machinehead dt. DM 86,00
Crash Bandicoot dt. DM 98,00
Crusader No Regret kpl. dt. DM 69,00
Destruction Derby 2 dt. DM 89,00
Ecstatica dt. DM 88,00
Final Dxxm dt. DM 89,00
Hexen dt. DM 88,00
MX Trilogy dt. DM 89,00
Myst dt. DM 89,00
Project Overkill dt. DM I.V.
Resident Evil -uncut- kpl. dt. DM 89,00
Sim City 2000 kpl. dt. DM 97,95
Soviet Strike kpl. dt. DM 88,00
Syndicate Wars kpl. dt. DM 84,00
Tekken 2 dt. DM 98,00
Tomb Raider dt. DM 86,00
Wipeout 2097 dt. DM 98,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE
Original deutsche Versionen
Kostenlose Gesamt preislisten
Versandkosten NN DM 5,95
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr
Inklusive Garantie, Schnellservice, Sicherheitsverpackung und Transportversicherung
Ab 3 Artikeln > DM 150,- liefern wir ohne Versandkosten
Vorbestellungen für Nuhelten werden bevorzugt ausgeliefert
Bestellungen am Wochenende per Fax u. Anrufbeantworter möglich
Wir führen alle deutschen Spiele aller Hersteller ab Lager
Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die aktuellen Vergünstigungen durch Kursschwankungen und Einkaufsvorteile. Fragen Sie deshalb nach!
Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme, Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.

DIE BESTEN VIDEOSPIELE

AM2 Beat'em Up 92%

Virtua Fighter 2

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 36)

Gigantisch gute Konvertierung der aufwendigen Arcade-Balgerei. Technische Perfektion dank höchster Grafikauflösung und 60 Frames. Spielerische Tiefe durch über 1 000 verschiedene Bewegungsabläufe. Ein Muß für Saturn-Besitzer!

Virgin Eishockey 90%

NHL Powerplay '96

Saturn (Mega Fun 09/96 S. 72)

Aufwendige Polygon-Grafik, optimale Spielbarkeit mit vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, intelligent aufspielende Computergegner und eine packende Rasanz - das Parade-CD ROM dringt in EAs langjährigen Hoheitsbereich ein!

AM3 Rennspiel 92%

Sega Rally

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 32)

AM3 in Bestform. Staubiges Arcade-Rennspiel mit abwechslungsreichem Streckendesign, wunderschönen Texturen-Grafik, tollen 2-Spieler-Modus und dem bisher realistischsten Fahrverhalten im gesamten Konsolenzirkus. Langzeit-motivation garantiert!

Acclaim/Iguana Fun Sports 85%

NBA Jam T.E.

PlayStation/Saturn (Mega Fun 11/95 S. 89)

Das Arcade-Basketball im aufgebohrten 32-Bit-Gewand. Spektakuläre Dunks, original NBA-Cracks, viele Secrets und das unvergleichlich rasante Gameplay machen NBA Jam zum König der Fun Games.

Psygnosis/DMA Design Denkspiel 87%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Level-design und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft Rollenspiel 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut im Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Sega/Climax Action-Adventure 91%

Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.



Codemasters Tennis 86%

Sampras Extreme Tennis

PlayStation (Mega Fun 08/96 S. 42)

Detailverliebte Tennis-Simulation mit originellen FMV-Sequenzen und einer Zuschauerkulisse, die individuell auf die Ballwechsel reagiert. Die gefühlvolle Steuerung erlaubt Ballwechsel vom aggressiven Serve & Volley bis hin zum spannenden Grundlinienspiel.

Electronic Arts American Football 90%

Madden '97

PlayStation (Mega Fun 10/96 S. 64)

Perfekter 32 Bit-Einstand: Übersichtlich und ansprechend gestaltete Grafik, intelligent agierende Computergegner, opulente Strategietiefe sowie eine optimale Spielbarkeit - makellos!

Sony Basketball 88%

Total NBA'96

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 68)

Die komplett durchgestylte Präsentation, geschmeidig animierte Polygon-Sportler und eine ausgewogenen Mischung aus Basketballaction und -simulation machen Sonys erste Korbwerferie gleich zum Vorzeige-Produkt in diesem Genre.

Probe Software/Acclaim Shoot'em Up 90%

Alien Trilogy

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 40)

Acclaims Adrenalin-Schocker besticht durch eine fesselnde Atmosphäre, bedingt durch flüssige texture-mapping-Grafiken und realistische Sound-Samples aus den Film-Vorlagen. Der 3D-Shooter ist zudem äußerst umfangreich und verbindet gekonnt Action- mit Strategie-Elementen. Diese geniale Ego-Ballerei lässt niemanden kalt!

Nintendo Jump'n Run 93%

Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos neuester Geniestreich bietet Leveldesign in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik lokker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

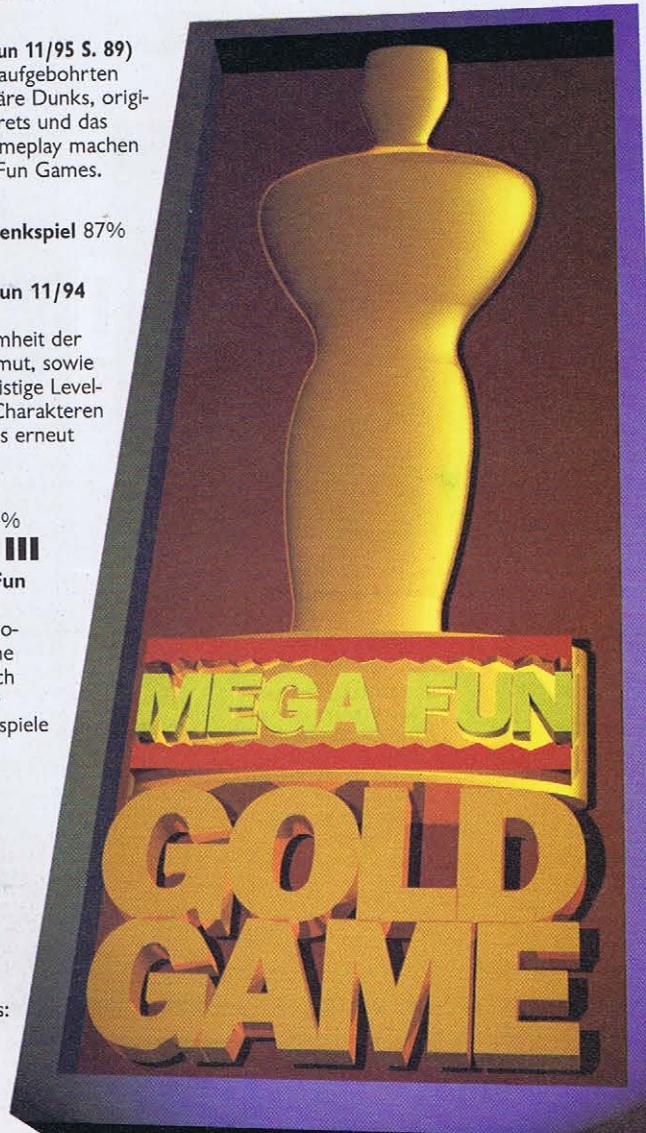
Electronic Arts/Bullfrog

Strategie/Simulation 89%

Theme Park

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/96 S. 72)

Die Vorzeige-Simulation besticht durch hohen Benutzerkomfort, gigantisches Motivationspotential und einer Spielkultur, die ihresgleichen sucht.



Sony Interactive Entertainment Europe und Mega Fun präsentieren:

Das Crash Bandicoot Gewinnspiel

Ein cooler Koyote, der das Zeug zum Maskottchen hat, schickt sich an, die Herzen der PlayStation-Besitzer zu erobern: Crash Bandicoot. Habt Ihr schon von Crash gehört? Dann könnt Ihr sicher auch folgende Preisfragen beantworten:

1. Wieviele Endgegner gibt es in Crash Bandicoot?
2. Wieviel Megabyte beträgt die Datenmenge auf der CD?
3. Wie heißt die Freundin von Crash?

Damit sich die Knobelei für Euch auch lohnt, gibt es feine Preise zu gewinnen.

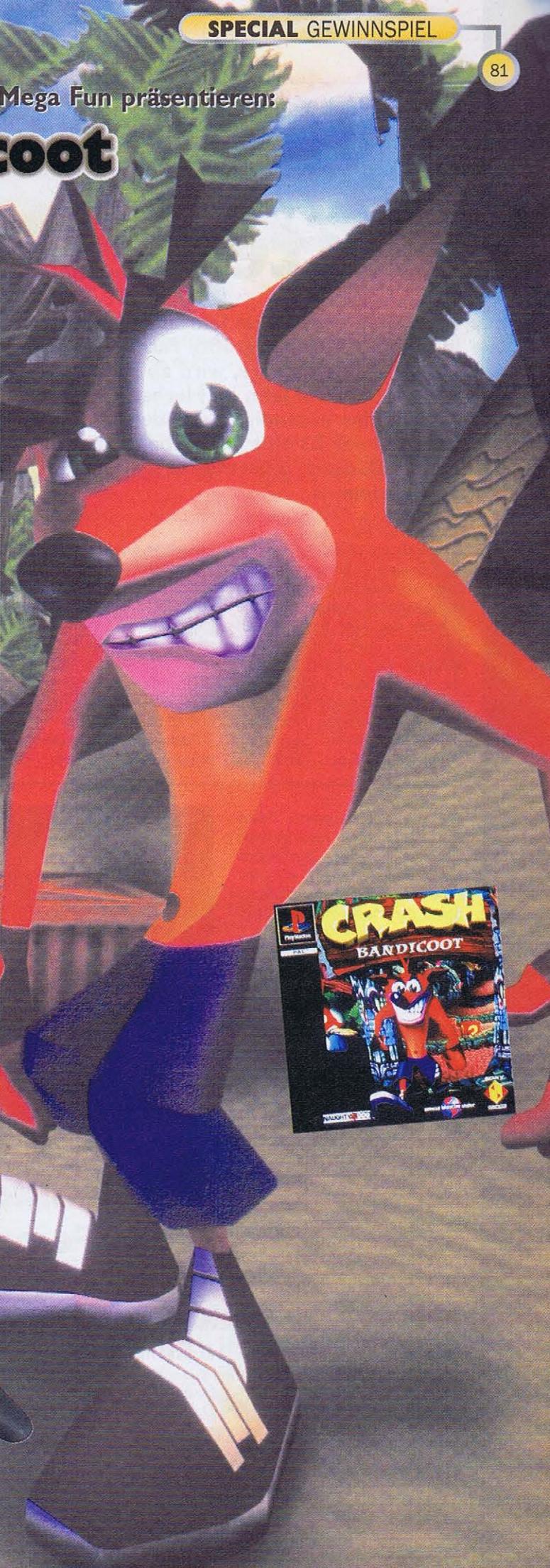
1. Preis 1 PlayStation + 1 Spiel Crash Bandicoot + 1 Crash Bandicoot T-Shirt

2.-5. Preis Je ein Crash Bandicoot T-Shirt
Um zu den glücklichen Gewinnern zu gehören, müsst Ihr nur die richtigen Antworten auf eine Postkarte schreiben, auf Fortuna vertrauen und bis spätestens 1. November 1996 abschicken an:

Redaktion Mega Fun
Stichwort: "Crash Bandicoot"
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

P.S.: Wer nicht alle Antworten weiß, hat die aktuelle Ausgabe der Mega Fun nicht gründlich gelesen.

Mitarbeiter des ComputeC Verlages und von Sony Interactive Entertainment dürfen nicht mitspielen.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



ECTS Herbst '96

Bigger & Better



Die bisher zweimal im Jahr abgehaltene ECTS in London, Europas größte Fachmesse für Unterhaltungssoftware, wird ab sofort nur noch ein Mal im Jahr, im Herbst, die Tore öffnen. Eine notwendige Veränderung, um im Schatten der E3 eine Überlebenschance zu haben. Dadurch präsentierte sich die Messe größer denn je

Die Grand Hall der Olympia-Anlage in London machte diesmal ihrem Namen alle Ehre; dichtgedrängt reihten sich die Stände fast aller namhaften Hersteller auf einem Messegelände, das erstmals ungefähr die Größe eines Fußballfeldes erreichte. Die große Ausnahme bildete mal wieder Nintendo, die es stattdessen vorzogen, zeitgleich in Deutschland das

Nintendo 64 offiziell in Europa vorzustellen. Die Abstinenz nutzte vor allem Sony redlich aus, die mit einem gesamten Flügel auf der ersten Etage, den mit Abstand größten Stand hatten. Geradezu unscheinbar wirkte dagegen fast schon der Sega-Stand, der jedoch mit der brandneuen Virtua Fighter 3-Platine, das Messe-Highlight präsentierte.



Die "kleine" E3: Auch die ECTS glich einem kunterbunten Jahrmarkt

Aussteller protzten mit ausgesprochen aufgefallenen Kreationen: GT Interactive verwandelte die Ausstellfläche beispielsweise in einen Dschungel, während Virgin Interactives Stand einer düsteren Kathedrale glich. Trotz solcher Bemühungen kann die ECTS jedoch bei weitem nicht mit der E3 mithalten. Wirkliche Neuheiten waren dünn gesät und oftmals sogar bereits Preview- oder Review-Versionen. Interessanter waren da so manche Randnotizen: Sega eröffnete

feierlich ihr Mammut-Freizeitpark Sega World, während am zweiten Tag vier opulente Firmen-Partys zum abhöten einluden.



Sony beeindruckte mit einer ganzen Hallenseite

In riesige, schwarze Wand am hinteren Messegelände kündigte in großen Buchstaben die kommenden Hits an, während der mit Abstand größte Stand der Messe zum ungestörten Probespielen von Krachern à la Tekken 2 oder Crash Bandicoot einlud. Sony konnte sich diesen Aufwand leisten, schließlich geht bis Weihnachten '96 die 1 Millionste PlayStation in Europa über den Ladentisch.

Das muß natürlich gefeiert werden: Am zweiten Messestag lud Sony zu "The 1-Up Party" im Namco Wonderpark ein, eine der größten Spielparadiese in London - und das schönste dabei: alle Automaten waren auf Freispiel gestellt! Wirkliche Neuheiten gab es jedoch, wie bei der Konkurrenz nur wenige zu sehen. Sehr interessant verspricht Rapid Racer (Frühjahr '97) zu werden, entwickelt von den Machern Total NBA '96. Mit einem futuri-



Destruction Derby 2 wurde besonders aufwendig präsentiert

eine neuartige 3D-Engine mit beeindruckenden Gouraud Shading- und Lichteffekten sowie ein Split-Screen sollen Bleifuß-Spezialisten in Verzückung bringen. Zum Abschluß noch eine wichtige Meldung: Soul Edge wird am 10. Januar in Deutschland ausgeliefert.

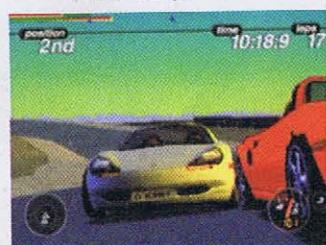


Flotte Raserei auch auf dem Wasser: Rapid Racer

Sony Computer Entertainment Europe Eine Million Gründe zum Feiern

stischen Jet-Ski ausgestattet jagt Ihr über 18 ungewöhnliche Rundkurse, gespickt mit allerlei Sprungschanzen, unruhigen Wellen und Bojen, die Ihr umrunden müßt. Das sensible Handling der Vehikel und das außergewöhnliche Streckendesign, machen diesen Titel zu einem Geheimtip, zumal ein Zwei-Spieler-Split-Screen zu

heißen Renngefechten einlädt. Leider nur wenig ist hingegen über dem neuesten Racer Porsche Challenge (Frühjahr '97) bekannt, das in Zusammenarbeit mit Porsche entwickelt wird. Star dieser Raserei ist der brandneue Porsche Boxter, der gegen Ende dieses erst die Straßen unsicher machen wird. Fünf Kurse (inklusive der Stuttgarter Teststrecke),



Sony's neueste Geheimwaffe gegen die Konkurrenz: Porsche Challenge

Titus/THQ

Rettet die 16-Bitter!

Die Firmen THQ International und Titus, beide nicht mit einem Stand auf der Messe vertreten, beweisen mit einer breitgefächerten Produktpalette, daß sie als einzige Dritthersteller noch ein Herz für die 16-Bitter haben. Insbesondere für das Super Nintendo haben die Franzosen von Titus einige Titel in der Mache. Bei **Power Pigs** (Oktober) wird die Geschichte von den Drei Kleinen Schweinchen in einem putzigen Jump 'n Run noch einmal zum Leben erweckt. **Incantation** (November) stellt hingegen ein magisches Action-Adventure dar, mit einer Vielzahl an einsetzbaren Boni. Fleißig gehüpft wird bei **Oscar** (Oktober). Als Hollywood-Maskottchen morpht Ihr Euch in unterschiedlichen Gestalten durch vier große Welten. Geballert wird bei **Realm** (Oktober). Als Biomech ballert Ihr Euch mit einem reichhaltigen Waffenarsenal ausgestattet durch eine Reihe von Levels im Cyber-Punk-Stil. **Whizz** (Oktober) stellt ein interessantes Geschicklichkeitsspiel mit isometrischer Grafik dar. Zu guter

letzt wird noch der Geschicklichkeitsklassiker **Prince of Persia** um einen zweiten Teil erweitert, der im November auch für das Mega Drive erhältlich sein soll. THQ verließ sich hingegen auf Umsetzungen von größtenteils bereits bekannten Titeln von EA und Walt Disney. Für das Super Nintendo erscheinen:



Wer hat Angst vorm bösen Wolf?
Power Pigs (SN)



Turnt diesmal auch an
der Oberfläche herum:
Prince of Persia 2 (SN, MD)



Isometrische Puzzle-Aufgaben bei
Whizz (SN)



Das Hollywood-Maskottchen auf
Jump 'n Run-Reise: **Oscar** (SN)



Knallharte Cyber-Ballerei:
Realm (SN)

PGA European Tour (November), **Mohawk and Headphone Jack** (4. Oktober), **Sim City 2000** (November), **NHL '97** (November) sowie **Arcade Classics: Mr. Do** (25. Oktober). Für das Mega Drive wurde hingegen nur noch der Arcade-Oldie **Time Killers** (Oktober) angekündigt. Auch der Game Boy wird mit einigen Titeln bedacht: **Arcade Classics: Super Breakout/Battlezone** (4. Oktober), **Pocahontas** (25. Oktober), die Hopspelrei **Taz-Mania** (Ende Oktober), Ataris Raserei-Oldie **Race Drivin'** (Ende Oktober), **FIFA '97** (1. November) sowie das technisch überraschend gut geratene **Urban Strike** (25. Oktober).

Next Generation Konsolen

Ohne Spiel	399,90 DM	Ohne Spiel	399,90 DM	
IMPORT SPIELE AUF LAGER				
NEO GEO	Ohne Spiel	399,90 DM	Mit 1 Spiel	299,90 DM
THE ULTIMATE FIGHTING KOSOLE				

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

WIR LIEFERN ALLE NEUEN KONSOLEN FREI-HAUS!

METROPOLIS
VIDEO UND COMPUTERGAMES
Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natruper Str. 20, 49076 Osnabrück

GEBRAUCHTE SPIELE

SUPER NINTENDO	ANKAUF / VERKAUF	SONY PLAYSTATION	ANKAUF / VERKAUF	SEGA SATURN	ANKAUF / VERKAUF	SUPER NINTENDO	NEU	SONY PLAYSTATION	NEU
G. NES KONSOL + 1 PAD	70,00 - 119,90	SHIELASHOCK U.S.	20,00 - 39,90	SHINING WISDOM	25,00 - 49,90	WAR 1.40 U.S.	139,90	FORMULA 1	109,90
DONKEY KONG	30,00 - 59,90	ROAD RASH U.S.	20,00 - 49,90	GOLDEN AXE	15,00 - 49,90	NOBUNAGA AMB. U.S.	99,90	RAGING SKIES	99,90
NFL QUARTERBACK	20,00 - 44,90	SKEL. WARRIOR U.S.	25,00 - 49,90	TOOSHINDEN REMIX	25,00 - 49,90	CHINGIS KHAN II U.S.	109,90	PETE SAMPARAS	99,90
TOY STORY	40,00 - 69,90	AIR COMBAT IP	15,00 - 29,90	WIPEROOT	20,00 - 39,90	LIBERTY OR DEATH U.S.	129,90	CRASH BANDICOOT U.S.	119,90
SECRET OF EVERMORE	40,00 - 69,90	TOOSHINDEN IP	20,00 - 39,90	THUNDERHAWK 2	25,00 - 49,90	DONALD IN MAUI MALL	139,90	DIE HARD TRILOGY	119,90
NHL 94	10,00 - 29,90	DESCENT IP	15,00 - 29,90	FIFA '96	25,00 - 49,90	PINOCCHIO	129,90	TIME COMMANDO	99,90
PRIMAL RAGE	20,00 - 44,90	WARHAWK DT	25,00 - 49,90	RES. RISE 2	15,00 - 29,90	JUNGLE STRIKE	79,90	BEYOND THE BEYOND U.S.	109,90
FIRE & ICE	20,00 - 59,90	MAGICARPET DT	20,00 - 49,90	W.S. BASEBALL	25,00 - 49,90	S.T. TREK D. S. N.	119,90	SAMURAI SHOWDOWN IP	149,90
STARSHIP FORTRESS FX	20,00 - 44,90	ACADEMY SOCCER DT	20,00 - 49,90	THEME PARK	25,00 - 49,90	WEAPONLORD U.S.	89,90	MADDEN 97	119,90
FEVER PITCH SOCCER	20,00 - 44,90	BAZOOKATONE DT	15,00 - 29,90	EURO '96	20,00 - 39,90				
THEME PARK	40,00 - 69,90	FIFA 96	25,00 - 49,90	FL CHALLENGE	25,00 - 49,90	3DO RESTPOSTEN	NEU		
NBA JAM	30,00 - 59,90	F.I. DT	40,00 - 69,90	OLYMPIC SOCCER	25,00 - 49,90	WING COMMANDER 3	49,90	BATTLE MONSTERS	99,90
ZELDA	20,00 - 44,90	BUST MOVE 2 DT	30,00 - 59,90	ALIEN TRILOGY	40,00 - 69,90	THEME PARK	29,90	SORY THOR 2	89,90
PITFALL	20,00 - 44,90	RAYMAN DT	25,00 - 49,90	MYSTERIA	20,00 - 39,90	FIFA SOCCER	69,90	NBA ACTION	89,90
WWF ARCADE	20,00 - 44,90	DIE HARD 3 JP	40,00 - 69,90	ST. FIGHTER ALPHA	25,00 - 49,90	SYNDICATE	29,90	EXHUMED	99,90
						BUST A MOVE	69,90	FIGHTING VIPERS IP	129,90
						LAST BOUNTY HUNTER	69,90	OUTRUN IP	89,90
						PRIMAL RAGE	69,90	CHAOS CONTROL	99,90
MEGA DRIVE	ANKAUF / VERKAUF	REAL 3 DO	ANKAUF / VERKAUF	SONSTIGE SYSTEME	ANKAUF / VERKAUF	3DO RESTPOSTEN	NEU	SEGA SATURN	NEU

WEITERE GEBRAUCHTTITEL AUF LAGER ***** WEITERE GEBRAUCHTTITEL AUF LAGER *****

WIR KAUFEN IHRE SPIELE AN!

Bitte rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken. Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache angekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und Tel. Nr. unbedingt beilegen.

Entsprechen Ihren Vorgaben überweisen wir direkt auf Ihr Konto (Kto. Nr. und BLZ bitte angeben), oder senden Ihnen einen V-Scheck (abzügl. 2,-DM Bearbeitungsgebühr).

(FAX: . 0541 - 66015)

Komplette Preisleiste gegen 1,- DM in Briefmarken anfordern. Alle Angebote gelten nur solange der Vorrat reicht. Versandpreise & Lodenpreise können variieren.

Im Falle von Überlieferungen bei gebrauchten Spielen, können wir leider nicht immer alles ankaufen. Wir behalten uns vor, unabhängig von unserer Preisleiste, ein Gesamtangebot abzugeben.

VERSANDKOSTEN

Porto: 6,00DM Post-Nachnahme: 6,00DM Porto (Ausland Vorkasse): 15,00DM Bestellungen ab 250,- DM Versandfrei

SONSTIGE INFORMATION

Mo.-Fr. 10.00 bis 18.30 Uhr
Sa. 10.00 bis 14.00 Uhr
La. Sa. 10.00 bis 16.00 Uhr

BESTELLUNGEN

Sie können bei uns telefonisch oder schriftlich bestellen. Metropolis bietet für neue Spiele einen Vorbestell-Service an. Vor Lieferung rufen Sie an. Wir liefern in der Regel innerhalb von 1 bis 2 Tagen per Post-Nachnahme. Es gelten bei alle Bestellungen die allgemeine Geschäftsbedingungen von Metropolis GmbH.

LADEN & VERSAND OSNABRÜCK
0541-66016+66017

NEUERÖFFNUNG

METROPOLIS BIELEFELD
JÖLLENBECKERSTR. 50
02 NOVEMBER 96

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

UMBAU 125,- DM
Spiele ab 125,- DM werden
später abgerechnet. Preise!
BEREITS MEHR ALS 250 KUNDEN
KUNDEN HABEN UMBAUFT!
NINTENDO 64 99,90 DM
Japan Import
Mit Mario + Pilot Wings
+ RGB Umbau
PHILIPS GAMEBOY
IBM - PC
COMPAQ GAMER



Die gesamte Internet-Pracht:
Modul, Modem, Software plus
Tastatur und einem
Diskettenlaufwerk

Sega gab sich - vornehm ausgedrückt - bescheiden. Auf einem verhältnismäßig kleinen Stand wurden so gut wie keine Neuheiten aus dem Konsolen-Sektor präsentiert. Immerhin verkündete die Firma stolz, daß bis zum Ende des Jahres ein Software-Pool von 200 Saturn-Titeln erhältlich sein werde und man die Anzahl an Exklusiv-Produkten nächstes Jahr erheblich stei-

Sega

Klein, aber fein

gern werde. Daß der Stand dennoch immer gut besucht war, lag vornehmlich an der Virtua Fighter 3-Maschine, die mitten im Raum ständig von staunenden Gesichtern umlagert wurde. Die rühmliche Software-Ausnahme auf dem Saturn bildete allerdings **Die Hard Arcade**, vormals als Dynamite DEKA bekannt. AM1 entwickelte hier auf ST-V-Basis einen Beat 'em Up-Knaller, der nur von der Thematik her etwas mit dem Film

zu tun hat. Ähnlich wie bei Streets of Rage prügelt Ihr Euch hier mit einem schlagkräftigen Duo durch einige, zumeist horizontal scrollende Levels, deren Schauplatz ein von Terroristen besetztes Hochhaus ist. Der Hauptunterschied gegenüber dem Mega Drive-Klassiker ist jedoch die Polygon-Grafik im Virtua Cop-Stil, die flüssige Kamerazooms und eine 3D-Darstellung erlaubt. Der Spielablauf wurde mächtig auf Arcade-Action

getrimmt. Neben der Handkanten-Action liegen überall Waffen, wie Tränengas, Mini-Flammenwerfer, MGs oder ein Raketenwerfer herum, mit denen man nicht nur die Feinde, sondern sogar die gesamte Inneneinrichtung demolieren kann. Bereits nach wenigen Minuten war klar: Dieser Titel ist ein absoluter Spaßmacher erster Kajüte. Auf dem Mega Drive wurde als einzige Neuheit ein Demoband von **Virtua Fighter Animation** gezeigt. Die Vorzeige-Prügelei gleicht nunmehr einem Comic-Prügler im Stile von Street Fighter 2, jedoch mit großen und farbenprächtigen Sprites.



Die Hard Arcade bietet nicht nur
Handkanten-Action, ...



... sondern auch derbe Schußwechsel durch
zahlreiche Waffen-Pick Ups

BMG Interactive

Let the Tennisschläger gently swing!

BMG Interactive kommt mächtig in Fahrt und konnte ein reichhaltiges Repertoire präsentieren. Besonders stolz wurde dabei die 3D-Hopserie **Pandemonium** (PS, November) präsentiert, bei dem der Hofnarr Nikki und die Magierin Fargus die beiden Titelhelden mimen. Durch eine freie Kamerafahrt, Morphing-Figuren und einem kompletten 3D-Environment werden die üblichen Jump 'n Run-Aufga-

ben optisch ansprechend bewältigt. Wer lieber die Waffen sprechen lassen möchte, sollte sich mit den knuffigen **Firo & Klawd** Affen & Katzen-Duo anfreunden (PS, Winter). In den wilden 30er Jahren müssen die beiden Detektive mit Waffengewalt in der Stadt New York City gehörig aufräumen. Die Comic-Grafiken werden in der isometrischen Perspektive dargestellt und bieten einige witzige

Mit Tennisschläger und Plektrum
seid Ihr dabei: "The Tour"
macht aus Euch einen
virtuosen Gitarrenspieler

Details. In weiter Ferne ist noch das verdammt interessant klingende Rennspiel **Grand Theft Auto** (PS, Frühling '97), bei dem Ihr als ganz normaler Autofahrer in einer City nach Lust und Laune gegen die Verkehrsregeln verstößen könnt, falls Ihr geschickt der Polizei aus dem Weg gehen könnt. Ebenfalls in Planung ist **Pool** (Arbeitstitel, PS, SAT, Frühling '97), eine elegante Simulation dieser komplexen Billard-Variante. Mit etwas Glück wird zudem **The Tour** für die Konsole umgesetzt. Mit einem Tennisschläger ausgestattet, könnt



Ihr bei diesem virtuellen Musikvergnügen Gitarrenriffs nachspielen - fun!



3D-Hopserien sind stark im Kommen -
neuester Beweis: Pandemonium



Das Opening von Pandemonium bietet sogar
ein ausgeprägtes Mimispiel beider Akteure



Bei Firo & Klawd müssen die beiden Helden
auch ihre Konterfeis von den Wänden reißen

VOLLSPACIG!

DIE COMIC-KNALLER IM HERBST!



Dino
COMICS

ÜBERALL WO'S COMICS GIBT!



Bullfrogs geniales Dungeon Keeper wurde ebenfalls für die Konsolen angekündigt



Motion Capture-Animationen und Polygon-Fußballer verleihen FIFA '97 erheblich Realismus (N 64)

Electronic Arts

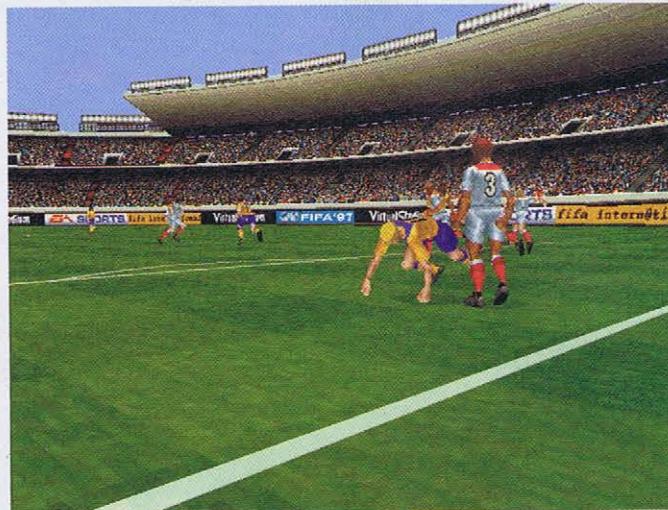
Der Ball ist rund

Nachdem die Konkurrenz EA im Sportsektor ordentlich zugesetzt hat, versucht der US-Konzern mit den neuesten Auflagen ihrer einst renommierten Sportprodukte, wieder Boden gut zu machen. Im Vordergrund stand dabei **FIFA '97**, das für den Saturn, die PlayStation und die beiden 16-Bitter im November erscheinen wird. Bei der Entwicklung des Spieldesigns war unter anderem Kalli Feldkamp beteiligt, der sich vornehmlich um den Bereich Strategie, Sta-

tistik und Taktik kümmerte. So spielen die Brasilianer beispielsweise vornehmlich kurze Pässe und individuelle Attribute von Sportgrößen wie Andy Möller (schnell & ausdauernd) werden berücksichtigt. Motion Capture-Animationen, Polygon-Sportler und flotte 3D-Grafiken sollen für ein zeitgemäßes Antlitz sorgen. Des Weiteren wurden sogenannte "Sweet Spots" entfernt, sprich, Punkte, bei denen Ihr stets sichere Tore schießt. Diesmal könnt Ihr aus jeder Position

den Schlußmann überwinden. Als Schmankerl wurde zudem noch **FIFA 64** (Arbeitstitel) auf dem N 64 gezeigt, das gegen März/April erscheinen soll (siehe News). Da es sich aber um eine sehr frühe japanische Version handelt, die zudem für den europäischen Markt noch verändert wird (andere Figuren), läßt sich noch keine Einschätzung machen. Ebenfalls für die "Fab Four" (SAT, PS, MD, SN) wurde **NBA Live '97**

angekündigt, das für die NG-Konsolen endlich auf Polygon-Basis erstellt wurde und einen guten Eindruck hinterließ. Gleichermaßen gilt auch für **PGA Tour '97** (SAT, PS). Die neuen Features im Überblick: bessere Sprachausgabe, cinematische Aufmachung, überarbeiteter Powerbalken, 14 digitalisierte PGA-Tour Profis sowie eine verbesserte künstliche Intelligenz.



Die Eigenschaften jeder Nationalmannschaft bleiben erhalten; England zum Beispiel liebt lange Pässe (PC Bild)

Kurz und bündig

The Best of the Rest

Acclaim

Die Screen-Umsetzung des millionenfach verkauften Kartenspiels **Magic: The Gathering** bringt Acclaim für die 32Bit-Konsolen. Das Strategiespiel soll im November erhältlich sein. Weltraumhasen treiben Ihr Unwesen in dem 3D-Echtzeit-Adventure **Space Bunnies Must Die**, das für Dezember (PS) angekündigt ist. Batman und Robin kämpfen in **Batman Forever: The Arcade Game** dank Zwei-Spieler-Modus Seite an Seite gegen das Böse; voraussichtlich ab Dezember auf PS und SAT.

Activision

Mit **Power Move Pro Wrestling** will Activision im Prügelgenre mitmischen. Bis zum Release (PS) im Dezember muß aber noch kräftig dran gearbeitet

werden, denn den ersten Studien fehlt es noch an Überzeugungskraft. Bis zum Februar 1997 müssen sich BattleMech-Fans noch gedulden, denn dann können sie **Mechwarrior 2** mit 32 Missionen, verbesserter Grafik, neuen Items und verändertem Gameplay geniessen. Eine sehr frühe Version von **3D-Pitfall** wurde ebenfalls präsentiert; die fertige Scheibe, erhältlich im

Sommer 1997 (PS, SAT) verspricht intelligente Kameraführung, nicht-lineares Gameplay, reichhaltige Spezialeffekte und neuartige Power Ups.

Codemasters

Erste Einblicke in die Neuankündigungen der Micro Machines Serie, **MM Military** und

MM V3, haben wir Euch in den letzten Ausgaben bereits gewährt, deshalb beschränken wir uns hier auf **Jonah Lomu Rugby** (PS, SAT). Namenspate Lomu ist der Star des neuseeländischen All Blacks Teams und für Insider ein großer Name in der Szene. Bekanntlich ist Rugby in Deutschland nicht gerade die Nationalsportart, so daß viele Games dieses Genres bei uns gar nicht erst erscheinen. Doch Codemasters gibt sich selbstbewußt und will mit ihrem Produkt im Februar 1997 auch den deutschen Markt erobern.



Farbenprächtige Grafiken, viel Action; Batman und Robin räumen in Gotham City so richtig auf





Die 3D-Version des Klassikers 3D-Pitfall (Activision)



Mit dem BattleMech durch 32 Missionen, Mechwarrior 2 von Activision



Magic-The Gathering, ein Strategiespiel für die NG-Konsolen (Acclaim)



Das 3D-Abenteuer Deathtrap Dungeon vermittelt düstere Kerker-Atmosphäre (Eidos)

Eidos Interactive

Der Marvel-Held Hulk wird Ende November auf PS und SAT in dem 3D-Action-Adventure **Incredible Hulk - The Pantheon Saga** seine übermenschlichen Kräfte zum Einsatz bringen. Fünf umfangreiche Levels versprechen Geschicklichkeits-, Puzzle- und Kampfelemente, große Sprites und viele bekannte Marvel-Figuren. Harte Verfolgungsjagden durch gefährliche Großstadtschluchten stehen Saturnbesitzern im Oktober bevor. **Crimewave**

bietet einen Zwei-Spieler-Modus, ein großes Waffenarsenal, acht verschiedene Fahrzeuge und acht Renn- beziehungsweise Kampfstrecken. Ian Livingstones Fighting Fantasy-Reihe war die Grundlage zu dem 3D-Action-Adventure **Deathtrap Dungeon**, das uns mit massenhaft Gegnern, 16 ausgiebigen Levels und tückischen Puzzles beglücken will. Besonderer Wert wurde dabei auf das Gameplay und die Benutzerfreundlichkeit gelegt. Erscheint April 1997 für die

Next Generation-Konsolen.

Fox Interactive

Der Filmhit des Jahres auf PlayStation und Saturn: **Independence Day**. Ab 1997 könnten Ihr selber in diesem Flugshooter die Welt vor Aliens retten. Ebenfalls um Außerirdische geht es in **Alien vs Predator**, ein Action-Adventure, das uns nächstes Jahr beglücken wird.

GT Interactive

Alles auf dem Screen ist zerstörbar - **Bedlam** bietet Shoot-

Vergnügen pur. Ab Oktober können PS- und Saturnbesitzer in fünf Zonen à fünf Missionen die Menschheit vor rebellierenden, biochemischen Geschöpfen retten. Nostalgiker sollten bis November warten, wenn sich Williams Arcade-Klassiker Robotron als **Robotron X** im

PRIMAL GAMES

SONY PSX

Grundgerät	DT	389,95
Andretti Racing	DT	99,95
Burning Road	DT	89,95
Crash Bandicoot	DT	99,95
Destruction Derby II	DT	99,95
FIA F1	DT	99,95
Williams Trilogy	DT	99,95
Resident Evil	DT	99,95
Sowjet Strike	DT	79,95
Tekken II	DT	99,95
Wipe Out II	DT	99,95

SEGA SATURN

Grundgerät	DT	439,95
Alien Trilogy	DT	89,95
BLAM! Machine Head	DT	89,95
Exhumed	DT	89,95
*EXEN	DT	89,95
Night Warriors	DT	89,95

NINTENDO 64

Grundgerät + Mario	JP	739,95
Grundgerät + Mario	US	call
Vorschand per NN Post + Versendung 10,- DM + NN-Cashback. Ansonsten versandung 10,- DM + NN-Cashback. Abholung ab 10.10.96		

ACHTUNG!

Ab 1.10.96
Neuer Laden
Europa-Galerie
gegenüber BO-HBF
Bochum City

VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 Waltrop

SONY PSX	SUPER NES	SEGA SATURN	PC-Engine jp
King Fighter 95	129,- Joypad, turbo, slow 19,-	Victory Goal 96	109,- Castlevania X 119,-
Over Blood	129,- Chooaniki + CD 39,-	Bomberman	109,- Gradus II 119,-
Puzzle Bobble II	129,- Langrisser 139,-	Fatal Fury III	109,- Starparodger 119,-
Tetris X	129,- Bomberman 4 149,-	Feda	109,- Devil Crash 119,-
Namco Museum III	129,- Breath of Fire 2 159,-	Langrisser III	109,- HU-Cards ab 9,-
Jumping Flash II	129,- Secret of Mana 2 159,-	Strikers 1945	109,- Raritäten lieferbar!
Motortoon II	129,- Adventures & Rollen- 129,-	Fighting Vipers	109,-
Strikers 1945	spiele a. Anfrage	Nights	99,-
Streetf. Zero II	129,-	Vampire Hunter	79,-
Tobal 1	129,- NINTENDO 64	Megaman x3	79,-
Vampire	69,- supergünstig	Irem Arcade	79,-
Sidewinder	69,-	Gun Griffon	79,-
Wipeout	59,- SEGA MEGA DRIVE	Gradus Deluxe	79,-
Two Tenkaku	39,- Cds ab 9,-	Guardian Heroes	69,-
Power Instinct II	39,- Joypad,turbo,slow 9,-	Metal Black	69,-
Hyper Form. Soccer95	60 Hz Adapter 9,-	Galactic Attack	39,-
Lemmings 3D	39,- Skartabel 9,-	Hang On 95	39,-
Metal Jacket	39,- LHX Attack Chopper 19,-	Steamgear Mash	39,-
Jumping Flash	29,- Dschungelbuch 19,-	Darius Gaiden	39,-
Goalstorm	29,- True Lies 19,-	Power Spikes II	39,-
Zeitgeist	29,- WWF Arcade 39,-	Fatal Fury III	59,-
Zero Divide	29,- Langrisser II 129,-	VIRTUAL BOY	199,-
		Marios Tennis	ADK World 69,-
			Viewpoint 69,-

WIR KÖNNEN AUCH SÄMTLICHE JAPANTITEL LIEFERN!
Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

VIDEO + GAMESHOP KRASCHL

POSTGASSE 1, 6200 JENBACH

ÖSTERREICH

TEL. + FAX

AUS DER BRD

05244/64959

0043/5244/64959

ALLE NEUHEITEN FÜR :

SONY SATURN S - NES
MEGA DRIVE PC CD ROM
NINTENDO 64
GEBRAUCHTSPIELE AB ÖS 200.-



Der Klassiker im zeitgemäßen 32Bit-Gewand
Robotron X (GT Interactive)



Bedlam wirbt mit "Alles auf dem Screen ist zerstörbar!" (GT Interactive)



Das Action-Game Guts 'n' Garters ist ein ehrgeiziges Projekt von Ocean



In Crimewave geht es hart zur Sache, die Straße fungiert als Schlachtfeld (Eidos Interactive)



Nightmare Creatures (Mindscape)



Fred Feuerstein im bunten Comic-Adventure Zoiks! (Ocean)



X2 liefert farbenprächtiges Ballervergnügen (Ocean)

aktuellen Polygongewand und mit neuartigen Extras präsentiert (PS). **NBA Hangtime** bringt Basketball-Action für die PlayStation (Oktober). Im Zwei-gegen-Zwei-Modus à la Streetball erwarten den Spieler offizielle NBA-Teams und -Spieler, vielfältige Dunks und Moves inklusive einem integrierten Sportquiz. Der PC-Hit **Hexen** ist bald auch für die 32Bit-Konsolen erhältlich (PS/November, SAT/Oktober). Kooperative und Deathmatch-Spiele im Mehrspieler-Modus, ein Passwortsystem und über 40 Levels beeinhaltet dieser Ego-Shooter mit Adventure-Elementen.

Interplay

Mit **Rock 'n' Roll Racing 2** möchte Interplay den Erfolg des Vorgängers auf den 16Bit-Konsolen auf der PlayStation wiederholen. Mit einer Auswahl von sechs Fahrzeugen und Fahrern, 24 Strecken und Link-Mo-



Incredible Hulk -
The Pantheon Saga (Eidos)

dus will die 3D-Raserei Wiederholungstäter überzeugen. Die Grafik schien noch ein bisschen schwach auf den Beinen, doch bis März 1997 kann man sicherlich noch etwas machen.

Konami

Der PS-Titel **Road Rage**, ein futuristischer Racer im Stile von **WipOut**, eine Umsetzung vom hydraulischen Arcade-Automaten, kommt im Januar 1997. Der Shoot 'em Up-Klassiker **Probotoector** kommt im 32Bit-Gewand als **Contra** daher (PS/SAT). Mit Texture-mapping Grafiken, Zwei-Spieler-Modus und einer 3D-Brillen-Option (PS only) begeht es seinen NG-Sprung (Im Februar PS, SAT später). Der Copter-Shooter **Broken Helix** beeindruckt PS und SAT auch Anfang 1997. Als Sprengstoffexperte Jake müsst Ihr in der geheimen Area 51 Bomben entschärfen. 3D-Echtzeit-Grafik, drei verschiedene Perspektiven und eine nicht-lineare Welt - hört sich gut an.

Mindscape

Nightmare Creatures (PS) versetzt uns in das London von 1834, wo die Bruderschaft Hecate ihr Unwesen treibt. Die Helden Ignatius und Shirley versuchen in dieser 3D-Action-Adventure die 15 Londenner Stadtviertel von den



Codemasters will uns Deutschen mit Jonah Lomu Rugby diesen englischen Sport näher bringen

üblichen Kreaturen zu säubern. Nebel- und Lichteffekte, düstere Musik und abscheuliche Monster sorgen ab Anfang 1997 für eine schaurige Atmosphäre auf unseren Bildschirmen.

Ocean

Original Hanna Barbera Charaktere tummeln sich in dem interaktiven Zeichentrick-Adventure **Zoiks!**. Das Edutainment-Spiel, das viele alte Freunde mit Originalstimmen bietet, ist eher etwas für jüngere Jahrgänge (PS/SAT, Januar 1997). Härter geht es in **Dawn of Darkness** zu, einem knallharten Ego-Shooter in 3D, der auf den 32Bit-Konsolen mit Render-Grafiken, Rundumsicht und viel Action, zeigen will, wo es lange geht (1997). Nächstes Jahr im Januar kommt auch **Guts 'n' Garters**, ein aufwendiges Action-Game mit Top-Grafik und viel Interaktivität (PS). Sportlicher wird es im November auf beiden NG-Kon-



sohlen, dann erscheint nämlich **Breakpoint Tennis**, das einen Vier-Spieler-Modus, Motion Capture Animationen und eine aufwendige Detailliebe mitbringt. Nicht zu vergessen, der Weltraumshooter **X2**, den wir Euch in Heft 9/96 schon genauer vorgestellt haben (PS/SAT 1997).

Shiny Entertainment

Hinter verschlossenen Türen wurde das neueste Projekt von David Perry erstmals gezeigt. Bei **Wild Nines** (PS/SAT, April) nimmt der knabenhafte Titelheld Wax es mit einer ganzen Armee von kosmischen Unholden auf. Das Charakterdesign fiel dabei überwältigend kreativ aus und kann nur schwer mit Worten beschrieben werden. Rekordverdächtig ist auch die Animation. Um die insgesamt 25 Charaktere lebendig wirken zu lassen, wurden über 6.000 Animationsphasen verwendet, Rekord! Dadurch sollen auch die Hintergründe mit ins Gameplay einbezogen werden. Beim Spiel handelt es sich um ein 3D-Jump 'n Shoot-Game im Stile von Pandemonium.



Ayrton Senna Kart Duel (Sunsoft)

Sunsoft

Der verunglückte Rennfahrer Senna kommt bei Sunsoft noch posthum zu Videospielelehrern. **Ayrton Senna Kart Duel**, ein Kart-Rennspiel auf Polygon-Basis möchte mit Schnelligkeit, Link-Modus und originalen Streckenverläufen bestechen. Besonders pikant dabei, Sennas Renn-Statistiken und seine original Stimme werden als Kaufargument eingesetzt.

Telstar Electronic Studios

Ende dieses Jahres wird Telstar die PlayStation-Besitzer mit dem Action-Racer **Wrecking Crew** bescheren. Mit witzigen Karren, abgefahrenen Waffen, Pick Ups und über 100 verschiedenen Kollisionsobjekten steht ganz eindeutig der Spaß und weniger der Simulationsgedanke im Vordergrund. In



Der Future-Gleiter Road Rage im Anflug auf die PS (Konami)

einem sehr frühen Stadium ist das Puzzle/Plattform-Spiel **Joe Blow**, in dem der gleichnamige Held die Kinder der Traumwelt von den bösen Alpträumen befreien muß. Kennen wir diese Storyline nicht schon?

Warner Interactive

Die Firma führt zur Zeit Verhandlungsgespräche mit potentiellen Käufern, so daß sie nur Spiele, die in absehbarer Zeit erscheinen werden, zeigen. Kann wohl sein, daß mit einer

neuen Führung sich auch die Firmenpolitik ändert. **Trash-It** kommt jedoch schon im Oktober, so daß dieses Action-Knobelspiel bereits zu sehen war. Zerstörung wird hier ganz groß geschrieben; es gilt mit verschiedenen Hammer-Arten sich seinen Weg freizuschlagen. Drei Spielmodi stehen dabei zur Auswahl, Arcade-Modus (mit bis zu 16 Mitspielern in vier Teams), Battle-Modus (2-4 Spieler) oder Ein- oder Zwei-Spieler-Modus. (Sandrie)

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	389,-	Gunship dt.	99,90
Pad	59,90	Track & Field dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	Thunderhawk 2 dt.	99,90
Negcon dt.	89,90	Blazing Dragon dt.	89,90
Memorycard	49,90	Burning Road dt.	99,90
Memorycard Plus	89,90	Onside Soccer dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	NHL Face Off dt.	99,90
RGB-Kabel	39,90	Top Gun dt.	99,90
Gamebuster dt.	89,90	True Pinball dt.	99,90
Lenkrad + Pedale	149,90	Worms dt.	99,90
Alien Triologie e.PAL	89,90	Fade to Black dt.	89,90
Total NBA 96 dt.	99,90	Space Hulk dt.	89,90
Andretti Racing dt.	89,90	Namco Museum 1 dt.	99,90
Time Commando dt.	89,90	Myst dt.	99,90
Decent dt.	89,90	W. Commander 3 dt.	99,90
Return Fire dt.	99,90	Tohshinden 2 dt.	99,90
Road Rash dt.	89,90	Tekken 2 dt.	109,90
Magic Carpet dt.	89,90	Bust-A-Move dt.	69,90
FORMEL 1 dt.	109,90	Sampres Tennis dt.	99,90
Need for Speed dt.	89,90	Raging Skies dt.	99,90
Street Fighter Alpha	89,90	Chr. of the Sword dt.	99,90
Resident Evil PAL	89,90	Wipeout 2097 dt.	99,90
Olympic Games dt.	89,90	Pro Pinball dt.	89,90
Baphomets Fluch dt.	89,90	PGA Golf 97 dt.	89,90
R.R. Revolution dt.	99,90	Beyond T. Beyond us.	119,90
Discworld kompl. dt.	89,90	Die Hard dt.	89,90
Po'ed dt.	99,90		
A-Train dt.	99,90		
Transport Tycoon dt.	99,90		
NHL Powerplay us.	119,90		
Crash Bandicoot us.	119,90		



DAS HEFT MUSS MAN HABEN !!!



Sofort lieferbar,
monatlich neu

Die aktuelle Ausgabe
des Sony Playstation
Magazine inklusive
DEMO - CD (PAL)

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis
von

24.90 DM

zzgl. Versandk. 9,- DM

Folgende spielbare Demos sind auf dem oben
abgebildeten Magazine Ausgabe 11:
Tekken 2, Pinball, Fade to Black u.a.

Ab 11.10 Ausgabe 11 bei uns erhältlich !!!

Voraussichtlich mit spielbaren Demos von:
Crash Bandicoot, Broken Sword, Die Hard, F1 u.a.

ACHTUNG JETZT AUCH IM INTERNET !!!

<http://members.aol.com/gamestores/index.htm>

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM

NEU NEU NEU NEU NEU

Sony Playstation Video

Sofort lieferbar, monatlich neu
Video Nr.4 ab 4.Okt.
auf dem Video zusehen:
Crash Bandicoot,
Soviet Strike,
Samurai Showdown 3,
Final Fantasy 7, u.v.m.
60 MIN *** VHS
SOFORT BESTELLEN
NUR 19,90 DM

Saturn Magazine

Sofort lieferbar, monatlich neu

Saturn Total Magazine
inkl. Demo CD (PAL)

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis
von

24.90 DM

zzgl. Versandk. 9,- DM

NINTENDO 64

Nintendo 64 us. ab Anfang
Oktober lieferbar !!!

SATURN

Action Replay dt.	89,90
Adapter us. / jap.	59,90
Memory Backup	89,90
RGB Kabel	49,90
Pad Verlängerung	24,90
Samurai Showdown 3,	99,90
Sega Rally dt.	159,90
V. Cop + Gun dt.	159,90
V. Fighter 2 dt.	99,90
Sim City 2000 dt.	99,90
Mysteria dt.	99,90
Thunderhawk 2 dt.	99,90
Gun Griffon dt.	89,90
Tomb Raider dt.	99,90
X-Men dt.	89,90
Shining Wisdom dt.	89,90
Alien Triologie dt.	99,90
Discworld dt.	99,90
Fifa Soccer 96 dt.	89,90
Road Rash dt.	99,90
Street Fighter Alpha	99,90
Fighting Viper jp.	129,90
Destruction Derby dt	89,90
NFL Quarterback	99,90
P. Dragoon 2 dt.	99,90
Theme Park dt.	89,90
Need for Speed dt.	99,90
NHL Powerplay us.	109,90
Rayman dt.	99,90
F1 Live	99,90
Nights dt. inkl. Pad	129,90
Story of Thor 2 dt.	89,90
Exhumed dt.	99,90

0201 / 777235



Sarahs Outfit zeigt viel Bein; man beachte zudem den tollen Transparenzeffekt am Boden



Die beiden Nahkampf-Spezialisten unter sich: Gerade bei den kunstvollen Griffen kommen die genialen Bewegungsabläufe zur Geltung



Pais Zöpfe wehen ungemein realistisch im Wind

Arcade

Virtua Fighter 3

Was Super Mario 64 auf der E3 war, war die mittlerweile dritte Auflage von AM2s Vorzeige-Prügelei auf der ECTS. Im Zentrum des Sega-Standes wurde erstmals der europäischen Fachwelt die fertige Arcade-Version präsentiert. Lest nach der ersten längeren Spielsessions unseren Erfahrungsbericht

Als würde Pamela Anderson höchstpersönlich einen Strip hinlegen, so umringt war die Virtua Fighter 3-Arcademaschine. Mit ein bißchen Geduld durfte man sogar höchstpersönlich mit schwitzenden Händen den Joystick schwingen; und das Warten hat sich wirklich gelohnt, denn was die Programmierer hier abgeliefert haben, ist wirklich eine Klasse für sich. Fangen wir mit dem Kämpferfeld an: Wie bereits mehrfach berichtet, wurde das Feld um zwei Neulinge aufgestockt, die kaum gegensätzlicher hätten sein können. Taka-Arashi ist ein traditioneller Sumo-Ringer mit

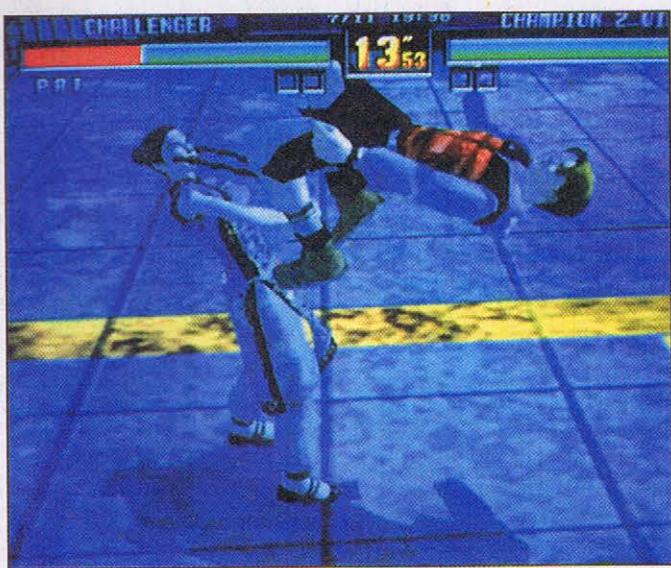
spärlicher Bekleidung, der so exotisch anmutet, daß er den Eindruck erweckt, als habe er sich verlaufen. Wie bei einem richtigen Sumo-Kampf, versucht er seine Widersacher möglichst schnell platzzumachen.

Neue taktische Möglichkeiten durch das seitliche Ausweichen

chen. Mit kräftigen Stößen treibt er seine Gegner förmlich vor sich her, liegt ein Gegner am Boden, stampft er mit kräftigem Tritt auf seine Birne, und

Gnade einem Gott, wenn er seinen Kontrahenten zu packen kriegt! Anmut und Schönheit sind hingegen Aoi Umenokojis (geht es noch komplizierter!) Attribute. In einem feierlichen Kimono-Gewand zelebriert sie förmlich ihren eleganten Kampftanz, der sich vor allem durch präzise Handkantenschläge (mit graziöser Fingerstellung) und akrobatischen 180 Grad-Kicks bei den Feinden Respekt verschafft. Ihre Wurftechniken sind darüber hinaus schlichtweg atemberaubend und nur schwer in Worte zu fassen. Das übliche Feld wurde einer kompletten Schönheitsoperation unterzogen. Besonders auffällig: Jedem Recken stehen zwei komplett unterschiedliche Outfits zur Verfügung, und die sind wirklich überraschend. Habt Ihr beispielsweise schon einmal Kage mit schillernder Disco-Bekleidung im 70er Jahre-Look gesehen? Auch nicht schlecht ist Lions grelle Techno-Kombination und Wolfs Cowboy-Klamotten mit Hut und Lederweste. Im übrigen wurden alle Charaktere bezüglich ihrer Stärken und Schwächen etwas mehr angeglichen. Mein Liebling Kage hat zum Beispiel nun etwas mehr Power in seinen Fäusten. Beim Gameplay ist natürlich die Einführung der Ausweichtaste in die Tiefe des Screens bzw. nach vorne das bemerkenswerte neue Feature. Dadurch ergeben sich völlig neue strategische Möglichkeiten.

Geh ich auf Nummer sicher und blocke den Schlag ab oder verlasse ich mich auf ein gutes Timing, welche seitlich aus, und setzte sofort zur Konterattacke an? Zwei Offensiv- und zwei Defensiv-Buttons, sicherlich ungewöhnlich, aber die sich daraus ergebenden Möglichkeiten sind enorm, was letztlich auch an dem nochmals erweiterten Repertoire an Special Moves liegt. Oldie Shun Di grapscht sich beispielsweise mit den Beinen voran den Hals des



In dieser Einstellung gut zu erkennen: Die Schatten-Effekte sind hyper-realistic



Die Areale wurden völlig uneben gestaltet. Daraus ergeben sich neue taktische Überlegungen



Keinen Respekt vor dem Alter: País Kicktechniken sind noch eine Ecke schneller geworden



Jeder Fighter hat nun ein zweites Outfit; Kage trägt zum Beispiel eine enge Glitterhose im Discostil



Die Schneelandschaft-Stage gehört zu den schönsten; hier watet Ihr bis zu den Knöcheln in einem kleinen Fluß, ...



... was bei besonders dynamischen Kicks zu kleinen Wasserfontänen führt



Kages Schläge und Tritte zeigen gegenüber dem Vorgänger größere Wirkung



In der Jeffrey-Stage sauft Ihr beim Ring Out im Meer ab

Gegners und wirbelt ihn anschließend mächtig herum. Doch kommen wir zum wesentlichen - zur Grafik. Hier wird dank Model 3-Power ein neues Kapitel geschrieben. Ecken und Kanten sind bei Virtua Fighter 3 ebenso ein absolutes Fremdwort wie Grafikfehler. Die Animationen werden durch Motion Capture-Tech-

Der Begriff Kampfarena wird neu definiert

nik perfekt vorgetragen, wobei bei besonders harten Techniken comicartig nachgezogen wird, um die Dynamik zusätzlich zu unterstreichen. Die neue Hardware erlaubt es diesmal, selbst kleinste Details grafisch umzusetzen. Aois Gewand weht zum

Beispiel sanft im Wind, Jackys Lederjacke geht bei kraftvollen Kicks leicht in die Höhe, so daß Ihr darunter sein T-Shirt erkennen könnt und Jeffreys Muskelspiel wird erstmals lebendig. Völlig neu definiert wird auch der Begriff "Kampfarena". Statt einer simplen quadratischen Spielfläche, verschmelzen die Fighter

quasi mit den Spielflächen, die zumeist aus beeindruckenden Naturschauplätzen bestehen. In einer Stage kämpft Ihr zum Beispiel in einer Schneelandschaft, watet in Pfützen und steht zwischenzeitig bis zu den Knöcheln im Schnee, während im Hinter-

grund ein kleiner Wasserfall plätschert - Wau! Die Stages bieten außerdem meistens Unebenheiten, die Ihr Euch zunutze machen solltet. An einem kleinen Boot-Anleger steht Ihr beispielsweise plötzlich mit einem Bein auf der Reeling eines anderen Holzkahns - so etwas Realistisches hat man in dieser Form noch nie gesehen. Realismus ist auch beim "Ring Out" Trumf. Diesmal plumpst Ihr nicht einfach vom Ring herunter. In der Insel-Stage sauft Ihr zum Beispiel ab, wenn Ihr Euch zu weit von der Küste entfernt (sieht makabер aus) oder fällt im Höhlen-Level in eine gähnende Tiefe. Fazit: Angesichts dieser alles überragenden Qualität ist es mir wirklich schleierhaft, wie man diesen Arcade-Prügler trotz geplanter Zusatz-Hardware auf den Saturn transplantieren will. Nächstes Jahr wissen wir mehr. (Ulf)



Nicht abdrängen lassen, sonst fällt Ihr hier im U-Bahn-Schacht auf die Gleise



Hoher Programmieraufwand: Sämtliche Textilien am Körper bewegen sich bei jeder Schlagtechnik mit



Besonders fies: In der Grotte - coole Lichteffekte - macht Ihr beim Ring Out Bekanntschaft mit einem gähnenden Abgrund



Vor dem Besuch von Sega World ließ Sega Europe noch einmal anhand einer Film-Präsentation ihre vergangenen Heldenaten Revue passieren



Bunt, bunter, Kids World; und für hungrige Mägen wurden gleich ein Mc Donald's miteingebaut

Sega World

Let the Games begin!

Mitten in London, am Piccadilly Circus, wurde fast das gesamte Trocadero zu einem der weltgrößten elektronischen Freizeitparks umgebaut. Einen Tag vor der Eröffnung durfte eine eingeladene Journalistenstabschar das technische Wunderwerk bereits unter die Lupe nehmen

Die Zahlen sprechen für sich: 1500 Arbeitskräfte schufeten zusammengerechnet acht Millionen Arbeitsstunden lang (und verschlangen dabei 270 000 Sandwiches!), um das über 100 Millionen DM teure Mega-Projekt, elektronische Wirklichkeit werden zu lassen. Das Ergebnis spiegelt unsere blumigen Zukunftsträume eines futuristischen Freizeitparks wider. Auf sieben Stockwerken reihten sich eine Arcademaschine und ein Imbißstand an den nächsten, und insgesamt sechs virtuelle Fahrgeschäfte laden - nachdem man zuvor ordentlich Schlange

stand - zum Träumen ein. "Beast in Darkness" soll beispielsweise eine futuristische Geisterbahn darstellen, war aber aufgrund eines technischen Defekts (ich hoffe es jedenfalls für Sega World!) leider nur eine öde Fahrt durch die Dunkelheit. Wesentlich besser gestaltet sich da schon "Aqua Planet", mein persönlicher Favorit. Mit einer modernen 3D-Brille und einem Trigger ausgestattet, begebt Ihr Euch hier auf eine abenteuerliche Unterwasser-Reise, wobei Euch eine Hydraulik mächtig durchschüttelt. Die Dreidimensionalität ist schlichtweg



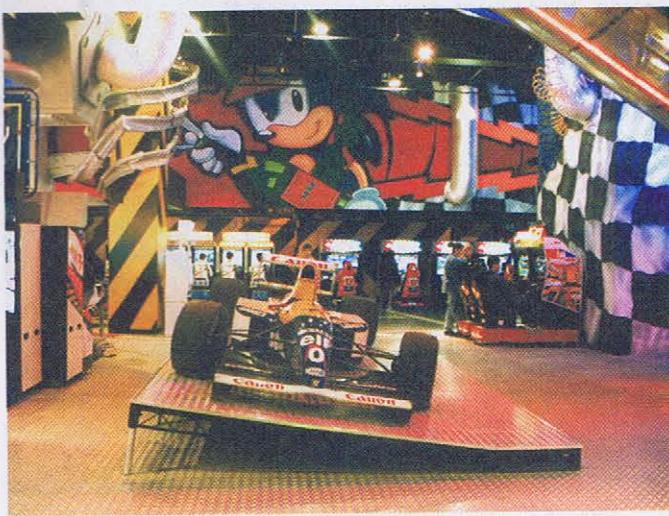
In Achterkabinen darf Ihr bei Space Mission Virtual Reality erleben

phantastisch und die Computergrafiken phänomenal. Das einzige echte Virtual Reality-Spektakel könnt Ihr allerdings nur bei "Space Mission" erleben. In einem Raumschiff-Achter bekommt Ihr eine VR-Brille übergestülpt und müßt mit einem Phaser und der richtigen Kopfbewegung versuchen, allerlei kosmische Raumschiffe vom Himmel zu holen, wobei der beste Gunner sogar einen Orden erhält. Überfällt Euch vor lauter Virtual Reality und langem Warten plötzlich



Allerlei possierliche Tierchen sollen einem die langen Wartezeiten erträglich machen

der Hunger, könnt Ihr im kunterbunten Kid's World beim "eingebauten" Mc Donald's sogar kräftig Hamburger mampfen. Wollt Ihr wirklich alles miterleben, müßt Ihr ungefähr vier bis fünf Stunden einkalkulieren; insofern läßt sich der recht happye Eintrittspreis von fast 30 DM noch einigermaßen verkratzen. Fazit: Sega World ist sicherlich keine Offenbarung, ein Besuch am Piccadilly Circus lohnt sich dennoch, schon alleine wegen der brandaktuellen Arcade-Maschinen, die allerdings - leider - nicht auf Freispiel gestellt sind. (Ulf)



Alle Arcade-Maschinen wurden nach Genres aufgeteilt; hier seht Ihr zum Beispiel die Rennspiel-Sektion



In einigen Fahrgeschäften werdet Ihr vorher in einem Extra-Raum durch einen kleinen Video-Clip gebrieft



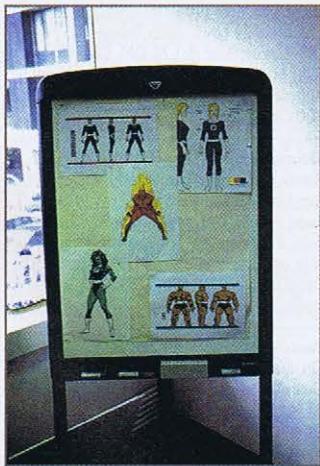
Die Hydraulik-Maschine AS-I ist das dienstälteste Fahrgeschäft in Sega World

Probe Entertainment Special

Zukunftsvisions

Im Anschluß an die ECTS durfte ein ausgewählter Kreis von Redakteuren die geweihten Programmierstuben von Probe Entertainment betreten, um einen Teil der Produktpalette des kommenden Jahres zu begutachten. Diese Gelegenheit ließen wir uns natürlich nicht entgehen

Fergus Mc Govern, milliarden schwerer Kopf von Probe Entertainment, ließ es sich nicht nehmen, höchstpersönlich den wenigen Journalisten seine neuesten Projekte vorzuführen. Die Devise lautete allerdings "No photos, please!", schließlich wurden Spiele präsentiert, die zum größten Teil erst Mitte nächsten Jahres erscheinen werden. Der Blick



Die ersten Grafikstudien zur Balgerei The Fantastic Four

hinter die Kulissen war dennoch interessant, da sich unter den angekündigten Projekten einige mächtige Kaliber tummeln. Für die Saturn-User dürfte zum Beispiel die Umsetzung von **Die**

Hard Trilogy interessant sein, die erstmals den Weg aus der Programmierstube fand. Alle Saturn-Bewohner dürfen sich freuen, denn bei der fast fertigen Version, handelt es sich nahezu um eine 1:1 Umsetzung. Danach wurde Zukunftsmusik gespielt. Den Anfang machte Fergus Mc Governors selbsternanntes "Lieblingsbaby" **Condemned** (PS). Es handelt sich dabei um einen Ego-Shooter im Stile von Descent. In einem Mini-Jet sitzend, ballert Ihr Euch in einem katakomberartigen Dungeon den Weg bis zum Eingang frei. Die dafür entwickelte 3D-Engine stellt nahezu alles vorher dagewesene in den Schatten (Entwickelt vom Alien Trilogy Chefprogrammierer Clifford B. Falls): extrem farbenprächtige Texturen, feinstes Gouraud Shading sowie geniale Lichteffekte sorgen für eine spektakuläre Optik. In einigen Passagen fällt zum Beispiel ein Lichtschein durch ein Luke in das Innere der Grotte - obercool. Durch ein Split-Screen sind zudem Dog-Fights gegen Kollegen möglich. Prügellastig geht es hingegen bei **Spirit Master** (PS, SAT) zu. Elf schauderhafte Gestalten aus allen Mythologien werden hier zum blutigen Zweikampf versammelt. Als Gag dürfen bei dieser Balgerei bis zu vier Per-



Außen schmucklos, innen aber mit reichlich High Tech ausgestattet: das Motion Capture-Studio von Probe

sonen gleichzeitig gegeneinander antreten. Das Schlagrepertoire vergrößert sich zudem durch das Besiegen der Widersacher stetig, so daß Ihr Euren Charakter systematisch verbessern könnt. Chefentwickler Tim May, selbst ein Martial Arts-Freak, versicherte mir, daß dieser Titel spielerisch wie technisch die Konkurrenz in Bedrängnis bringen wird. Friedlicher geht es hingegen bei einem geplanten **Golf-Spiel** (PS) zu, das sinnigerweise von einem Programmierer eines indizierten Prügelspiels entwickelt wurde. Das Ziel, das beste Golfspiel aller Zeiten auf die Beine zu stellen, sollen ca. 16 Original-Golfprofis, 54 Löcher und eine penible Ballphysik sichern. Last but not least, sollen **Marvels Fantastic Four** zu ihrem ersten Videospiel-Auftritt kommen. Wie bei Final Fight latscht Ihr mit bis zu drei Mitspielern durch die Szenarien und mischt die über 50 (!) verschiedenen Feinde gehörig auf. Vorbeisausende Autos, unterschiedliche Blickwinkel, bildschirmfüllende Polygon-Gegner sowie ein SF II-Modus gehören zu den weiteren Kennzeichen dieser vielversprechenden Kloppterei. Abgerundet wurde der "Tag der offenen Tür" durch einen Besuch im nahegelegenen Motion Capture-Studio, das übrigens auch von anderen Firmen wie EA



Die Hard Trilogy auf dem Saturn hinterließ einen blendenden Eindruck

fleißig benutzt wird. Hier hatte ein italienischer Redakteur die zweifelhafte Ehre, sich in einen schwarzen Spezialanzug zwängen zu dürfen, um das Motion Capture-Feeling hautnah zu erleben. (Ulf)



Probe-Chef Fergus Mc Govern beim Demonstrieren von illustrierten Artworks zum neuen 3D-Hammer Condemned



Ein italienischer Kollege durfte sich in den hautengen Motion Capture-Anzug zwängen



Reza Memari von Acclaim
Deutschland braucht aufgrund der angekündigten Titel eigentlich keine Krisenfalten zu haben

BÖRSE - SCREEN

NINTENDO 64

Tausche - kaufe - verkaufe immer Games für PlayStation, Saturn und Nintendo 64! Suche günstiges N64! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr), Alien Trilogy (US) 60 DM, Circuit Beat (jp) 70 DM, Silverload (US) 60 DM; Postweg 100% zuverlässig! Ruf an! Verk. PS, Wechseltrick!, Pal für 300 DM.

MS / GG

Verkaufe Game Gear mit 12 Spielen, z.B. NBA Jam, Prügelspiel, Shinobi 2, Fatal Fury Special + Zubehör für 450 DM. Tel. 03741/34155, ab 18 Uhr (Peter)

GAME BOY

Suche für GB Donkey Kong Land, Super Mario Land I+II, Puzzle Boy, Parodius, Tennis, Wario Land, Game Boy Wars, Probotoxter und vieles mehr. Gleich anrufen: Tel. 0172/4309938 (Matthias)

Suche GB mit Spielen. Suche SNES mit Modulsammlung, Suche Neuheiten + Konsolen (z.B. Virtua Cop 2, Resident Evil 2 usw.) für Saturn und Sony. Tel. 0641/970424, Kirsten

Schnäppchen! Verk. 2 Spieleberater für GB + 5-10Seitige T&T Bücher + 300 Seiten SNES + 4 Total Hefte für nur 50 DM. Tel. 03435/931060, Denny

Verkaufe 17 Game Boy-Spiele, z.B. Probotoxter 2, Metroid 2, Top Gun (auch einzeln) und einen GB Akku sowie Action Replay Pro, Preis nach Vereinbarung. Tausche evtl. gegen SNES-Spiele. Tel. 040/5226437, 14-19 Uhr (Philipp). Call now!

Verkaufe 17 Game Boy-Spiele, z.B. Metroid 2, Top Gun. Verkaufe außerdem für den GB ein Action Replay Pro und einen GB Akku. Preis nach Vereinbarung. Tausche auch gegen SNES-Spiele. Tel. 040/5226437, (Philipp)

3DO

Suche 3DO-Fans in ganz Deutschland zwecks Informationsaustausch. Spieleaustausch und eventuell einer 3DO/M2 Clubzeitschrift. Suche außerdem Tips & Tricks zum 3DO-Spiel Snow Job. Tel. 0208/497584 (Marco, ab 17 Uhr)

Verk. Goldstar 3DO + 2 Pads u. 4 Spielen: FIFA Soccer, Wing Commander 3, Death Keep und Panzer General, alles Pal, nur komplett für 290 DM. Tel. 02931/13350

NEO GEO

Verkaufe/tausche Neo Geo CD Spiele: Robo Army / Samurai Showdown 2, je 30 DM. Suche: alpha Mission 2, Mutation Nation, Viewpoint, ab 18 Uhr, Tel. 06222/72757

Suche für Neo Geo CD Last Resort, Metal Slug, Art of Fighting 2, Cyber Up, zahlreiche zwischen 50-80 DM. Tel. 06303/6147

Verkaufe Neo Geo, Anschlüsse, 2 Joyboards, 5 Top Spiele (1 Jahr alt.). Tel. 09471/6353 (Flo) / Pal / Prels VBV gesucht. Tel. 08621/64096, Manfred

Verkaufe Neo Geo CD mit zwei Joypads, 6 Spielen, Pulstar, Samurai Sh. 2, Last Resort, Viewpoint, Ninja Commando, King of Fighters '95 für 400 DM. Tel. 0511/6040178, ab 20 Uhr

MEGA DRIVE

Verk. f. MD: 11 Spiele für 220 DM, alle mit Anleitung, nur zusammen. Tel. 02486/1028, Peter

Verkaufe MD, 32X, CD, 4 Player-Adapter, 3x 6 Button Joypads, 1 Joyboard und 20 Spiele, wie z.B. Bomberman, Virtua Racing 32X, FIFA Soccer CD, Soulstar und Lemmings! Alles komplett für 650 DM!! Tel. 0172/3610674

Verkaufe für 630 DM 23 Spiele, wie z.B. Virtua Fighter 32X, F1 CD, Story of Thor, Tomcat Alley CD, FIFA '96, Micro Machines II und Jurassic Park CD! Nur komplett! Tel. 0172/3610674

Der Wahnsinn! Tips & Tricks Buch für MD (Paßw., Levelcodes, Cheats, ARP-Codes,...) für über 220 Spiele auf über 300 DIN A4 Seiten für nur 35 DM. Auch für SNES erhältlich. Habe auch MD-, MCD- und SNES-Spiele günstig abzugeben. Tel. 0821/437995, Ralph

Verkaufe ca. 80 MD-Spiele, wie z.B. Theme Park, Aladdin, PGB Tour Golf III, FIFA Soccer, usw., alle komplett und wie neu! Preise von 20 DM bis 60 DM + Portokosten oder tausche gegen Euro Sega Saturn- bzw. PlayStation-Spiele. Eine komplette Liste aller meiner Spiele bekommt Ihr, wenn Ihr 1 DM Rückporto an Claudia Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin schickt. Also, bis bald!

Verkaufe MD II mit 3 Spielen, u.a. FIFA '96, Dune II, Landstalker für nur 333 DM. Suche auch Saturn mit Spielen, Raum Karlsruhe. Ruf an unter: Tel. 07231/86880, verlangt. Georg, täglich ab 14 Uhr, rufe auch zurück.

Verkaufe Sega Mega Drive mit 11 Spielen, z.B. Aladdin, Syndicate, Cool Spot, Mickey Mouse usw., nur 370 DM. Tel. 05644/1710

Verk. Mega Drive mit 3 Pads, 9 Spielen, Action Replay, 150 DM. Tel. 034206/51401

Verkaufe MD-Spiele jp. DM/Stck. 23 DM. SNES Spiele: Crash D. 45 DM, Jur. Park 60 DM, Rise o.t. Robots 40 DM, Mystical Ninja 45 DM, Axelax, F-Zero 30 DM, Starwing 40 DM, Parodius 40 DM, Flashb. 35 DM, Blackh. 60 DM, Pilotw. 38 DM, Super Metroid 60 DM, Super G.u.G. 32 DM, Battletoad i.b. 45 DM, Warlock 60 DM, Plok 45 DM. Tel. 02841/44125

Verk. MD- und MCD-Sp., z.B. Thunderhawk, Soulstar, Marco's M. Football, Sonic I, Castle of Illusion und andere, 15-30 DM. Tel. 04351/83222, ab 18 Uhr, Peter verlangen

Suche MD-, MCD-Rollenspiele (z.B. Vay, Lunar 1 usw.). Tausche (oder kaufe) gegen MD- o. MCD-Spiele. Suche Turbo Duo mit Spielen, tausche gegen MD + MCD und 9 Module, 9 CDs. Suche GG, Aleste 1, Crystal Warriors für Game Gear. Für MD: Dune 2, Light Crusader, Lunar Silverstar, Phantasy Star IV, Vay, Story of Thor gesucht. Tel. 08621/64096, Manfred

Kaufe, verk., tausche Sp.: MD, MCD, SNES. Suche MCD: Lunar I; MD: Tragia, Sorcerer Kingdom; SNES: Lufia 2, 7th Saga II, Brainlord, FF III, Lagoon, Paladin Quest. Habe: Shadowrun, Landstalker, Thor (MD); Road Av., Ecco, Dark Wizard (R/Str.); MCD: Wizardry V, Robotrek, Gun Hazard, Street Fighter II und andere. Suche Hintbook Ph. Star IV (MD). Tel. 03332/412451, Frank

Verkaufe Mega Drive II mit 6 Spielen: Donald Duck in Maui Mallard, Eternal Champions, Theme Park, Samurai Showdown usw. für 20 DM. Mega Drive u. zwei Joypads für 100 DM. Tel. 0571/34664, ab 15 Uhr

Verk. MD II + 2 Pro Pads für 80 DM. NHL '96 60 DM, PGA Tour III 60 DM. Tel. 08821/57648 (Chris)

Verk. MD 2 (7 Monate alt), 2 Pads + 10 Spiele (FIFA '96, Th. Park, Virt. Racing, Micro Machines '96, NBA Jam usw.) Preis 370 DM VB, Tel. 0851/71194, ab 18.30 Uhr

MD 2 (50/60 Hz), MCD 2, RGB-Kabel, 6 Button Pad + 11 Spiele für 400 DM. Preis inkl. Porto und per NN. Tel. 04931/15648

SATURN

Kaufe/tausche SNES, MD, PS, 3DO, Saturn, N 64, Neo Geo CD Sammlungen! Mit oder ohne Konsole. Faire Preise. Postweg oder hole es ab. Tel. 0711/546362, ab 17 Uhr oder am WE. Ruf an, jetzt!

Suche Saturn, Sony PlayStation, SNES mit kompletter Modulsammlung. Suche Neuheiten für alle Systeme. Tel. 0641/970436, Monika

Tausche Saturn-Games wie: A. Trilogy, DecAthlete, V. Cop, P. Drag. 2, S. Rally, Myst, Theme Park, Nights usw. Suche Exhumed, Contra, Bomberman, St. of Thor 2 usw. Florian Lübke, Von-Putkammerstr.24, 32549 Bad Oeynhausen

Kaufe/tausche Spiele für Sony PlayStation + Saturn, auch Samml. mit Konsole. Suche für SNES Strategie- und Rollenspiele. Suche günstig Neo Geo CD mit Spielen. Tel. 04774/991104, Rainer

Tausche Spiele: Alien Trilogy, SF Zero, VF Remix, Golden Axe, Need for Speed, Galactis Attack, Dracula, NBA Jam T.E., Congo,... Tel. 07744/5187, ab 18-20 Uhr

Tausche Panzer Dragoon I, suche Thunderhawk 2, Virtua F. II, Internat. Victory Goal, The Need for Speed. Tel. 038758/20978, ab 20 Uhr

Verk. Panzer Dragoon 2 59 DM, Mystaria 59 DM, Daytona 345 DM, Sega Rally 59 DM, Shinobi 40 DM oder tausche gegen: Story of Thor (US, dt), NHL Powerplay Hockey, Bomberman, Toshinden URA. Tel. 089/492592

Tausche: Mega Drive II, MCD II, 3 Joypads, ARP II & 8 Spiele wie: WWF Arcade, Thunderhawk CD, Soulstar CD, Sonic CD, F-1 Beyond the Limit CD, Dune CD... gegen mind. 4 Saturn-Spiele. Tausche für Saturn: VF II, Thunderhawk II, FIFA '96, Daytona,...

Suche : Sega Rally, Alien Trilogy, Bug, EW II, Story of Thor II, WWF Arcade, Need for Speed,... Ruf an unter: Tel. 02237/8905, Andreas

Verk.: Multi Saturn mit Drehschalter, 3 Pads, Nights mit Analog Pad, Beat 'em Up, King of F. '95, Move-Liste für Beat 'em Up, 2 Demo CDs. Alles fast neu, kaum benutzt, 1A Zustand, teilweise originalverpackt, 700 DM. Tel. 07581/8621

Verk. neuwertigen Sega Saturn mit 2. Controller und Demo CD, Daytona, Hang On '96, Sega Rally, Need for Speed, Virtua Fighter 2, WWF Wrestlemania, Action Replay, Antennenweiche, VB 1000 DM. Tel. 09747/575 (Jan)

Tausche - kaufe - verkaufe immer Games für PlayStation, Saturn und Nintendo 64! Suche günstiges N64! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr), Alien Trilogy (US) 60 DM, Circuit Beat (jp) 70 DM, Silverload (US) 60 DM; Postweg 100% zuverlässig! Ruf an! Verk. PS, Wechseltrick!, Pal für 300 DM.

Saturn, 7 Spiele (Sega Rally, VF 2, VF Remix, Daytona, Theme Park, V, Cop, Beat 'em Up), Arcade Racer, Infrarot Joypads, 2 Pads, Pistole, Universal Adapter, 3 Demo CDs, 8 Monate alt, 100%ig in Ordnung, für sage und schreibe 850 DM (Neupreis 1500 DM!!!). Call: Tel. 04541/891024 (Chris) stophab, ab 13 Uhr

Tausche Saturn-Spiele, z.B.: SF Zero, Hang On, Dark Legends, Corpse Killer, VF Remix, Guardian Heroes, Bug u.v.m. Tel. 07744/5187, von 18-20 Uhr

Verk./tausche Spiele für Saturn z.B. Ghen War, Shockwave Assault, X-Men, Primal Rage, Golden Axe, DecAthlete usw. Tel. 03464/518877, ab 17 Uhr (Stefan)

Verk. Saturn mit Backup Memory + Sega Rally, Panzer Dragoon 2, F-1 Challenge, 1 Pad und Demo CD, NP 850 DM, 1 Woche alt, VB 600 DM. Tel. 0711/621819, ab 18 Uhr

Tausche Saturn-Spiele (alt + neu), kaufe neue Titel bis 40 DM! Tausche auch Jaguar mit 5 Spielen gegen Neo Geo mit Spielen! Tel. 05321/22953

Suche dringend: Shellshock, EWJ 2, Alien Trilogy, Skeleton Warriors, Soviet Strike, Virtua Cop 2, Exhumed, Virtua Fighter 2, Ironman und alle anderen Neuheiten. Zahle gut! Tel. 04931/15648, Holger

Suche Saturn + PlayStation mit Spielen. Suche auch Spiele + Konsole für alle anderen Systeme von Nintendo und Sega. Tel. 0641/970424, Kirsten

Suche SAT/PS News: Panzer Dragoon 2, RRR, Vampire, Nights, Tekken 1, Iron Storm, Thunderhawk 2, Formel 1, X-Men, Gun Griffon, Resident Evil, Virtua Cop, Worms, SF Zero, Toshinden 1+2, Vampire Hunter. Importe bevorzugt. Habe z.B.: Sega Rally, WC 3, Alien, Trilogy, Mystaria, Sim City 200, VF 2 etc. Tel. 02246/5735

Verkaufe Saturn mit Lenkrad und 7 Spielen (Sega Rally; Virtua Fighter 1, Remix, 2; Thunderhawk 2, Victory Goal, Daytona

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des Weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele mehr in die Börse aufnehmen.

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Tausche Sega Saturn, 1 Joypad, Virtua Fighter Remix, Netzteil gegen: SNES, 2 Joypads, 2 Spiele (Super Mario Kart, Street Fighter 2 Turbo). Interesse? Dann ruft mich ab 14 Uhr an. Tel. 07631/749304. Patric verlängern!!

Verkaufe: SNES mit Zusatzmodul/DiskettenLW und mehr als 500 (!) Original SNES-Spielen aus Europa, USA, Japan auf Disketten, VB 1260 DM. Tel. 04106/5012

Verk./tausche über 20 Spiele, z.B. Pocky + Rocky II, Actraiser II, Shanghai II, Humans, Pacattack, Chessmaster, Dragon's Lair, Castlevania IV, Hulk, Warlock, Legend, Capt. America, Skyblazer, Spindizzy, Might & Magic II, Phalanx (jp) Vortex (US), Cybernator (US), 2 Programm-Pads. Tel. 02501/58613

Kaufe, verk., tausche Sp.: MD, MCD, SNES. Suche MCD: Lunar I; MD: Tragia, Sorcerer Kingdom; SNES: Lufia 2, 7th Saga II, Brainlord, FF III, Lagoon, Paladin Quest. Habe: Shadowrun, Landstalker, Thor (MD); Road Av., Ecco, Dark Wizard (R/Str.); MCD: Wizardry V, Robotrek, Gun Hazard, Street Fighter II und andere. Suche Hintbook Ph. Star IV (MD). Tel. 03332/412451, Frank

Verk. SNES Pal inkl. 2 Joypads, 1 High Frequency Joypad, 11 Spielen (F-1 Pole Position, Rock 'n' Roll R., SF II Turbo, Mario Kart, EWJ, Samurai Shodown, Mr. Nutz, Nigel Mansell u.a.) + Secret of Evermore, nur komplett für VB 750 DM. Tel. 03461/501187 (Enrico)

Verkaufe Super Nintendo mit 6 Spielen für 330 DM. Tel. 030/9326553 (Ingo)

Suche: Pal-Version von Final Fantasy III. Tel. 0421/6362051, ab 17 Uhr

Suche Spot goes to Hollywood für SNES. Tel. 089/796270, Paul

Verkaufe SNES samt 2 Pads und 12 Spiele für 750 DM. Außerdem 4 Spiele für Saturn für 200 DM. Tel. 07351/31594 (Daniel)

Tausche PS Geräte neu ungebraucht gegen Spiele/Geräte SNES, PS, M. Drive, G. Boy, nur Pal + Hülle + möglichst Anleitung. Tauschgebot Titel + genaue Stückzahl an: Klaus Braun, Heinstädtenerstr. 7, 95195 Röslau [Zum fairen Preis kaufe ich auch jedes Spiel an!]

Verkaufe SNES mit 3 Pads, 12 Spielen (Spielersammlung) und Multi A. Preis nach Vereinbarung. Tel. 039205/20191 (Marcel) Spiele: Rollenspiele, Prügelspiele, Strategie u.a.

Verkaufe Spiele für SNES: Unirally, PGA T. Golf '96, je 75 DM, Stunt Race FX super 65 DM, Wario Woods 59 DM, SMW 1, F-Zero, je 29 DM und für Mega Drive Psycho Pinball für 79 DM. Tel. 0751/52003 (Oli)

Suche Donkey Kong Country 2 (US) mit Verpackung und Anleitung. Tel. 0921/511028, evtl. AB

Verkaufe SNES mit 2 Pads und folgenden Spielen: DKC 1+2, Earthworm Jim 1, Street Fighter II, Int. Superstar Soccer (US), World Soccer '94 und FIFA Soccer '95 sowie Importadapter und DKC Spieleberater, alles zusammen für schlappe 300 DM. Tel. 0921/27848, ab 16.30 Uhr (Stefan)

VERSCHIEDENES

Kaufe/tausche SNES, MD, PS, 3DO, Saturn, N 64, Neo Geo CD Sammlungen! Mit oder ohne Konsole. Faire Preise, Postweg oder hole es ab. Tel. 0711/546362, ab 17 Uhr oder am WE. Ruf an, jetzt!

NTSC-Laserdisks From Dusk Till Dawn, Barb Wire, Broken Arrow, Heat, Executive Decision, Jumanji, Screamers, alles neu, Pioneer NTSC-CD-Player, Nintendo 64, Heftsammlungen. Tel. 07263/2489

Rollenspiele für alle, die vergeblich auf Nachschub warten! Final Fantasy 2 (SNES) 80 DM, Lunar The Silverstar (Mega CD) 70 DM und Dungeon Master 2 (PC/CD) 35 DM. Tel. 06222/63757

Tausche - kaufe - verkaufe immer Games für PlayStation, Saturn und Nintendo 64! Suche günstiges N64! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr). Alien Trilogy (US) 60 DM, Circuit Beat (jp) 70 DM, Silverload (US) 60 DM; Postweg 100% zuverlässig! Ruf an! Verk. PS, Wechseltrick!, Pal für 300 DM

Saturn, 7 Spiele (Sega Rally, VF 2, VF Remix, Daytona, Theme Park, V, Cop, Beat 'em Up), Arcade Racer, Infrarot Joypads, 2 Pads, Pistole, Universal Adapter, 3 Demo CDs, 8 Monate alt, 100%ig in Ordnung, für sage und schreibe 850 DM (Neupreis 1500 DM!!!). Call: Tel. 04541/891024 (Christoph, ab 13 Uhr)

Suche Bomberman 2, zahlreiche 30 DM. Suche Final Fight 1, zahlreiche 40 DM. Suche PlayStation plus 1 Pad für 100 DM. Ab 15 Uhr unter Tel. 024053737

Movelisten, Tips und Cheats zu aktuellen Beat 'em Ups. Egal, ob Fatalities, Kombos, Secret Moves, bei mir bekommt Ihr alles! Z.B. Tekken 2, Toshinden 2, Street Fighter alpha Fighting Guides. Infos gegen Rückporito! A. Purzer, Edlingerstr. 22, D-81543 München

Suche Hintb. zu Lunar I MCD!!! Verk. SAT: Magic C. 50 DM, Bug 50 DM, Johnny B. 50 DM. PS: Discworld (dt) 50 DM, Fade to Black 50 DM, Rayman 50 DM. MCD: Earthw. 40 DM, Jur. Park 40 DM, Shin Force 40 DM, Snatcher 40 DM. SNES: Tim in Tibet 50 DM. Suche Game Boy Great Greed!! Tel. 09971/5221 (Christel)

Kaufe Spiele oder ganze Sammlungen und Konsolen (Saturn, Mega Drive, Game Boy, SNES). Tel. 04963/4216, ab 18 Uhr
Verk. PS mit 1 Memory Card, 2 Joypads

Inserentenverzeichnis

Computec Verlag	36, 78, 97
Computertreff Kudak	79
Cross	5
Dataflash	73
Dino Verlag	85
Double-T Arcade Store	77
Electronic Arts	U2
Fair Play	13
Freak's Shop	59
Game Shop	75
Gamers Point	67
Gamestore	89
Hall of Games	71
Jetstream	63
Joysoft	17
Konami	25, 27
M.C. Game	41
Media Point	9
Metropolis	83
MLC	29
Nintendo	U4
Primal Games	87
Sega	U3
Sony	11
Theo Kranz Versand	15
Videospiele Baier	87
Videospiele Kraschl	87
Wial	23
Wolf Soft	75
World of Illusion	71

und 7 Spiele (z.B. W. Commander 3, Rayman,...) und Antennenadapter, Demo CD. Nur komplett für 1000 DM. Und SNES mit 2 Joypads, 1 Joyboard, 10 Spiele und Super Game Boy mit 9 Spielen. Auch nur komplett für 1000 DM. Sonntags 13-16 Uhr, Tel. 07025/3791 (Benjamin)

Kaufe/verkaufe Spiele und Konsolen für N 64, PlayStation, Saturn, Jaguar. Suche Neo Geo-Module. Tel. 02154/40096, Klaus, ab 17 Uhr

N.D. Info Club, Infos, Technik, Tips, Cheats, Komplettlösungen, Moves zu Beat 'em Ups und mehr zum Teil kostenlos (oder billig). Tausche, verkaufe Games für SAT, MD + CD, ständig Neuheiten. Es lohnt sich! Tel. 0341/4126144, ab 16 Uhr (Enrico)

Biete zum Tausch Final Fantasy III und Breath of Fire II (dt) an. Suche Mario RPG (US), sowie für MD Phantasy Star IV (dt.), Light Crusader (dt). Tel. 03831/494203

Löse meine MD- und MCD-Sammlung auf. Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch 3DO, Saturn, PS-, 32X-, SNES- und Game Gear-Spiele. Verk. Ascii Joystick für PS für 80 DM. Verk. Mad Catz Lenkrad für PS für 100 DM. Verk. Saturn und 3 Spiele für 450 DM. Verk. PS mit 3 Spielen für 450 DM. Verk. SNES (US) für 150 DM. Tel. 0511/414899, Thomas

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Tausche/verkaufe für MD Tiny Toons, Sonic, Sonic Spinball, Street Fighter 2 Special, je 20 DM und Batman Forever und Earthworm Jim, je 30 DM oder tausche alles gegen SNES, 2 Pads und DCK 2. Verkaufe

auch für SAT VF Remix für 30 DM, WipEout für 60 DM. Tel. 07763/6784

Stop! Suche PlayStation, 2 Pads, 2 Spiele bis 200 DM. Suche Sampras Tennis + Formel 1. Biete SNES, 3 Pads, A, Replay, Uni. Adapter, RGB-Kabel, Mario World + 17 Spiele, wie z.B. Contra 3, Super R-Type 3 usw. Suche für SNES Tetris. Tel. 05136/895004, Siminh

Dringend! Suche neuw. Sega Nomad u. Spiele im Top Zustand. Biete als Tausch nagelneues, unbenutztes SNES, Joypad + 7 neue Spiele (SMW 2...) Habe auch unb. PS-Games (100% O.K.), z.B. Rayman, WC 3, Theme Park, je 65 DM. Tel. 02554/8023; 05922/4564

Verkaufe Spiele für SAT, PS, MD, SNES, MCD II. Kaufe Spiele für Saturn und PS, nur deutsche Spiele mit Verpackung und Anleitung. Tel. 05494/8395, ab 16 Uhr (Reinhart)

Verk.: MD 32X + VR Deluxe 180 DM, Toe Jam & Earl II 45 DM, Mega CD: Thunderhawk, Sonic CD, Battlecorps, Wonderdog, , Dune, je 45 DM. Saturn: Bug!, Panzer Dragoon, je 60 DM, V.F. Remix 50 DM, V.F. 40 DM, PC: Kyrandia II/III, je 35 DM, Drudenzirkel 50 DM. Tel. 04124/2470

Verkaufe: MD II, 2 Pads, 2 6 Button-Pads, Scartkabel, Japan-Adapter, Street Fighter 2, S.C.E. (jp), Super Kick Off, Grand Slam Tennis, Splatterhouse 2, Prügelspiel, FIFA Soccer für 220 DM. SNES: Fire-Adapter 15 DM, Super Wrestlemania 10 DM, Super Contra (jp) 25 DM, Jimmy Connors Tennis 35 DM, Super Mario Allstars 45 DM, Tel. 09281/93827, ruft an!

Verkaufe + kaufe Spiele und Hardware für PC-Engine/Turbo Duo. Tel. 02374/850355, ab 17 Uhr

Suche ständig Spiele (möglichst US o. jp., auch ältere) für PS, SAT, MCD, MD, SNES. Evtl. auch Tausch o. Verkauf. Suche außerdem Videogame Soundtracks auf CD. Tel. 0551/371551 (Daniel)

Sega Mega Drive-Club sucht Mitsspieler/in für Turniere. Eishockey u.a. Sportsp. Info bei: Hilsse, Walddörferstr. 19, 22047 Hamburg. Tel. 040/6952883

Saturn, 7 Spiele (Sega Rally, VF 2, VF Remix, Daytona, Theme Park, V. Cop, Beat 'em Up), Arcade Racer, Infrarot Joypads, 2 Pads, Pistole, Universal Adapter, 3 Demo CDs, 8 Monate alt, 100%ig in Ordnung für sage und schreibe 850 DM (Neupreis 1500 DM!!!) Call: Tel. 04541/891024 (Christoph, ab 13 Uhr)

Kaufe/verkaufe: SNES, Saturn, Mega Drive, PlayStation, GB Spiele und Konsolen, nur deutsch und mit Original Verpackung. Sendet Eure Listen mit Preis an: R. Linger, Hasenwinkel 15, 31061 Alfeld

Kaufe/tausche SNES, MD, PS, 3DO, Saturn, N 64, Neo Geo CD Sammlungen! Mit oder ohne Konsole, faire Preise. Postweg oder hole es ab. Tel. 0711/546362, ab 17 Uhr oder am WE. Ruf an, jetzt!

Verkaufe ca. 80 MD-Spiele, wie z.B. Theme Park, Aladdin, PGB Tour Golf III, FIFA Soccer, usw., alle komplett und wie neu. Preise von 20 DM bis 60 DM + Portokosten oder tausche gegen Eure Sega Saturn- bzw. PlayStation-Spiele. Eine komplette Liste aller meiner Spiele bekommt Ihr, wenn Ihr 1 DM Rückporto an Claudia Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin schickt. Also, bis bald!

Verkaufe MD-Spiele jp. DM/Stck. 23 DM. SNES Spiele: Crash D. 45 DM, Jur. Park 60 DM, Rise o.t. Robots 40 DM, Mystical Ninja 45 DM, Axelay, F-Zero 30 DM, Starwing 40

DM, Parodius 40 DM, Flashb. 35 DM, Blackh. 60 DM, Pilotw. 38 DM, Super Metroid 60 DM, Super G.U.G. 32 DM, Battletoad I.B. 45 DM, Warlock 60 DM, Plok 45 DM. Tel. 02841/44125

Suche MD-, MCD-Rollenspiele (z.B. Vay, Lunar 1 usw.). Tausche (oder kaufe) gegen MD- o. MCD-Spiele. Suche Turbo Duo mit Spielen, tausche gegen MD + MCD und 9 Module, 9 CDs. Suche GG, Aleste 1, Crystal Warriors für Game Gear. Für MD, MCD: Dune 2, Light Crusader, Lunar Silverstar, Phantasy Star IV, Vay, Story of Thor gesucht. Tel. 08621/64096, Manfred

Kaufe, verk., tausche Sp.: MD, MCD, SNES. Suche MCD: Lunar I; MD: Tragia, Sorcerers Kingdom; SNES: Lufia 2, 7th Saga II, Brainlord, FF III, Lagoon, Paladin Quest. Habe: Shadowrun, Landstalker, Thor (MD); Road Av., Ecco, Dark Wizard (R/Str.); MCD: Wizardry V, Robotrek, Gun Hazard, Street Fighter II und andere. Suche Hintbook Ph. Star IV (MD). Tel. 03332/412451, Frank

Kaufe u. verkaufe ständig Spiele für PS (Pal). Habe: Formel 1, Fade to Black, Alien Trilogy, Warhawk, Tekken, Krazy Ivan, Twisted Metal, NHL Face Off u.v.m. Suche: Resident Evil, Bust-A-Move 2, Die Hard Trilogy, Crash Bandicoot, International Track & Field, Lone Soldier, Panzer General, Rayman, Starblade alpha, Peter Sampras Tennis, WipEout 2097, Soviet Strike, Ayrton Senna Karts, Andretti Racing, In the Hunt, Theme Park u.v.m. Gleich anrufen: Tel. 0172/4309938 (Matthias)

Löse meine MD- und MCD-Sammlung auf. Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch 3DO-, Saturn-, PS-, 32X-, SNES- und Game Gear-Spiele. Verk. Ascii Joystick für PS für 80 DM. Verk. Mad Catz Lenkrad für PS für 100 DM. Verk. Saturn und 3 Spiele für 450

DM. Verk. PS mit 3 Spielen für 450 DM. Verk. SNES (US) für 150 DM. Tel. 0511/414899, Thomas

Verkaufe: MD II, 2 Pads, 2.6 Button-Pads, Scartkabel, Japan-Adapter, Street Fighter 2, S.C.E. (jp), Super Kick Off, Grand Slam Tennis, Splatterhouse 2, Prügelspiel, FIFA Soccer für 220 DM. SNES: Fire-Adapter 15 DM, Super Wrestlemania 10 DM, Super Contra (jp) 25 DM, Jimmy Connors Tennis 35 DM, Super Mario Allstars 45 DM, Tel. 09281/93827, ruf an!

Suche für Sony PlayStation günstige Spiele sowie Zubehör, wie z.B. Memory Card, Game Buster, Pads usw., sowie Spiele wie z.B. Resident Evil, Namco Museum, Powerplay Hockey usw. Zahle ca. 40% vom aktuellen Neupreis der Spiele (des Zubehörs)! Ruf einfach mal an und macht Eure Angebote! Tel. 030/348661

Tausche - kaufe - verkaufe immer Games für PlayStation, Saturn und Nintendo 64! Suche günstiges N64! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr). Alien Trilogy (US) 60 DM, Circuit Beat (jp) 70 DM, Silverload (US) 60 DM; Postweg 100% zuverlässig! Ruf an! Verk. PS, Wechseltrick!, Pal für 300 DM. Tel. 0921/27848, ab 16.30 Uhr (Stefan)

Suche für Sony PlayStation günstige Spiele sowie Zubehör, wie z.B. Memory Card, Game Buster, Pads usw., sowie Spiele wie z.B. Resident Evil, Namco Museum, Powerplay Hockey usw. Zahle ca. 40% vom aktuellen Neupreis der Spiele (des Zubehörs)! Ruf einfach mal an und macht Eure Angebote! Tel. 030/348661

Verk./tausche z.B. Alien, Krazy Ivan, NBA Jam, Ridge Racer I, Total NBA '96, adidas Soccer, Toshinden I, Warhawk, alle Pal. Suche (nur Pal): Theme Park, Sim City, A-Train, X-Com, Worms, F-1, Need for

Speed, Res. Evil, Extreme Games, Road Rash, Burning Road, Imp. Racing u.a. Tel. 02501/58613

Halt!!! Tausche ständig Games für PS und SNES. PS: Resident Evil, Track & Field, Fade to Black, RRR, RR, Alien Trilogy usw. SNES: Final Fantasy 3, FF 2, Chronotrigger, Earthbound, Lufia, B.o.F. 2 usw. viele mehr. Habe immer Neuheiten, 100% seriös. Tel. 07162/8206 (Benjamin)

Tausche und verkaufe PS-Spiele. Habe ständig neue und ältere Spiele. Suche alles mögliche an Games für die PS. Suche US Nintendo 64 + Mario 64. Habe außerdem viele dt. Zeitschriften zu verkaufen. Anrufen von 15-21 Uhr unter Tel. 02551/80842.

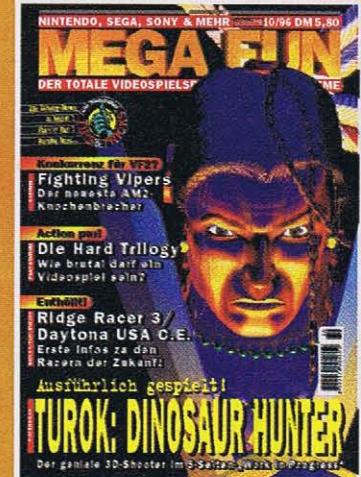
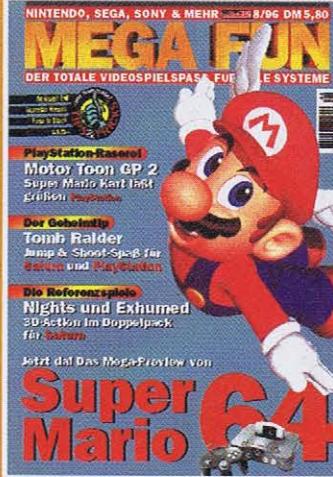
Verkaufe 17 Game Boy-Spiele, z.B. Metroid 2, Top Gun. Verkaufe außerdem für den GB ein Action Replay Pro und einen GB Akku. Preis nach Vereinbarung. Tausche auch gegen SNES-Spiele. Tel. 040/5226437, (Philipp)

Verkaufe SNES mit 2 Pads und folgenden Spielen: DKC 1+2, Earthworm Jim 1, Street Fighter II, Int. Superstar Soccer (US), World Soccer '94 und FIFA Soccer '95 sowie Importadapter und DKC Spielerberater, alles zusammen für schlapp 300 DM. Tel. 0921/27848, ab 16.30 Uhr (Stefan)

Achtung! Suche Tauschpartner für Sony PS-Games. Habe Ridge Racer Revolution, Destruction Derby, Road Rash u. adidas Power Soccer. Schreibt an: Michael Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görlitz oder ruft an unter Tel. 03581/731102, bitte nur am Wochenende

Verkaufe: SNES mit Zusatzmodul/DiskettenLW und mehr als 500 (!) Original SNES-Spielen aus Europa, USA, Japan auf Disketten, VB 1260 DM. Tel. 04106/5012

NACHBESTELLEN!



Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

MEGA FUN 08/96

zu DM 5,80

MEGA FUN 09/96

zu DM 5,80

MEGA FUN 10/96

zu DM 5,80

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale DM 3,-

GESAMTBETRAG

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

MEGA FUN

Destruction Derby 2 (PS)

Psygnosis lässt es erneut krachen! Auf insgesamt sieben neuen Strecken könnt Ihr als Stock Car-Pilot Euer Können unter Beweis stellen. Die Crashes wurden durch Überschläge, brennende Motorhauben und Riesensprünge noch aufregender in Szene gesetzt. Pit Stops und ein breiteres Strecken-Design versprechen zudem mehr spielerische Tiefe. Nächste Ausgabe wißt Ihr mehr.



Soviet Strike (PS, SAT)

Electronic Arts' virtuose Mischung aus Helikopter-Action und handfester Strategie nähert sich dem Endstadium. Alle Texte und Sprachausgaben wurden ins Deutsche übersetzt und fast alle Missionen waren bei der neuen Preview-Version bereits spielbar. Mit etwas Glück, präsentieren wir Euch in der nächsten Ausgabe einen ausführlichen Test dieses Action-Hammers, der in puncto Präsentation die Konkurrenz ziemlich alt aussehen lässt.



Tomb Raider (PS, SAT)



Auch Core Designs ehrgeiziges 3D-Werk unterzieht sich nächstesmal voraussichtlich dem unausweichlichen Härte-Test. Mit Frauenpower und genialer 3D-Engine soll selbst Super Mario 64 das Fürchten gelehrt werden. Ganz klar, dieser dreidimensionale Shooter dürfte ein Riesenknaller werden.



Mega Fun 12/96 erscheint am
20. Nov. 1996

Anschrift des Verlages:
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11 / 53 25 0

Anschrift der Redaktion:
Redaktion Mega Fun
Pleicher Schulgasse 2
97 070 Würzburg
Telefon 09 31 / 15 51 8
Telefax 09 31 / 15 51 9

Geschäftsführer:
Adolf Silbermann

Chefredakteur:
Christian Geltenpoh

Stellvertretender Chefredakteur:
Uwe Kraft

Textkorrektur:
Uwe Kraft, Silke Schneider, Sandrie Souleiman,
Redaktion:
Uwe Kraft, Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:
Sonntag, den 10. November 96, 14 - 18 Uhr
Tel: 09 31 / 15 51 8

Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine Tips & Tricks/Fragen zu einzelnen Spielen beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an die im Heft (Seite T&T 2) auf der Originalverpackung angegebenen Hersteller.

Freie Mitarbeiter:
Georg Döller, Frank Fischer, Björn Harhausen,
Guido Hofmann, Christoph Pütz, René Schneider,
Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

Layout:
Uwe Kraft, Silke Schneider, Gerd Sebök

Rendering des Mega Fun-Logos:
Binärdesign, Würzburg

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoh

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 73-77, 47 058 Duisburg
Telefax 02 03 / 3 05 11 555
Telefon 02 03 / 3 05 11-552

Verkauf:
Thomas Kammer -551
Oliver Diemers -554
Thomas Diel -552

Disposition:
Gregor Eicker -553
Anzeigenleiter: Thomas Kammer

Anzeigenverkauf:
Computec Verlagsbüro Nürnberg
Isarstraße 34, 90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 / 9 68 32-0

Media-Beratung: Thorsten Szameitat - 19
Media-Beratung: Wolfgang Menne - 43
Disposition: Tanja Kaiser - 32
verantwortlich: Thorsten Szameitat

Telefax: 09 11 / 6 42 78 60
Compuserve: 1016472432
D-Netz 01 71 / 6 21 31 46

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Nintendo of Europe GmbH

Abonnement:
Mega Fun kostet im Jahres-Abo DM 62,-
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.
Fragen zum Abonnement: Tel. 09 11 / 53 25 179

Heftnachbestellungen (können nur per Vorkasse, V-Scheck oder bar, erfolgen; es können jeweils nur die letzten drei Ausgaben geliefert werden)
Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:
CP Verlag & Agentur GmbH
Leserservice
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

Manuskripte:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kran Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose, Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin Warner Interact. Entertainm.

SEGA

*Die Nacht beginnt.
Unglaubliche Traumwelten erwarten Dich.
Um Dich in dieser Welt zu behaupten,
mußt Du nur eines tun:*

Wachbleiben!



SONIC TEAM PRESENTS

NIGHTS
into dreams ...



**EXKLUSIV FÜR
SEGA SATURN**



INTERNET: <http://www.sega-europe.com>
<http://www.sega.com>

Es gibt Games, bei denen schläft man vor Langeweile fast ein. Bei dem neuen SEGA 3D-Actionspiel NIGHTS wird Dir das nicht passieren. Du mußt im mystischen Land Nightopia unzählige Abenteuer bestehen, um dann in dem grandiosen Finale - aber wir wollen Dir an dieser Stelle nicht zuviel verraten. Denn auch Du brauchst Deinen Schlaf. Nur soviel: NIGHTS ist technisch absolut wegweisend. So bietet es in Echtzeit gerenderte 3D-Polygonwelten

und eine absolut uneingeschränkte Bewegungsfreiheit des Helden. Die Level ändern ständig ihr Design. Die Zoom- und Rotationseffekte sind stufenlos verstellbar. NIGHTS wird mit einem 3D-Analog-Controlpad ausgeliefert, das Dir ein unbeschreibliches Fluggefühl bereitet.

Kurz: Du kannst Dir in Deinen kühnsten Träumen nicht vorstellen, was Du mit NIGHTS aus Deinem SATURN herausholen wirst.

...and you thought it was just a game.

Besiege die Mächte
der Finsternis!

TERRANIGMA™*



NEU!



EXKLUSIV
VON NINTENDO®!



MIT DEUTSCHEM
BILDSCHIRMTEXT

Erschaffe die Welt neu! Denn der Kampf zwischen den Mächten der Finsternis und des Lichts hat alles Leben auf der Erde ausgelöscht. Erlebe die Schöpfungsgeschichte jetzt als 32-MBit-Action-Abenteuer. Deine Reise beginnt in einem geheimnisvollen, dunklen Keller. Was Du dort findest, verschlägt Dir den Atem! In diesem neuen Rollenspiel-Highlight mußt Du auf jede Menge Überraschungen gefaßt sein: Denn je nachdem, wie Du Dich verhältst, ändert sich die Story. Es liegt alles in Deiner Hand.

Nintendo®

HAVE MORE FUN